

# La Grande Assiette

## 4 – Embrasse

### Contexte initial

Les aventurier.es ont été envoyé.es par le roi Walter à la recherche d'une sorte de grande assiette avec une peinture de chat au milieu et un ruban pour l'accrocher. Iels ont réalisé la quête Mamie Omelette, qui leur a conseillé d'aller voir Suzanne. Celle-ci leur a conseillé de se rendre à Embrasse, pour prendre la mer direction la pyramide de verre.

### Quête

Les chatons reprennent la route direction Embrasse. Iels entendent soudainement un vrombissement : les criqueurs arrivent. Iels racontent aux chatons comment ils ont affronté des lézards cracheurs de feu pour dompter leurs criquetaux, blessures de guerre à l'appui.

Si les chatons leur demandent, iels les emmèneront à Embrasse.

Une fois dans la ville, les chatons doivent trouver une auberge, celle où les criqueurs vont étant peu recommandable pour des chatons.

Dans leurs pérégrinations, iels pourront tomber sur Ritournelle, le fils de Calicot (cf. La Grande Assiette 1 – Chas-sur-Laize), qui les aidera à trouver un logement.

### Événements

Les chatons peuvent tester la limonade et la bière d'Embrasse. Si les chatons choisissent une bière, iels lancent 1d6

1 : aucun effet

2-3 : -1 malin jusqu'au prochain réveil

4-5 : -2 malin jusqu'au prochain réveil

6 : -3 malin jusqu'au prochain réveil, mal de tête et nausée jusqu'à la mi-journée suivante

Si les chatons ont trouvé la boîte à parlotte, Matelot pourra les aider à débloquent une nouvelle fonctionnalité.

### Résolution

Les chatons concluent un marché avec Capucine, capitaine du *Jour d'été*, qui accepte de les emmener jusqu'au désert en échange de leurs leurres.

Alors qu'iels retournent à l'auberge pour la nuit, les chatons entendent une conversation entre l'aubergiste et le groupe qui devait se produire ce soir-là qui annule sa prestation. Les chatons peuvent les remplacer pour payer leur nuit.

### PNJ

Ritournelle, chat aventurier

Jeune et courageux, il ressemble beaucoup à sa mère. Ritournelle connaît très bien Embrasse et peut guider les chatons vers n'importe quel commerce.

Capucine, chatte capitaine

Aimant la vie sous toutes ses coutures, cette pêcheuse ne rêve que de devoir traquer des pirates.

Matelot, chat quincailler

Ancien marin éborgné, Matelot est revenu à ses premiers amours : le bricolage. Il partagera volontiers son savoir avec les chatons.

**Astuce**

Si un.e PJ est absent.e de la prochaine session, un sévère mal de mer voire une phobie de l'eau peut lae pousser à faire le voyage, plus long, avec les criqueurs pendant que le reste du groupe fait une quête secondaire en mer.