

NOM DU PERSONNAGE _____ JOUEUR _____

CLASSE _____ RACE _____ ALIGNEMENT _____ DIEU _____

NIVEAU _____ CATÉGORIE DE TAILLE _____ ÂGE _____ SEXE _____ TAILLE _____ POIDS _____ YEUX _____ CHEVEUX _____

CARACTÉRISTIQUES	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMP.	MODIF. TEMP.	VITESSE DE DÉPLACEMENT	CHANCE D'ÊTRE RATÉ	ÉCHECS DES SORTS	PÉNALITÉ D'ARMURE	RÉSISTANCE À LA MAGIE									
FOR FORCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>													
DEX DEXTERITE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INITIATIVE MODIFICATEUR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
CON CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>						TOTAL = <input type="text"/> + <input type="text"/>								
INT INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE		NOTES											
SAG SAGESSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>																
CHA CHARISME	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	PV POINTS DE VIE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
NOTES					JETS DE SAUVEGARDE													
					RÉFLEXES (DEXTERITÉ)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
					VIGUEUR (CONSTITUTION)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
					VOLONTÉ (SAGESSE)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>

CA
CLASSE D'ARMURE

TOTAL = 10 + + + + + + +

BONUS D'ARMURE BONUS DE BOUCLIER MOD. DE DEXTERITÉ MOD. DE TAILLE ARMURE NATURELLE MOD. DIVERS

TYPE D'ARMURE _____

BONUS D'ATTAQUE AU CORPS À CORPS

TOTAL = + + + + +

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE MOD. DE FORCE MOD. DE TAILLE MOD. DIVERS MOD. TEMP.

BONUS D'ATTAQUE À DISTANCE

TOTAL = + + + +

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE MOD. DE DEXTERITÉ MOD. DE TAILLE MOD. DIVERS MOD. TEMP.

PORTRAIT

ARME(S)	BONUS TOTAL D'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE	PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES

ARMURE	TYPE	BONUS À LA CA	BONUS DEX MAX	PÉNALITÉ D'ARMURE	ÉCHEC AUX SORTS	VITESSE DÉP.	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES

BOUCLIER	BONUS À LA CA	PÉNALITÉ D'ARMURE	ÉCHEC AUX SORTS	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES

ÉCOLE DE MAGIE

SORTS

MOD.
AU DD

DD DU JET DE SAUVE- GARDE	NIVEAU	SORTS PAR JOUR	SORTS EN BONUS
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1 ^{ER}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2 ^{IÈME}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3 ^{IÈME}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4 ^{IÈME}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	5 ^{IÈME}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	6 ^{IÈME}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	7 ^{IÈME}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	8 ^{IÈME}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	9 ^{IÈME}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NOMBRE DE SORTS CONNUS

0 _____ 1^{ER} _____ 2^{IÈME} _____
 3^{IÈME} _____ 4^{IÈME} _____ 5^{IÈME} _____
 6^{IÈME} _____ 7^{IÈME} _____ 8^{IÈME} _____
 9^{IÈME} _____

OBJETS MAGIQUES

NOTES

NOM				SPHÈRE	
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET	
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE			RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION				RÈF. PAGES	

NOM				SPHÈRE	
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET	
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE			RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION				RÈF. PAGES	

NOM				SPHÈRE	
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET	
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE			RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION				RÈF. PAGES	

NOM				SPHÈRE	
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET	
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE			RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION				RÈF. PAGES	

NOM				SPHÈRE	
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET	
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE			RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION				RÈF. PAGES	

NOM		SPHÈRE		
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE		RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION		RÈF. PAGES		

NOM		SPHÈRE		
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE		RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION		RÈF. PAGES		

NOM		SPHÈRE		
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE		RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION		RÈF. PAGES		

NOM		SPHÈRE		
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE		RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION		RÈF. PAGES		

NOM		SPHÈRE		
NIVEAU	COMPOSANTES	TEMPS D'INCANTATION	PORTÉE	ZONE D'EFFET
DURÉE	JET DE SAUVEGARDE		RÉSISTANCE À LA MAGIE	
DESCRIPTION		RÈF. PAGES		

