

Gestion des mineurs

« Bafa »

(Niveau 1)

PRÉ-REQUIS : Charme 3, Perception 3, Eloquence 7+, Psychologie 8+

POSSIBILITÉ DE CUMUL : oui (capacités spéciales)

Au cours de ce stage, le détective apprend à travailler dans le monde merveilleux de l'enfance sous un premier cadre de procédures policières simples. Ce stage couvre aussi bien les aspects légaux et juridiques Californiens entourant l'enfance : du pré-maternité à la majorité pénale dans le cadre d'interventions, d'interrogatoires ou d'arrestations. Ainsi que diverses méthodes utilisées par les assistantes sociales du JSD pour se mettre à leur niveau et gagner leur respect ou leur confiance.

Bonus

Le cops sait mettre en confiance et faire parler les enfants et les adolescents avec qui il passe un peu de temps. Après 1 heure en leur compagnie sans perturbateur, ces derniers seront prêts à l'écouter et pourraient lui révéler des secrets qu'ils ne conféraient pas à leur meilleur ami et encore moins à leurs parents. Ses nouveaux amis sont considérés comme des informateurs de niveau 1 pour tout ce qui touche à leur entourage et tant que l'officier reste en leur compagnie. S'il s'éloigne, de plus de 10 minutes tout est à refaire.

Capacités spéciales

- *Père fouettard* : le cops sait trouver le ton juste et ferme lorsqu'il parle avec des enfants ou des adolescents. Lorsqu'il fait un jet d'intimidation/Sang-froid, le personnage transforme un de ses dés en un dé bleu. Si ce dé indique 1 réussite, il compte alors comme 2 réussites (si le dé est une réussite critique, il est relancé normalement mais il n'ajoutera de toute manière qu'une seule réussite supplémentaire du fait de cette capacité).

- *El Professor* : l'officier sait trouver les mots justes lorsqu'il parle avec des enfants ou des adolescents. Lorsqu'il fait un jet de Rhétorique/Education, le personnage transforme un de ses dés en un dé bleu. Si ce dé indique 1 réussite, il compte alors comme 2 réussites (si le dé est une réussite critique, il est relancé normalement mais il n'ajoutera de toute manière qu'une seule réussite supplémentaire du fait de cette capacité).

- *Disney Channel* : le personnage a appris à parler avec les enfants et les adolescents avec calme, gentillesse et douceur. Lorsqu'il fait un jet d'Eloquence/Charme, le personnage transforme un de ses dés en un dé bleu. Si ce dé indique 1 réussite, il compte alors comme 2 réussites (si le dé est une réussite critique, il est relancé normalement

mais il n'ajoutera de toute manière qu'une seule réussite supplémentaire du fait de cette capacité).

The Dude and Fanfan [<http://www.central-cops.net/>].

Après l'intervention d'un stagiaire au service « analyse et statistique », l'organe communication et stage du LAPD se sont aperçus de l'échec de beaucoup de détective après ce stage.

Les plus logorrhées étaient dans un dialogue unilatéral, néanmoins les flics avec un flair, une intuition d'un cœur d'âme au-delà de l'instinct de flic d'instigation avait de meilleurs résultats.

Il y a, donc, eu une modification dans le stage de la façon suivante : l'option oui-oui. Et les deux autres modules de niveau 2 et 3.

- *Oui-oui* : Ce stage permet d'utiliser l'une des capacités spéciales [Père fouettard, El Professor, Disney Channel] en pouvant changer certains termes et mettre un peu plus de cœur, d'émotion et aussi de spiritualité en changeant « le ton juste et ferme » et « mots juste » par « le bon sens » mais aussi en usant des nouvelles méthodes et ainsi remplacer « parler 'avec' : la bouche » par regarder !/les yeux, écouter !/les oreilles, sentir !/l'odorat, toucher !/le tactile et s'équilibrer !/ proprioception {NB}

Après ce stage de remise à niveau pour les anciens, ainsi que pour les nouveaux. Elle n'est pas obligatoire mais fortement conseiller de (re)faire une remise à niveau pour les anciens stagiaires, surtout les plus loquace, narcissique et acerbe mais surtout ceux qui ont le *mojo*.

