BERLIN XVIII

Nom	Grade	Age
	Matricule	Sexe

Portrait

Dommages

Dom< Force ⇒ 10% Malus
Dom> Force ⇒ 25% Malus
Dom> 2 x Force ⇒ Coma

Protections

Agilité	7
Charisme	5
Connaissance	
Dextérité	
Force	
Perception	

Points > 5 < 20

Compétences

(200% à répartir, *= Coût double)

Nom	%	Expérience
(Fo x2)		
- Corps à Corps :		❑+ 10%
- Intimidation :		❑+ 10%
- Interrogatoire :		❑
(Ag x2)		
- Armes de Contact :		❑
- Commando * :		❑
- Arts martiaux * :		❑
- Discrétion :		❑+ 10%
(Dex x2 + 10%)		
- Armes de Poing :		❑+ 10%
- Armes d'épaule :		❑+ 10%
- Armes lourdes * :		❑+ 10%
- Bricolage :		❑
(Per x2)		
- Médecine * :		❑
- Conduite :		❑+ 10%
- Pistage :		❑+ 10%
(Cha x2)		
- Baratin :		❑+ 10%
- Séduction :		❑
- Discussion * :		❑
- Commandement :		❑+ 10%
(Con x2)		
- Médecine Légale * :		❑
- Criminalistique * :		❑
- Criminologie * :		❑
- Mécanique :		❑
- Electronique :		❑
- Informatique :		❑
-		❑

Armes

Nom	Niveau CdT %	Pénétration	Puissance	Portée Courte +25%	Moyenne /	Longue -25%	T.Longue -50%	Munitions

Equipement

(1 EM ≈ 1,20 Frs)

Radio portative - Matraque - Menottes -Plaque de Police -Uniforme (en mission officielle) : pantalon de toile épaisse, chemise, blouson épais, casquette / DD+ : casque lourd, gilet pare-balles, genouillères, coudières

Histoire Personnelle

Véhicules

Nom	Vitesse Moyenne	Vitesse Maximum	Manœuvrabilité	Blindage	Solidité
	(m/s)	(m/s)			
	(m/s)	(m/s)			
	(m/s)	(m/s)			
	(m/s)	(m/s)			

Blessures

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.

Notes

"Une police forte, pour la Justice et la Liberté"
Ne l'oubliez jamais...