

Description des catacombes :

- 1- Pièce qui se trouve en dessous du tombeau des Kaarhal, escalier, noir complet, torche éteinte.
- 2- Falaise + entrée catacombes éboulée.
- 3- « Salle d'entrée » des catacombes, énigme des clés, sablier, piège.
- 4- Salle des tombes pillée, détecteur=combat + archer + spectre.
- 5- Pièce piégée de préparation des corps. Coffre + piège+ zombies.
- 6- Grande salle de l'ossuaire et de prière, détecteur= squelettes + boss. Coffres.
- 7- Couloir fermé
- 8- Laboratoire/chambre de Tixhul Kaarhal.
- 9- Pièce dépotoir/poubelle à expérience ratée, noir complet + odeur insupportable.