- *Ni oui, ni non* : Le jeu consiste à comprendre les liens entre chaque groupe de relation sociale interservices, un peu comme les COPS avec les autres services. Cela vous permet d'avoir une relation de niveau 1 dans le domaine du monde merveilleux de l'enfance dans des métiers qui va « du » chef de famille 8 à la maison du pasteur, la fille du rabbin et son chat, une orthophoniste, membre paritaire d'entreprise ou actionnaire d'une fabrique de couche et de tétine, « au » coach pour éducation d'enfant de gosse de riche. {Un membre du JSD est possible}

Oui-oui et Ni oui, ni non sont qu'un seul module de stage et sont souvent non-prérequis. Mais beaucoup remarque sont importance dans les relations, les valeurs et les actions qui en découlent.

NB : Cette Idée récurrente dans le domaine de la gestion des mineurs est d'identifier les 3 EIR des bases Eloquence, Intimidation, Rhétorique lier avec les diverses aptitudes techniques et talents sui generis mentionnés et non exhaustifs Ecoute, Epreuve, Ecriture ; Interrogation, Interaction, Intuition ; Regard, Répondre, Relecture.

Attention MJ vs PJ : Interprétation est une bascule dans le triangle chaotique (cf. en fin du stage niveau 3).

NB : Perturbateur : **vivant** (minéral : pierre volcanique de grand-père, végétal : le lotus blanc de l'oncle Chan, animal : la dent d'ours, le serpent sacré ou sa réincarnation du père, humain : gourou, nounou, hibou, voyou), **objet**

(une bague, un crucifix, triturer la kippa, regarder les babouches, une clé, un tatouage ou un piercing), **tech** (watch holo porno de papa, la vieille console switch du grand frère). Tous ses perturbateurs doivent être extirpés, extraits de l'entourage de celui mis en demeure de signifier, bilatéralement, des réponses avant ou après arrestation. Cette personne doit être en phase avec le policier, celui-ci, avec une grande prudence, pour mettre en retrait l'élément perturbant de l'angelot et éviter un vice de forme.

.....

« **BAFD** »
(Niveau 2)

PRÉ-REQUIS : Père fouettard, Disney Channel, Perception 4, Eloquence et Intimidation 7+, Psychologie 7+.

POSSIBILITÉ DE CUMUL : oui (capacités spéciales)

Au cours de ce stage, piqure de rappel, le policier est en immersion pratique dans des camps de vacances mais aussi dans des salles d'interrogatoire de la JSD avec des poupées, des Playmobil. Le détective apprend à travailler plus en profondeur dans le monde merveilleux de l'enfance dans le cadre de procédures policières plus complexe. Ce stage couvre aussi bien les aspects légaux et juridiques à l'international entourant l'enfance du pré-maternité à la majorité pénale élargie à l'enfant adulte et à l'adulte enfant ainsi qu'un opus sur l'enfance vu par l'Union et de certaines incongruités de la cour suprême dans le futur cadre d'interpellations, d'interrogatoires ou d'arrestations. Ainsi que diverses nouvelles méthodes utilisées par les assistantes sociales du JSD pour se mettre à leur niveau et gagner leur respect ou leur confiance. La consultation d'un membre du service d'interpoler concernant des affaires non classées dans le domaine de l'enfance peut, hypothétiquement, prendre du recul avec de nouvelles perspectives de jeunes enquêteurs, sur des cold cases en cours, pour faire ressortir les bons éléments du stage. Et plus si affinités après les tests projectifs.

Bonus

L'officier assigné met en pratique conjointement les apprentissages de toutes les options du stage du niveau 1. Le cops passe un peu de temps dans une conjoncture de la gestion. Après 30 minutes en sa compagnie sans perturbateur, ce dernier sera prêt à une interaction bilatérale et pourrait lui révéler des secrets qu'il ne conférerait pas à leur meilleur ami et encore moins à leurs parents. Ses nouveaux amis sont considérés comme des informateurs de niveau 1 pour tout ce qui touche à leur entourage et tant que l'officier reste en leur compagnie. S'il s'éloigne, de plus de 20 minutes tout est à refaire.

Capacités spéciales

• *(In)flexible* : Le détective dispose d'un bonus d'un dé bleu à tous les jets de sang-froid, s'il effectue ses informations pénales et juridiques sur des : interventions,

interpellations, interrogations, arrestations auprès du monde merveille de l'enfance.

• *Loup y es-tu ?* : Le personnage est considéré comme disposant d'un niveau 1 avec tous les représentants du métier choisi dans le monde de l'enfance : du fasciathérapeute d'haptonomie, à la sage-femme à domicile en passant par le maïeuticien de l'hôpital de Downtown, l'obstétricien, le pédiatre, la puéricultrice, une nounou, la directrice de l'orphelinat, l'étrange fille au pair, l'éducateur peu spécialisé au surveillant des baignades du petit bain avec les mamans et les bébés nageurs. Sans oublier l'aumônier repent et autre groupe religieux de quartier de jeune en difficulté de L.A. {Un membre du JSD est possible et peu passer à un niveau 2}.

