Nom	Grade	Age
	Matricule	Sexe

BERLIN XVIII

Agilité	_____	75
Charisme	_____	Points
Connaissance	_____	
Dextérité	_____	
Force	_____	> 5 <
Perception	_____	20

Portrait

Dommages

Dom< Force ⇒ 10% Malus
Dom> Force ⇒ 25% Malus
Dom> 2 x Force ⇒ Coma

Protection

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Compétences

(200% à répartir, *= Coût double)

Nom	%	Expérience
(Fo x2)		
- Corps à Corps :	_____	❑+ 10%
- Intimidation :	_____	❑+ 10%
- Interrogatoire :	_____	❑
(Ag x2)		
- Armes de Contact :	_____	❑
- Commando * :	_____	❑
- Arts martiaux * :	_____	❑
- Discrétion :	_____	❑+ 10%
(Dex x2 + 10%)		
- Armes de Poing :	_____	❑+ 10%
- Armes d'épaule :	_____	❑+ 10%
- Armes lourdes * :	_____	❑+ 10%
- Bricolage :	_____	❑
(Per x2)		
- Médecine * :	_____	❑
- Conduite :	_____	❑+ 10%
- Pistage :	_____	❑+ 10%
(Cha x2)		
- Baratin :	_____	❑+ 10%
- Séduction :	_____	❑
- Discussion * :	_____	❑
- Commandement :	_____	❑+ 10%
(Con x2)		
- Médecine Légale * :	_____	❑
- Criminalistique * :	_____	❑
- Criminologie * :	_____	❑
- Mécanique :	_____	❑
- Electronique :	_____	❑
- Informatique :	_____	❑
- _____	_____	❑
- _____	_____	❑

Armes

Nom	Niveau %	Pénét.	Puiss.	Courte +25%	Moy. /	Longue -25%	T.Long. -50%	Mun.	CdT
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Equipement (1 EM ≈ 1,20 Frs)

Radio portative - Matraque - Menottes -Plaque de Police

Uniforme (en mission officielle) : pantalon de toile épaisse, chemise, blouson épais, casquette / DD+ : casque lourd, gilet pare-balles, genouillères, coudières

Economies :_____EM

Blessures

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

Véhicules

Nom	Vit.mini	Man.	Blindage	Soli.

Histoire Personnelle

Notes

"Une police forte, pour la Justice et la Liberté"
Ne l'oubliez jamais...