

Les Dérives de la Belle Pastorale



Règles :

-Les **Divinités** possèdent les Compétences Opposition, Pouvoir et Possession. Les **Prophètes** les Compétences Animal, Conversion et Objet . Chacune est à 2 Dé, 3 Dés, et 4 Dés.

-Pour une action, les Joueuse(eur)s jetterons autant de dés 6 qu'elles en ont dans leur compétence . La somme des dés doit être supérieur à 6 pour réussir l'action .

Contexte :

"La Belle Pastorale" est un royaume coloré, peuplé d'animaux joyeux mangeant des fruits et jouant tous ensemble après une riche journée de travail. Mais on y trouve également une part sombre. Des entités bannies mais vénérées par des sectes aux pratiques sanglantes...

Vous dirigez l'un de ces groupes, et il est temps d'en faire une véritable religion et de libérer votre dieu dans le monde.

La Mission : Dans leur quête, vos Joueuse(eur)s auront de multiples tâches à accomplir...

- | | |
|--|---|
| 1-Construire un les bases de son culte | 6-Les fidèles commencent à perdre la foi |
| 2-Convertir une princesse | 7-La secte est recherchée par les autorités |
| 3-Chercher une âme pure à sacrifier | 8-Un faux prophète veut convertir le groupe |
| 4-Réunir les ingrédients d'une invocation | 9-Renverser un culte concurrent |
| 5-Convertir les prisonniers du donjon noir | 10-Libérer la divinité de sa relique |

Les Joueuse(eur)s :

La Divinité : Entité maudite, bannie, la Divinité s'incarne en un objet sacré porté par son Prophète. Sa puissance dépend de la quantité de ses adeptes et de leurs pratiques .

Sa Relique : Objet où est enfermée la Divinité, amenant la Compétence "Objet" .

- | | | |
|---------------------|----------------|-----------------|
| 1-Une Épée | 6-Un Livre | 11-Une Poupée |
| 2-Une Plume à Encre | 7-Une Armure | 12-Une Couronne |
| 3-Un Fouet | 8-Un Sceptre | 13-Une Pipe |
| 4-Une Guitare | 9-Une Dague | 14-Un Arc |
| 5-Une Clé | 10-Une Balance | 15-Une Sacoche |

Son Culte : Concept définissant la secte et les Compétences "Pouvoir" et "Objet"...

- | | | |
|--------------------------|---------------------------|-------------------------------|
| 1-Le Brasier des Mouches | 6-L'Arbre Chatoyant | 11-La Symphonie Chatouilleuse |
| 2-L'Armée Pacifique | 7-L'Érudition Souterraine | 12-L'Alphabet Céleste |
| 3-La Dernière Étoile | 8-L'Enfance Quantique | 13-La Vague Lunaire |
| 4-Les Joyaux Chthoniens | 9-Le Cyclone des Marais | 14-La Meute des Glaces |
| 5-La Beauté Onirique | 10-La Lumière Noire | 15-Le Néant Arc-en-Ciel |

Le Prophète : Porte parole du divin, les Prophètes sont en contact constant à leur Relique.

Son Espèce : Les habitants de "La Belle Pastorale" sont des animaux adorables . Leur espèce est liée à la Compétence "Animal".

- | | | |
|------------------|-------------|----------------|
| 1-Une Grenouille | 6-Un Chien | 11-Une Hyène |
| 2-Un Singe | 7-Une Vache | 12-Un Pingouin |
| 3-Un Chat | 8-Une Poule | 13-Une Souris |
| 4-Un Cochon | 9-Un Cheval | 14-Un Oiseau |
| 5-Une Araignée | 10-Un Ours | 15-Un Agneau |

Son Vœux : Base du culte, le Vœux est un mode de vie saint. Sa ligne de conduite.

- | | | |
|----------------------------|-----------------|-------------------|
| 1- La Chasteté | 6-La Luxure | 11-Le Véganisme |
| 2-La Sincérité | 7-Le Communisme | 12-Le Spécisme |
| 3-Le Barbarisme | 8-Le Dolorisme | 13-Le Capitalisme |
| 4-La Beauté | 9-Le Labeur | 14-La Famille |
| 5-Le Rejet de la Modernité | 10-La Joie | 15-L'Érudition |

Inspirations :

- Cult of the Lamb, par Massive Monster (*Jeu Vidéo mélangeant petits animaux mignons et sectarisme, rituels sanglants...*)
- Black and White, par LionHead Studio (*Jeu Vidéo de gestion dans lequel on incarne un Dieu devant prendre soin de ses fidèles*)
- Far Cry 5, par Ubisoft (*jeu vidéo, une région Américaine est envahie par une secte religieuse*)
- Crown of Leaves, par Lingrimm (*Jeu Vidéo impliquant un univers de mysticisme, occulte...*)

- Blood Lust, par CROC (*Jeu de Rôle dans lequel des dieux s'incarnent en des armes mystiques, maniées par les Joueuse(eur)s*)
- Les Benis Damnés, Seconde Edition, par Nils Tregulier (*Jeu de Rôle se basant dans un monde d'occulte et de religion satanique*)
- Babel#2, par Nils Tregulier (*Jeu de Rôle dans lequel les Joueuse(eur)s incarnent humain et un démon le possédant*)
- Aventures de Dragons, Par Nils Tregulier (*One Page RPG dans lequel les Joueuse(eur)s incarnent des Dragons supruissants, aux pouvoirs variés*)

- CentaurWorld, par Megan Nicole Dong (*Série présentant un monde merveilleux et enfantin contrasté à un autre monde sombre et militaire*)
- Noragami, par Kotaro Tamura (*Manga impliquant des personnes se transformant en objets divins aux multiples effets selon leur nature*)
- Wakfu, par Ankama Animations (*Série sur un univers impliquant des démons incarnés dans des objets*)
- Chilling Adventures of Sabrina, par Roberto Aguirre-Sacasa (*Série impliquant un culte satanique*)
- Heaven Official Blessing, par Chunri Youling (*Série dans laquelle un dieu cherche à se construire son propre lieu de culte*)

- Prince d'Égypte, par Brenda Chapman, Steve Hickner et Simon Wells (*Film mettant en scène la confrontation entre Moïse et l'Égypte qui asservit les juifs*)
- Psychonotas, par Alberto Vazquez et Pedro Rivero (*Film dans lequel des animaux mignons évoluent sur une île touchée par une catastrophe industrielle, contrastant entre enfance et l'horreur*)
- Unicorn Wars, par Alberto Vazquez (*Film dans lequel des oursins mignons mènent une guerre contre des licornes*)