• *Bogus* : Les autres policiers sont souvent acerbes et caustiques pour les personnes qui font ce stage, car parler à un être imaginaire - c'est souvent le retour en mode risée : « *tiens v'la Ted* » - mais c'est incroyablement efficace. Le dialogue avec le Bogus, le fantasma, le doudou, le personnage ou l'objet de la relation imaginaire entre celui-ci et l'enfant.

Il permet au stagiaire d'apprendre, le langage des fantômes, des mimiques de bébé, du bambin, de l'enfant, des mimétiques avec un « ado-dodo » avec le doudou et autres imaginaires, c'est plus dur pour un « ado-gun ».

Le détective peut ainsi ajouter 1D10 en perception pour améliorer ses capacités sensorielles, pour aller vers un 7^{ème} sens (dit ciel, extase, le basculement de la bienveillance à la béatitude pour les plus doués sans tomber dans la naïveté (cf Triangle chaotique), le tier fantasque peut être un allier et mettre le cops dans une voix de sauvegarde). La perception peut aller à six dès si prérequis Perception à 5.

Avantages

• *Menu enfant* : Les syndicats et des Ressources humaines du LAPD ont donné leur accord, le détective a des réductions dans le monde de l'enfance, cela va de la gratuité chez Mc Donald's pour un menu enfant à -50% chez Disney Land et bien d'autres comme le cinéma et le Disney Channel. Le revers de la médaille, les heures supplémentaires dues à l'absence du cops sont rarement payées. C'est bien de manger chez l'ambassadeur à l'œil pendant que votre moitié vous attend avec votre fils à la maison pendant que vous vous coltinez la fille de l'ambassadeur. Eh oui ! ils sont aussi chiants l'un que l'autre. Les avocats du syndicat SOS et celui du LAPD sont en pourparlers sur les divers recours actuellement pour un paiement à effet rétroactif.

NB : La proprioception (6^{ème} sens : action/perception) est, ici, employée chez des enfants à pathologie particulière comme les autistes, les Aspergers, les trisomiques, les troubles « DYS. » ainsi que l'enfant T.D.A.H. avec les méthodes dédiées et apprises par les policiers pour pouvoir intervenir sur des lieux particuliers mais aussi pour les interrogatoires et les interpellations.

.....

« **BSB** »
(Niveau 3)

PRÉ-REQUIS : Père fouettard, Disney Chanel, El Professor Perception 5, Eloquence, Intimidation et Rhétorique 7+, Psychologie 6+

POSSIBILITÉ DE CUMUL : oui (capacités spéciales)

Les personnages en stage sont les élus, qu'on leur concède des capacités sensorielles et pour certaines obédiences mystérieuses. Les stagiaires vont être sur toutes les manifestations, les protocoles, la sécurisation à Los Angeles mais aussi dans d'autres pays du monde en détachement, mais aussi la normalisation de la sécurité.

Au cours de ce stage, on remord à l'hameçon, et pratique dans une cantine scolaire avec menu purée, épinard mais aussi dans une crèche avec un membre de la JSD à connaître les usages et coutumes des parents et de leurs enfants.

Le détective apprend à travailler plus dans une dimension ésotérique, ethnique et éthique, l'acuité sensorielle plus affûtée dans le monde merveilleux de l'enfance dans le cadre de procédures policières à raison d'état et la sécurité interplanétaire (injonction pour les enfants des membres radiotélescope d'Ibanez ou les enfants du Lieutenant-Colonel John Bonne). Ce stage couvre aussi bien les aspects légaux et juridiques à l'international et en outre-monde sur un plan Cartésien (rationnel) ou Confucius (irrationnel) entourant l'enfance du pré-maternité à la majorité pénale dans un domaine élargi dans le futur cadre d'incursion, d'interrogatoires ou d'arrestations. Ainsi que diverses méthodes inattendues utilisées par les assistantes sociales du JSD pour se mettre à leur niveau et gagner leur respect ou leur confiance. Le CISA reluke votre dossier, et doute sur vos réelles capacités. Plus si affinités après les tests psychoaffectifs. *Que nenni*

Bonus

Le cops sait mettre en avant ses caractéristiques sensorielles plus développées et probablement innées et prendre la bonne attitude pour façonner une confiance et parler, regarder, écouter, sentir, toucher, s'équilibrer, dans le monde un peu moins embryonnaire de la gestion des mineurs dans le sens large du terme.

