



Historique de Minuit vengeresse de Mystra.



On m'appel Minuit, c'est le nom que le seigneur Elminster m'a donné la première fois qu'il ma vu. Il a cru revoir notre chère déesse disparu en voyant. Il me demanda de lui conter mon histoire :

Je ne me souviens plus de ma naissance car j'ai l'impression d'avoir toujours été, jadis je fus une créature nommé Deva, j'étais au service de la Dame des Mystères. J'étais affecté à l'étude et à l'observation des races évoluant sur Toril, Abéir, l'Outreterre et quelque autre plans comme celui de Dragonlance, de Greyhawk, Ebberon, ainsi que les Terre Balafré (Beaucoup de ces plans se ressemblent énormément). Je devais étudier ses races, leurs coutumes leurs mœurs, leurs moralités, leurs cultures etc... Lorsqu'un jour Dame Mystra me demanda de me rendre sur Toril afin d'y aider un jeune ensorceleur qui avait demandé son aide pour retrouver un artefact perdu contenant une part de la magie de la précédente dame des mystères. Etant un de ces élus je pris donc forme humaine et me présentai à lui entant que paladin de Mystra nous étions dans la région du Netheril. Nos aventures me permis d'en apprendre davantage sur mes objets d'étude et c'est à force d'expérience que je devins pratiquant de la magie divine. Après plus de 20 ans à parcourir le monde à la recherche de cet artefact nous finîmes par le retrouver dans le trésor d'un Grand Dracosire Rouge du nom de Béléorgue (cet artefact fut en fait une amulette représentant le culte de Mystra, celui que je porte autour du cou). Lorsqu'on le retrouva mon ami l'offrit à Mystra en gage de sa dévotion, geste qui lui apporta connaissance et bénédiction de la part de ma déesse. (A la fin de cette quête je suis Paladin 20/ Mage de Guerre 20/ Gardien du Savoir 5 de plus je faisais parti de l'ordre du Feu Mystique j'en fais toujours parti d'ailleurs).

Mystra enchantait l'amulette afin qu'une partie de sa magie soit stockée dans l'objet (celui-ci formant un halo de lumière violette autour de Mystra et décuplant ses pouvoirs magiques).

C'est peu de temps après que Shar et Cyric s'associèrent pour assassiner ma déesse. A ce moment j'étais sur Toril, pris de culpabilité et d'une immense souffrance je rassemblai plusieurs membres de mon Ordre pour investir un bastion du culte de Shar, nous avons tué et torturé plusieurs de nos ennemis, sans pitié ni compassion mais plutôt avec plaisir se qui m'a valu de perdre mes pouvoirs de paladin et de passer Loyal / Mauvais. A la fin de l'assaut des adeptes de Cyric sont arrivés en masse et nous avons tous périés.

Lorsque je me suis réincarné, c'est sans surprise que je me suis aperçu que j'étais un Rakshasa, voulant racheter mon honneur, je me suis remis en quête de punir Shar, mais je n'avais pu la même force qu'autre fois (par mes actes je suis devenu Neutre) à la cour d'une attaque je fus fait prisonnier et l'on m'a torturé pendant 2 longues années (que j'ai pris pour punition de ma cruauté). Les personnes qui m'ont fait prisonnier sont morts lors d'une attaque de leur caverne et j'ai été lynché car les assaillants pensaient que j'étais mauvais, je suis tombé dans le coma et j'y suis resté pendant 10 années.

A mon réveil la Mage peste avait envahi ce monde et le paysage avait considérablement changé. Perdu je pris forme humaine et je me dirigeai vers le sud et se que je pensai être le Cormyr. Toute les nuits j'étais hanté par des cauchemars, me faisant revivre mes actes cruels sans cesse, puis certaines nuits Mystra m'apparaissait comme pour me délivrer un message, c'est à ce moment là que je me fis le serment de la venger et de détruire Shar et Cyric quoi qu'il m'en coûte.

Un jour alors que je quittais la ville de Valombre quelque chose me poussa à couper à travers la forêt et c'est là que je rentra le vieux sage Elminster.

Cela faisait plus de 20 ans que j'errais sans savoir ou aller sans reconnaître ces terres que j'avais foulées si longtemps. Je resta plusieurs décennies aux côtés d'Elminster qui me fit rattraper mes 10 années de coma, m'expliquant les bouleversements de ce monde, l'Abéir les dieux qui ont disparu etc... Puis il me montra l'amulette que j'avais retrouvée des années au paravent, car il n'arriver pas à savoir quel mystère elle renfermait, et en combinant cette amulette et les rêves qui me hantent chaque nuit nous en sommes venus à la conclusion que notre rencontre, l'amulette et mes rêves pouvaient vouloir dire que Mystra fut toujours là quelque part en Vie. Je me mis donc en quête de la retrouver elle et ses artefacts perdus ainsi que pour accomplir mon serment qui est de détruire les assassins de ma déesse.



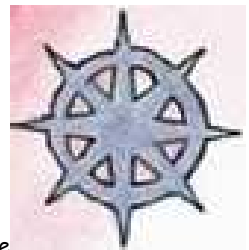
Moi sous ma vraie apparence (Elminster me connaît comme cela)



Mon apparence Humaine (qui est l'avatar de Mystra elle-même)
(j'ai pris cette apparence instinctivement sans y réfléchir)



Moi lorsque j'étais Paladin



Se que représente l'amulette

Se qu'il faut savoir sur cette amulette :

Quand Mystra la porte un halo de lumière violet entour la dame des mystères (seulement elle) de plus elle aura la possibilité de recourir à l'ancienne magie, ce n'est qu'a son contact que se pouvoir se déclenche, si elle donne l'amulette à quelqu'un, son porteur pourra utilisé l'ancienne magie comme un ensorceleur niveau 10 (en règle 3.5 avec les pouvoir 3.5) de plus l'amulette aura un bonus d'altération (à définir par le MJ) sur la volonté certaines résistance ainsi qu'un bonus a la compétence Arcane (je sais sa fait bourrin comme objet magique mais bon c fait par LA Déesse de LA magie donc sa s'explique)

JE PRECISE QUE CES POUVOIRS NE SONT PAS ACTIF ET NE LE SERONT QUE LORSQUE MYSTRA AURA Porté L'AMULETTE AU MOIN 1 FOIS.