Z-CORPS

LA CAMPAGNE DES BOUCHERS D'ELDORADO

INTÉGRALE DE LA SAISON 1 : KANSAS ZOMBIES INC

Une campagne
de Fynntröll

Edition révisée

TRÖLLSTACE EDITION

Chers lecteurs

Vous êtes actuellement en train de lire le guide de la saison 1 de la campagne des Bouchers d'El Dorado, et je vous remercie sincèrement pour ça !
Cette saison mènera vos joueurs de Lawrence, dans la périphérie de Topeka, épicentre de l'épidémie, jusqu'à l'aérodrome de Dodge City, et enfin une possible porte de sortie de cet état maudit.
Le premier chapitre est lui consacré au Bouchers d'Eldorado originels, mes propres joueurs. N'hésitez pas à utiliser leurs personnages comme inspiration pour vos joueurs ou vos pré-tirés.

Vous aurez besoin du livre de base de Z-corps pour jouer cette campagne.

Note Bene : J'aimerais rajouter que ce guide est une édition révisée de celui qui j'ai originalement écrit en 2018, aujourd'hui avec le recul pris sur mon travail, je suis conscient de ses faiblesses et de ses défauts même si je dois avouer apprécier avec une tendresse nostalgique cette saison légèrement nanardesque qui est ma première campagne écrite en intégralité.
C'est pourquoi j'ai choisi de garder la plupart des textes de l'époque en l'état et de principalement modifier la mise en page.
(Croyez-moi la V1 était une sainte horreur bariolée !)

J'espère sincèrement que cette première salve d'épisodes vous plaira à vous ainsi qu'à vos joueurs.

Merci encore de vous y intéresser !

Fynntroll

Z-corps : Campagne des Bouchers d'Eldorado : Guide complet de la saison 1 : Kansas Zombies Inc
Écrit & mis en page par Fynntröll 2018 / 2025
Z-corps est la propriété des éditions 7me cercle.
Ce guide ne peut etre vendu ou monnayé de quelques manieres que ce soit.
Crédit images, Adobe stock / MidJourney

Troll's Dice

ZCORPS

LA CAMPAGNE DES BOUCHERS D'ELDORADO

CARNET PREMIER	: P5	LES BOUCHERS D'ELDORADO
CARNET SECOND	: P11	PERSONNAGES SECONDAIRES ET ANTAGONISTES
TROISIÈME CARNET	: P25	LES ACTEURS DU MONDE
QUATRIÈME CARNET	: P33	LES HOSTILES
CINQUIÈME CARNET	: P37	LES PERILLEUSES AVENTURES DES BOUCHERS D'ELDORADO

EPISODE 1	: P39	BOWLING PARADISE
EPISODE 2	: P39	DESERTERS
EPISODE 3	: P43	LOST & FOUND
EPISODE 4	: P47	OIL, GAS & FIRE
EPISODE 5	: P51	HOPELESS RUN

ALORS JE VIS QUAND L'AGNEAU OUVRIT LES

SEPT SCEAUX

ALORS J'ENTENDIS L'UN DES QUATRE DIRE D'UNE

VOIX DE TONNERRE

VIENS ET VOIS

CARNET PREMIER

LES BOUCHERS D'EL DORADO

Campbell Victoria

ETAT CIVIL : VICTORIA AURORE HELENA CAMPBELL

AGE : 28 ANS
TAILLE : 168 CM
CHEUVEUX : BRUNS
YEUX : BLEUS
PROFFESSION : DIRECTRICE EXÉCUTIVE DE DIGITECH

STATUT : VIVANTE
POIDS : 58 KG

AVANT L EPIDEMIE :

A 28 ans, Victoria est une jeune femme active. Elle passe son temps entre l'entreprise familiale, Digitech et une passion dévorante pour l'escrime et les katanas.
Femme d'affaire accompliee dotée d'une volonté de fer, habille négociatrice, et bonne épéiste. Mieux vaut ne pas se mettre trop en travers de son chemin, que ce soit dans la vie professionnelle, ou personnelle…
Quand l'épidémie s'est déclarée, sa famille était partie en vacances sur l'île de la réunion, laissant Victoria gérer l'entreprise. « Des vacances ? Pourquoi faire ? ». Dès lors elle ne cesse de chercher un moyen de les contacter.