Lorsque le personnage confronte ses compétences EIR (3) à celle d'un interlocuteur interposé entre lui et le milieu d'une relation avec l'enfance, celui-ci subit un malus à sa difficulté de +2. Le malus s'applique aussi bien à un débat ; écoute, épreuve, écriture, interrogation, interaction, intuition, regard, répondre, relecture.

Lors d'une instruction judiciaire, ou instruction préparatoire, ou encore information pénale, si la personne utilise ses compétences EIR, il fait automatiquement passer à 0 tout bonus d'attitude dont pourrait bénéficier son interlocuteur en présence d'un magistrat, d'un membre de la JSD, ou d'un procureur en soutien (cf triangle chaotique).

Les recherches et investigations ont tendance à identifier l'auteur de l'infraction, à éclairer sa personnalité, à établir les circonstances et les conséquences de l'infraction, afin de décider de la suite à donner à l'action publique.

Le cops sait mettre en avant ses caractéristiques, sensorielles innées et fait montre de sagacité et de perspicacité, dans le monde de l'enfance. Très coutumier chez les Amérindiens, les Asiatiques qui sont plus aptes à ce niveau.

Le cops passe un peu de temps dans la citation de la gestion. Après 15 minutes en sa compagnie sans perturbateur, ce dernier sera prêt à une interaction bilatérale et pourrait lui révéler des secrets qu'il ne conférerait pas à leur meilleur ami et encore moins à leurs parents. Ses nouveaux amis sont considérés comme des informateurs de niveau 1 pour tout ce qui touche à leur entourage et tant que l'officier reste en leur compagnie. S'il s'éloigne, de plus de 30 minutes tout est à refaire.

Capacités spéciales

- *Bébé nageur* : Vous pouvez voguer dans les méandres mythiques et révélatrices de l'Univers, la personnalité a développé le 8ème sens 'le lien'. Le stagiaire est en relation avec son propre *bogus* depuis son enfant. Il est considéré comme un marginal. Il a suivi des spécialistes mais il est déjà à un niveau de relation plus fortement enclin à l'inexplicable, inextricable. Dans le stage, il est abordé des nouvelles théories sur l'importance lier avec l'imaginaire et le virtuel. En présence de votre illusion d'enfance, vous êtes incoercible, tous vos jets de Perception comprennent désormais un dé bleu. Votre *bogus* et vous êtes mystérieux, tous vos jets de sang-froid bénéficient également d'un dé bleu en présence de cette apparition présente que pour vous depuis votre enfance. A la discrétion entre le MJ et le PJ d'usager cette Perception cosmique.

Il est prérequis d'avoir la capacité spéciale *Bogus*.

- *Récréation acuménique* : Tous les mandats et relations juridiques, ainsi que l'ouverture des archives de la JSD, JUV, DARE, SCIU pour l'enquêteur lui sont octroyés rapidement sans passer par la casse libérée, délivrée. Lui permet de faire passer la relation Ni oui, ni non ! - Loup y es-tu ? de niveau 1 à niveau 2. Ou une relation de niveau 1 du monde merveilleux de l'enfance : un marabout énergéticien magnétiseur pour les enfants de plus de huit ans qui font pipi au lit parce qu'il ou elle est possédé(e) par « Pisouille », directeur ou personnelle d'un magasin de vêtement ou de jouer pour enfant, une professeuse agrégée en lettre filigrane ou en sport. Une discussion avec le MJ pour cumuler au niveau 3 mais pas un niveau 4 avant le mariage s'il y a du fluide (non glaciale) et faire des enfants à capacités instinctives. L'auxiliaire de la JSB peut l'être, vous l'avez vu à chacun des stages, la personne a en plus du mordant physique, d'un corps épanoui, au cœur gros et ésotériquement nimbé d'un charisme de douceur, une quiétude de vertueuse future relation et être le désir de tous vos penchants de délicieux caprices.

NB : Les termes « Pots » sont les personnalités stagiaires en évaluation ou en disgrâce - Protection des personnalités et des biens publics -. Ils n'ont aucun accès à l'avantage « Menu enfant » et s'il y a « pot-de-vin », le rapport sera remis au service compétent. Ceux-ci doivent se limiter à leur capacité spéciale « Ami du patron ».

