



OBJECTIF PERSONNEL

Blank text area for personal objectives.

RELATIONS

CAMARADE :

RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

Progress bar with 10 empty square slots.

SANTÉ

Progress bar with 10 empty square slots.

RADIATION

Progress bar with 8 empty square slots.

BLESSURES CRITIQUES

Blank text area for critical injuries.

ÉTATS

AFFAMÉ

DÉSHYDRATÉ

ÉPUISE

GELE

Four small square checkboxes for status effects.

CONSOmmABLES

AIR

NOURRITURE

ÉNERGIE

EAU

Four octagonal icons representing consumables: Air, Nourriture, Énergie, and Eau.

NOM

Blank text area for the character's name.

CARRIÈRE

Blank text area for the character's career.

APPARENCE

Blank text area for the character's appearance.

TALENT

Blank text area for talents.

POINTS D'EXPÉRIENCE

Progress bar with 10 empty square slots.

POINTS DE RÉCIT

Progress bar with 3 empty square slots.

OBJETS MINUSCULES

Blank text area for small objects.

OBJET FÉTICHE

Blank text area for a fetish object.

ÉQUIPEMENT

Equipment list with 10 numbered slots.

COMBAT RAPPROCHÉ

FORCE

MACHINES LOURDES

ENDURANCE

ATTRIBUTS

COMBAT À DISTANCE

MOBILITÉ

AGILITÉ

PILOTAGE

OBSERVATION

ESPRIT

SURVIE

COMTECH

COMMANDEMENT

EMPATHIE

SOINS MÉDICAUX

MANIPULATION

PROTECTION

NIVEAU

ENCOMBREMENT

ARMES

BONUS

DÉGÂTS

PORTÉE

Blank text area for weapons.

Blank text area for bonuses.

Blank text area for damage.

Blank text area for range.