APRES L EPIDEMIE :

Présente au bowling de Lawrence pendent l'invasion de la ville, Victoria pu s'enfuir avec l'aide de compagnons d'infortune, pendent le détournement de l'avion qui aurait dû les mener dans un endroit sûr par des déserteurs, elle parvint à convaincre deux d'entre eux d'abandonner leurs projets pour tenter de sauver l'avion et ses passagers.
Plus tard elle participa au sauvetage du Dr Elia Clark (une médecin de One world) et de sa clinique, d'une horde de gangsters désireux de se terrer dans un endroit sûr, refusant de partager leur havre.
Elle fit également face aux terribles Kansas Doom's men. Un gang de motards fanatiques d'un dieu de leur invention, qui ne souhaitait que semer le chaos autours d'eux. Sa cheville fut brisée pendent leur fuite, mais Victoria continua le combat malgré tout, faisant parler la poudre dans un enfer de feu, de morts, et de fanatiques sous opiacés.
Elle passa la plus grande partie du chemin restant jusqu'à l'aérodrome de Dodge city à l'arrière d'un pick-up. Malgré les secousses, la douleur, et la peur qu'une infection n'emporte sa jambe, Victoria ne dit rien, ne se plaint pas, elle resta aux aguets, sachant désormais que le danger pouvait venir de n'importe où, et de n'importe qui…
Elle semble s'être liée d'amitié avec Seamus, un membre des Z corps qui croise régulièrement la route des Bouchers d'eldorado.

AGILITÉ	3D
Acrobatie	-1
Bagarre	-1
Contorsion	-1
Discrétion	-1
Equitation	0
Esquive	-1
Grimper	-1
Mélée	1
Sauter	-1

ADRESSE	2D
Armes a feu	-1
Armes de jet	-1
Crochetage	-1
Dextérité	-1
Lancer	-1
Pilotage (vL)	1
Réparer	-1

CONNAISSANCES	4D
Affaires	2
Contrefaçon	-1
Démolition	-1
Electronique	-1
Erudition	1
Informatique	1
Langues	0
Médecine	-1
Navigation	-1
Sécurité	-1
Sciences occultes	-1

PUISSANCE	2D
Courir	-1
Endurance	-1
Nager	0
Soulever	-1

PERCEPTION	3D
Artiste	-1
Camouflage	-1
Chercher	-1
Connaissance de la rue	-1
Investigation	-1
Jeux	-1
Pister	-1
Survie	-1

PRÉSENCE	4D
Charmer	0
Commander	2
Déguisement	-1
Dréssage	-1
Empathie	-1
Escroquerie	-1
Intimidation	-1
Persuation	0
Volonté	0

Creed Shaun

ETAT CIVIL : SHAUN LORENZO RIBERI CREED JR

AGE : 37 ANS
TAILLE : 180 CM
CHEUVEUX : NOIRS
YEUX : MARRONS
PROFFESSION : ESCROT A LA PETITE SEMAINE

STATUT : VIVANT
POIDS : 78 KG

AVANT L EPIDEMIE :

3me enfant d'une famille ravagée par la drogue et les dettes a des gens peu recommandables, Shaun a très vite appris a « visiter » les maisons du voisinage pour subvenir a ses besoins.
De Charybde en Scylla, Shaun a sombré dans la drogue, et trouver de l'argent pour payer ses doses devint vite un quotidien qu'il finit par maitriser pleinement.
Finalement mis en examen pour recel et cambriolage, c'est au Fédéral penitentiary of Kansas qu'il purgea une peine de deux ans. C'est lors d'une commission rogatoire pour une autre affaire qui venait de le rattraper peu après sa sortie, que Shaun reussi a prendre la fuite au volant d'une Dodge Viper fraichement empruntée, qu'il comptait bien revendre pour payer son passage au Mexique. L'épidemie mis fin a ses plans...

APRES L EPIDEMIE :

