

THE GOD-MACHINE CHRONICLE

Nom : Bernard Jean DeBresse Concept : Chef d'équipe
 Joueur : Vertu : PATIENT
 Chronique : Bugey Vice : AMBITIEUX

Âge :
 Faction : Sécurité du Bugey
 Groupe : Tempus

ATTRIBUTS

Intelligence ●●●●●	Force ●●000	Présence ●●000
Astuce ●●000	Dextérité ●●000	Manipulation ●●000
Résolution ●●000	Vigueur ●●000	Calme ●●000

COMPÉTENCES

Mentales

(-3 sans entraînement)

Artisanat ●0000
 Érudition ●●000
 Informatique 00000
 Investigation ●●000
 Médecine ●●000
 Occultisme 00000
 Politique ●0000
 Science (Technologie) ●●000

Physiques

(-3 sans entraînement)

Armes à feu (1935 S) ●0000
 Armes blanches ●0000
 Bagarre ●0000
 Conduite ●0000
 Furtivité ●0000
 Larcin 00000
 Sports ●0000
 Survie (milieux urbains) ●0000

Sociales

(-3 sans entraînement)

Animaux 00000
 Empathie ●0000
 Enthousiasme ●0000
 Expérience de la rue 00000
 Expression 00000
 Intimidation 00000
 Persuasion ●0000
 Subterfuge ●0000

AUTRES ATOUTS

Atouts

Entraînement Pro ●0000
(Discrétion/science) 00000
Contact ●0000
Coeur bien accroché ●0000
Observateur aguerri ●0000
Langage (arabe) ●0000
Connaissances 00000
Encyclopédiques ●0000
Module (Intelligence) ●0000

États

_____ 10
 _____ 9
 _____ 8
 _____ 7
 _____ 6
 _____ 5
 _____ 4
 _____ 3
 _____ 2
 _____ 1

Aspirations

• Problèmes des surtensions
 • Où sont les activistes ?
 • Comportement de William

Taille 5 Vitesse 9
 Mod. d'Initiative 5 Défense 2
 Protection 0/0

Armes Pistolet 1935 S (8 tirs) Modificateur _____
Domages 1 + Réussites
 Équipement _____ Modificateur _____

Santé

●●●●●●●●●●
 □□□□□□□□□□

Volonté

●●●●●●●●●●
 □□□□□□□□□□

Bâtements

□□□□□

Expériences

Intégrité

_____ 10
 _____ 9
 _____ 8
 _____ 7
 _____ 6
 _____ 5
 _____ 4
 _____ 3
 _____ 2
 _____ 1

Attributs 5/4/3 • Compétences 11/7/4 (+3 Spécialités) • Atouts 10 • Santé - Vigueur + Taille • Volonté - Résolution + Calme
 • Taille - 5 pour les humains adultes • Couverture de départ - 7 • Défense - Le plus bas entre Dextérité ou Astuce + Sports
 • Modificateur d'Initiative - Dextérité + Calme • Vitesse - Force + Dextérité + 5

THE GOD-MACHINE CHRONICLE

Nom : William Paul Dombes
 Joueur :
 Chronique : Bugey

Concept :
 Vertu : LOYAL
 Vice : VIOLENT

Âge :
 Faction : Sécurité du Bugey
 Groupe : Tempus

ATTRIBUTS

Intelligence ●●○○○	Force ●●○○○	Présence ●●○○○
Astuce ●●○○○	Dextérité ●●●○○	Manipulation ●○○○○
Résolution ●●●○○	Vigueur ●●●○○	Calme ●●●○○

COMPÉTENCES

Mentales

(-3 sans entraînement)

Artisanat	○○○○○
Érudition	○○○○○
Informatique	○○○○○
Investigation <u>Langue Corps</u>	●○○○○
Médecine	●○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	●○○○○
Science	○○○○○

Physiques

(-3 sans entraînement)

Armes à feu <u>Fusil MAS 36</u>	●●○○○
Armes blanches	●○○○○
Bagarre	●●○○○
Conduite	●○○○○
Furtivité	●○○○○
Larcin	○○○○○
Sports	●○○○○
Survie <u>Abus</u>	●○○○○

Sociales

(-3 sans entraînement)

Animaux	○○○○○
Empathie	●○○○○
Entreagent	○○○○○
Expérience de la rue	○○○○○
Expression	●○○○○
Intimidation	●●○○○
Persuasion	●○○○○
Subterfuge	●○○○○

AUTRES ATOUTS

Atouts

Entraînement Pro	●●○○○
(Discretion/Arme à feu)	●○○○○
Langue	●○○○○
Contacts	●○○○○
Adresse au tir	●○○○○
Coeur accroché	●○○○○
Arts martiaux	●○○○○
Module	●○○○○

États

10	○
9	○
8	○
7	○
6	○
5	●
4	●
3	●
2	●
1	●

Aspirations

- Trouver des preuves sur son histoire
- Que se passe-t-il au Bugey

Taille	<u>5</u>	Vitesse	<u>10</u>
Mod. d'Initiative	<u>6</u>	Défense	<u>2</u>
Protection	<u>0/0</u>		

Armes

<u>Pistolet 1935 S automatique (8 tirs)</u>	Modificateur
<u>Fusil MAS 36 dans une mallette (5 tirs)</u>	

Équipement

	Modificateur

Attributs 5/4/3 • Compétences 11/7/4 (+3 Spécialités) • Atouts 10 • Santé - Vigueur + Taille • Volonté - Résolution + Calme
 • Taille - 5 pour les humains adultes • Couverture de départ - 7 • Défense - Le plus bas entre Dextérité ou Astuce + Sports
 • Modificateur d'Initiative - Dextérité + Calme • Vitesse - Force + Dextérité + 5

