

La Grande Assiette

1 – Chas-sur-Laize

Contexte initial

Les aventurier.es ont été envoyé.es par le roi Walter à la recherche d'une sorte de grande assiette avec une peinture de chat au milieu et un ruban pour l'accrocher. Iels ont réalisé la quête Mamie Omelette, qui leur a conseillé d'aller voir Suzanne. Ne sachant pas comment y aller, elle leur dit d'aller voir son amie Mama, au village de caravane, qui la connaît bien.

Quête

Sur la route vers le village de caravanes, les aventurier.es rencontrent le petit village de Chas-sur-Laize, pile à temps pour la nuit ! On découvre un village qui est tombé dans la pauvreté assez récemment, les gens sont tristes et mornes.

Les chatons pourront payer leur nuit à l'auberge en échange de menus services. Les chambres sont des cases d'un meuble type kallax.

En discutant, les chatons apprennent que le village survit grâce à l'agriculture, la pêche et la cueillette, mais que l'activité principale est la couture.

Or, il n'y a plus de fil. Dans la boutique de Pelote la couturière iels voient même des morceaux de tissu prêts à coudre mais qui ne peuvent pas être assemblés.

Le fil est normalement fourni par l'araignée Gypsie, qui est subitement devenue si aigrie et méchante que les habitant.es en ont peur.

Les joueur.euses doivent découvrir la cause de ce changement d'humeur et tenter d'y remédier.

Résolution

Gypsie a de grosses douleurs aux pattes, paralysant les 2 dernières paires. Elle ne peut donc plus grimper aux arbres où vivent ses proies. Sa mauvaise humeur vient de la faim et de la douleur. En lui fournissant un moyen de se déplacer et/ou de ne plus avoir mal, elle peut à nouveau manger et fournit de la soie. Les joueur.euses peuvent aussi l'aider à se nourrir.

Récompense

Avec le fil, Pelote coud une tente imperméable pour les aventurier.es.

PNJ

Ariane, chatte apprentie couturière

Jeune chatte très timide, elle ne regarde personne dans les yeux à part Pelote, sa maîtresse d'apprentissage. Elle est très attachée à celle qui lui a trouvé un métier quand personne n'arrivait à lui en enseigner.

Aubépine, chatte agricultrice

Jeune, Aubépine est muette. Elle ne traîne jamais loin de ses amis Flocon et Maïs qui l'aident à communiquer avec le reste du village.

Calicot, chatte aubergiste

D'âge mûr, elle est la mère de 3 chatons turbulents et d'un chaton plus âgé nommé Ritournelle. Ce dernier est parti à l'aventure, elle n'a plus jamais eu de nouvelles, d'où son caractère mélancolique quoiqu'aimant. Elle est généreuse, mais si pauvre qu'elle ne peut offrir la nuit. Elle manque tellement de temps qu'elle offrira la nuit contre une aide à l'entretien de l'auberge.

Félix, chat retraité

Âgé, le chat est toujours de mauvais poil. Il connaît le village et ses environs comme sa poche. Il était transporteur avant que Rutabaga ne prenne sa place. Rempli de rhumatismes, il passe son temps à critiquer ce dernier avec son comparse Martin.

Flocon, chat cueilleur

Jeune, ce chat est particulièrement couard et n'oserait jamais aller cueillir des plantes dans la forêt s'il n'était pas accompagné de son amie Maïs. Flocon tient son nom de son pelage duveteux. Dès qu'il a du temps libre, on le retrouve en compagnie de Maïs et Aubépine, à qui il sert d'interprète.

Gypsie, araignée tisseuse

Très vieille araignée, elle produit une soie d'excellente qualité qu'elle échange avec les habitants de Chas-sur-Laize contre les quelques objets qu'elle ne peut trouver ou créer dans sa forêt.

Maïs, chatte cueilleuse

Jeune, elle connaît parfaitement les plantes et leurs usages, particulièrement culinaires. Elle passe son temps avec ses amis Flocon et Aubépine, avec qui elle a développé une sorte de langue des signes féline.

Martin, martin-pêcheur pêcheur

D'âge mûr, ce drôle d'oiseau est malicieux et égoïste. Avec lui, on n'a rien sans rien. Il voue une haine infinie à Walter, qui a fait détruire son village après une mauvaise année de pêche, ce qui a conduit à son exil ici.

Pelote, hérissonne couturière

Âgée, Pelote a été adoptée par le village alors qu'elle n'était qu'un bébé. Bien que myope, elle a une vue de près exceptionnelle lui permettant de coudre des détails très précis. Si elle est aussi morte que le village à l'arrivée des chatons, le retour du fil lui rend la joie extatique qui la caractérise. Elle considère son apprentie Ariane comme sa fille.

Rutabaga, chat transporteur

Jeune, ce matou paresseux a la charge du transport des produits du village vers la capitale du Royaume, en échange de vivres, ainsi que du commerce avec les villages alentours et avec Gypsie. Il est si paresseux qu'il a réduit le nombre de trajets annuels de 4 à 2, et est bien content que le commerce avec l'araignée soit au point mort. Aurait-il caché quelques informations ?