Shaun était a Topeka pendent l'invasion des morts, quelques heures avant que la ville ne soit rasée par les bombardements. Il était simplement venue récupérer « ses » affaires chez un vieil « ami ».
La il compris que l'horreur était réel et qu'il fallait prendre la tangente, il parvint a fuir de l'immeuble assailli par les zombie avec l'aide d'un groupe de stoner qui habitaient l'étage. Des qu'ils eurent atteint le Rez-De-Chaussée, Creed disparut. Il parvint a se rendre a Lawrence ou il avait prévue d'y vendre la voiture a l'un de ses contacts, de fuir l'état, le pays, et de rallier la Jamaïque en passant par le Mexique. Manque de temps, l'épidémie le rattrapa et le bowling ou il se trouvait fut pris par les morts vivants. Par nécessité bien plus que par envie, il se lia au groupe de survivants en leurs proposant de venir avec lui dans sa voiture. Il avait bien compris qu'il n'avait aucune chance de survivre seul, avec eux, il aurait des gens pour transporter sa nourriture, se battre a sa place, et surtout, qu'il pourrait aisément pousser vers les morts si la situation devenait trop critique pour lui.
Même si les autres membres du groupe de lui font pas confiance, Shaun peut s'avérer très utile, sa manie de fouiner, son aptitude a piquer ce qui lui passe a portée de main, ou sa connaissance des milieux « craignos » s'est déjà avéré salvateur, comme lors qu'il a négocia la sortie de l'état pour le groupe auprès d'un pilote en échange d'un peu d'héroïne.

AGILITÉ	4D
Acrobatie	-1
Bagarre	1
Contorsion	-1
Discrétion	0
Equitation	-1
Esquive	0
Grimper	-1
Mélée	-1
Sauter	-1

ADRESSE	3D
Armes a feu	0
Armes de jet	-1
Crochetage	0
Dextérité	0
Lancer	-1
Pilotage (vL)	0
Réparer	-1

CONNAISSANCES	3D
Affaires	-1
Contrefaçon	2
Démolition	-1
Electronique	-1
Erudition	-1
Informatique	-1
Langues	-1
Médecine	-1
Navigation	-1
Sécurité	0
Sciences occultes	-1

PUISSANCE	2D
Courir	-1
Endurance	-1
Nager	-1
Soulever	-1

PERCEPTION	4D
Artiste	-1
Camouflage	-1
Chercher	0
Connaissance de la rue	2
Investigation	-1
Jeux	-1
Pister	-1
Survie	-1

PRÉSENCE	2D
Charmer	-1
Commander	-1
Déguisement	-1
Dréssage	-1
Empathie	-1
Escroquerie	2
Intimidation	-1
Persuation	-1
Volonté	-1

Hopemann Adam

ETAT CIVIL : ADAM DUNCAN HOPEMANN

AGE : 25 ANS
TAILLE : 182 CM
CHEUVEUX : BLONDS
YEUX : VAIRONS NOIR & VERT
PROFFESSION : INFORMATICIEN

STATUT : VIVANT
POIDS : 83KG

AVANT L EPIDEMIE :

Originaire de New-York, cet étudient en informatique et programmeur en devenir a pourtant grandit dans une famille de criminels. Seul membre à avoir réussi à faire autre chose de sa vie qu'être un banal truand ou à ne pas être passé par la case prison.
Il ne parle pas beaucoup de sa famille et il est impossible aujourd'hui de savoir s'il est même encore en contact avec eux.
Parti en Spring break a Los Angeles où il a pu profiter d'un stage de déguisement à Hollywood, il rentrait chez lui en road trip quand l'épidémie frappa. Coincé au milieux du Kansas, il réussit à rejoindre la base aérienne de Lawrence ou il fut embarqué sur un c-17

APRES L EPIDEMIE :

Adam n'a pas chômé depuis le détournement de l'avion dans lequel il se trouvait, bien qu'assez maladroit de nature, il réussit lors d'un bond à jeter son couteau à travers la soute de l'appareil, tuant sur le coup le déserteur qui tirait dans la foule de réfugiés. Après le crash et après avoir repris ses esprits, il se jura de tout faire pour découvrir la source de l'épidémie et de révéler les responsables au grand jour.
Adam peut faire preuve d'une grande sagacité d'esprit, mais il reste tout de même peu adroit en règle générale (malgré l'épisode de l'avion). Il lâcha son couteau lors d'un affrontement contres trois hostiles, ce qui failli coûter la vie à John et Shaun. Adam et Shaun entretiennent des rapports plutôt froids depuis cet incident.
Mais bien qu'Adam ne soit pas un combattant, il trouve son utilité au sein du groupe, brave gaillard rarement de mauvais poil, il est un peu la bibliothèque des Bouchers d'el dorado.
Il ne laisse passer aucuns éléments et sa capacité de réflexion a pu sortir les Bouchers de mauvaises passes plus d'une fois. Par exemple, lors de la fuite du Kansas, le groupe décida de se terrer dans la tour de contrôle d'un aérodrome pour attendre qu'une horde passe. Adam, sentent une mort certaine arriver, parvint à convaincre le groupe entier de rallier les hangars malgré le feu qui gagnait du terrain. Là-bas, ils purent trouver un pilote planqué dans une armoire, qui accepta de voler pour eux.