- **Arlequin** : Un bonus uniquement utilisable dans le monde merveilleux de l'enfance. Il permet au stagiaire, pantin, à moduler, ainsi en plus de permuter le jet d'une autre caractéristique avec celui de l'action/perception avec le dès Bogus (seul la Perception peut aller au-delà du réel de 5). Le policier use de l'art du doute par le déguisement et le camouflage comme le père Noël, Lara Croft, Bécassine, la famille Tuche au complet. Qui a des rêves bleus de devenir Superman, c'est oublier quand même que les policières sont des êtres humains.

Remarque : Vous remarquerez l'utilisation récurrente du sujet « le monde merveilleux de l'enfance », cela dit, elle dénote un côté large d'où l'on peut comprendre qu'il s'agit d'une période avant le premier cri du bébé in utero à celui du dernier souffle de la mort pour tout être sensible qui reste un enfant. Pour aussi remarquer d'un temps de vie à trépas, les cops sont des « être » humains mortels. Donc toutes les capacités spéciales ne sont nullement des supers pouvoirs de héros de comics. Avez-vous déjà vu un cops insubmersible, il y en a beaucoup qui ont coulé surtout sans soutien.

- **Triangle chaotique** : ou triangle dramatique, triangle de Karpman, est une option toute personnelle de me simplifier les relations tripartites. Celui de la victime, du persécuteur, et du sauveur.

Lancer 2D10, un blanc et un noir, le blanc pour le cops, le noir pour le persécuteur. Si le résultat est négatif (noir supérieur au blanc) quels que soient les jets de Dés capacités spéciales du niveau 1 réussi celui-ci (le policier) sans le savoir tombe dans le triangle chaotique de la perversion narcissique du persécuteur avec ou sans la victime. Au départ il devait être le sauveur mais s'il se fait happer par l'illusion de sa réussite du dialogue avec l'enfant si celui-ci est lui-même le persécuteur.

Première remarque : Il arrive qu'une égalité entre les deux jets de Dés (avant ou après modification) font vous retrouver dans cette situation. C'est le moyen de faire intervenir un allié réel ou irréel, Cartésien ou Confucius, vous pouvez aussi faire basculer la victime en sauveur et voir le Background du COPS pour lui donner des points de bascule bonus.

Seconde remarque : la Marge de réussite de EIR pour minimiser les personnes qui ont le stage de niveau trois. Et remonter le taux de réussite, et ainsi par ricochet les statistiques élaborées gracieusement par les stagiaires sur le stage de gestion des mineurs

.....

Marie Dubois parapsychologue de renom et épouse du bien plus célèbre détective privé amérindien Adario

Kandiaronk qui a un palmarès d'enquête à succès dans les médias, et pour cause : Marie Dubois est née à Phénix et Adario Kandiaronk dans une réserve indienne d'Arizona au même moment. L'une a fait ses études en médecine, spécialisé en phénomène paranormal et l'autre un examen en criminologie pour devenir aujourd'hui enquêteur privé avec un court passage au LAPD.

Marie Dubois

Caractéristiques :

Carrure : 1 ; Charme : 3 ; Coordination : 2 ; Education : 3 ; Perception : 6^{2*} ; Réflexes : 2 ; Sang-Froid 5¹ – * Perception sensoriel inclus 1D bleu voir ses compétences et stages/capacités. – Points de vie 23 - Points d'euphorie 1 / Points d'habileté 1

Sémantique : Anglais, Français, Espagnole, peut comprendre certaine langue dans les mondes oniriques.

Compétences : Arme de contact [Ruger LCP III] 8+ ; Athlétisme [Course, Equitation] 6+ ; Bureaucratie 6+ ; Conduire [Voiture] 8+ ; Instinct de Sibylline 6+ ; Science Occulte 7+ ; Eloquence 5+ ; Intimidation 7+ ; Rhétorique 6+ ; Médecin [Parapsychologie] 5+ ; Psychologie 5+ ; Connaissance [Phylum du Rêve/Cauchemar : Songe, Projection, Interprétation, Symbolique] 5+ ; Connaissance [Paranormaux] 6+

Capacité familiale : En plus de faire des rêves prédictifs, Marie Dubois contact son *Bogus*, un être imaginaire qui le protège et le guide. De plus ses capacités de sens perceptible est au-delà du commun des mortels. Cela-lui octroie 1D bleu sur les jets de cette caractéristique.

Stages : « Bafa » Père fouettard, Disney Chanel, El Professor, Oui-oui / ² « Bafd » *Bogus* / ¹ « BSB » Bébé nageur, Arlequin / « Rond de cuir » Carambole [Vacataire au LAPD] / « Serrer des mains » Oreille de la rue.



¹ Community content is available under CC-BY-SA unless otherwise noted. : actrice Sasha Pieterse