AGILITÉ	3D
Acrobatie	-1
Bagarre	-1
Contorsion	-1
Discrétion	-1
Equitation	-1
Esquive	1
Grimper	-1
Mélée	-1
Sauter	-1

CONNAISSANCES	4D
Affaires	-1
Contrefaçon	-1
Démolition	-1
Electronique	2
Erudition	0
Informatique	2
Langues	-1
Médecine	-1
Navigation	-1
Sécurité	1
Sciences occultes	-1

PERCEPTION	4D
Artiste	-1
Camouflage	-1
Chercher	0
Connaissance de la rue	-1
Investigation	-1
Jeux	1
Pister	-1
Survie	-1

ADRESSE	2D
Armes a feu	-1
Armes de jet	-1
Crochetage	-1
Dextérité	0
Lancer	-1
Pilotage (vL)	-1
Réparer	0

PUISSANCE	2D
Courir	-1
Endurance	-1
Nager	0
Soulever	-1

PRÉSENCE	3D
Charmer	-1
Commander	-1
Déguisement	1
Dréssage	-1
Empathie	0
Escroquerie	-1
Intimidation	-1
Persuation	0
Volonté	-1

McLane John

ETAT CIVIL : JOSEPH MCLANE JR

AGE : 35 ANS
TAILLE : 189 CM
CHEUVEUX : CHÂTAINS CLAIR
YEUX : VERT
PROFFESSION : RANGER : FLATHEAD COUNTY : MONTANA

STATUT : VIVANT
POIDS : 96 KG

AVANT L EPIDEMIE :

John McLane est l'archétype du bon ranger Américain. Né au fin fond du Montana, dans un ranch aux volets bleus, il est issue d'une longue lignée de rangers, et de cowboy avant eux.
Premier fils d'une fratrie de 4 enfants, il tire de son statut un instinct protecteur, après lui, son père Joseph eu, Karl, Tommy, et la petite Nini McLane.
Il monte à cheval dès ses 3 ans et chasse des ses 6, bien qu'il n'est aucun goût pour le sang, chaque tir lui rapporte un repas lors de ses longues chevauchées à travers le Montana.
A 18 ans il part 3 ans en Afrique du sud et en Afrique équatorial pour se former sur le terrain avec les rangers loceaux et autres chasseurs de braconniers. Il revient fort de ses acquis et s'engage définitivement dans les rangers ou il n'a pour cesse de préserver la faune et la flore de son habitat natal.

APRES L EPIDEMIE :

Nul ne sait réellement ce que John pouvait bien fabriquer dans le Kansas au moment de l'invasion, toujours est-il que son sang-froid et sa maîtrise des armes à feu fut d'un grand secours pour pas mal de survivants.
Véritable avant-garde du groupe, John se révèle être le pragmatisme incarné, s'il faut survivre soit.
Il est devenu le tireur du groupe, prenant d'assaut un étage d'un hôpital a lui tout seul, tuant 4 assaillant, sauvant par la même Shaun qui était blessé. Même si certain diraient que John préfère tirer « dans le doute » avant de voir si la situation va dégénérer. Une telle conduite a pu se montrer efficace fasse à un envoyé des Kansas Doom's Men, qui n'était pas venu en ami.
John est aussi en grande partie responsable (avec Mickael) du surnom que s'est taillé le groupe, il ne lui fallut pas une longue réflexion avant d'étouffer un enfant contaminé avec un oreiller, sourcillant a peine.
L'envie de survivre et l'entraînement de McLane font de lui un véritable bulldozer que rien n'arrête, quitte à effectuer lui-même des actes atroces, qu'il aurait vivement condamné il y a quelques semaines encore...

AGILITÉ	2D
Acrobatie	-1
Bagarre	-1
Contorsion	-1
Discrétion	-1
Equitation	1
Esquive	-1
Grimper	-1
Mélée	-1
Sauter	-1

ADRESSE	5D
Armes a feu	2
Armes de jet	-1
Crochetage	-1
Dextérité	0
Lancer	-1
Pilotage (VL)	0
Réparer	-1

CONNAISSANCES	3D
Affaires	-1
Contrefaçon	-1
Démolition	-1
Electronique	-1
Erudition	-1
Informatique	-1
Langues	-1
Médecine	-1
Navigation	1
Sécurité	-1
Sciences occultes	-1

PUISSANCE	3D
Courir	-1
Endurance	0
Nager	-1
Soulever	-1

PERCEPTION	3D
Artiste	-1
Camouflage	-1
Chercher	-1
Connaissance de la rue	-1
Investigation	1
Jeux	-1
Pister	1
Survie	0

PRÉSENCE	3D
Charmer	-1
Commander	0
Déguisement	-1
Dréssage	-1
Empathie	-1
Escroquerie	-1
Intimidation	1
Persuation	-1
Volonté	0

Mustang Mickael

ETAT CIVIL : MICHAEL CHAYTON GUYAPI MUSTANG

AGE : 32 ANS
TAILLE : 170 CM
CHEUVEUX : NOIR DE JAIS
YEUX : MARRONS
PROFFESSION : CHASSEUR DE PRIMES

STATUT : VIVANT
POIDS : 82 KG

AVANT L EPIDEMIE :

Mickael est né dans une réserve indienne abritant deux tribus en conflit depuis quelques années. Un jour, une véritable guerre civile s'entame entre les deux peuples. Les morts se comptent par centaines et le gouvernement fédéral est obligé d'intervenir.
C'est pendant cette période que sa mère et ses deux petites sœurs sont tuées, son père disparaît sans laisser de traces peu de temps après.
Il passe alors de foyer d'accueil en orphelinat avant d'être adopté par une famille de forains, c'est avec elle qu'il va découvrir le monde du cirque, apprendre l'acrobatie, le trapèze, et la vie avec les animaux.
Devenue un adulte taciturne et pragmatique, la rage au ventre qui le ronge le pousse a devenir chasseur de primes.
Mickael est avant tout un homme dont les blessures n'ont jamais vraiment cicatrisé…

APRES L EPIDEMIE :

Mickael eut vent de l'épidémie alors qu'il se trouvait dans un bowling de Lawrence, Kansas, d'ou il parvint à s'enfuir avec quelques autres survivants. Malgré son air froid et distant, il fait preuve d'une certaine sensibilité. Il ne put se résoudre à tuer un enfant contaminé, préférant laisser cette tâche à John. En revanche, il n'eut aucunes hésitations quand il dû couper la jambe d'un Kansas Doom's Men sur lequel McLane avait tiré, pensant que cela pouvait lui sauver la vie. Le résultat ne fut pas à la hauteur de ses attentes et son « patient » mourut aussi sec.
C'est après cet épisode que le groupe se surnomma lui-même « les Bouchers d'El Dorado ». Par fatigue psychologique ou pur sadisme de circonstance ? Personne ne le sait vraiment.
Mickael n'est pas dénué de talents guerriers, lors de la bataille face au KDM, il se révéla être un combattant farouche, distribuant ci et là de grands coups de tomahawk.
Il possède aussi une certaine fascination pour le feu, s'accrochant jusqu'au bout a un lance flamme qu'il avait chiné chez les KDM. Mickael est avant tout un rock parmi les survivants, une sorte de boussole morale commençant malgré ses efforts a vaciller. Lentement, mais sûrement.

AGILITÉ	4D
Acrobatie	-1
Bagarre	2
Contorsion	0
Discrétion	-1
Equitation	-1
Esquive	0
Grimper	-1
Mélée	-1
Sauter	-1

CONNAISSANCES	2D
Affaires	-1
Contrefaçon	-1
Démolition	1
Electronique	-1
Erudition	-1
Informatique	-1
Langues	-1
Médecine	-1
Navigation	-1
Sécurité	-1
Sciences occultes	-1

PERCEPTION	3D
Artiste	-1
Camouflage	0
Chercher	1
Connaissance de la rue	-1
Investigation	-1
Jeux	-1
Pister	-1
Survie	-1

ADRESSE	3D
Armes a feu	1
Armes de jet	1
Crochetage	-1
Dextérité	-1
Lancer	-1
Pilotage (vL)	-1
Réparer	-1

PUISSANCE	4D
Courir	1
Endurance	-1
Nager	-1
Soulever	0

PRÉSENCE	2D
Charmer	-1
Commander	-1
Déguisement	-1
Dréssage	-1
Empathie	-1
Escroquerie	-1
Intimidation	0
Persuation	0
Volonté	-1

CARNET SECOND

Les personnages secondaires et antagonistes de la saison 1

SO MANY FACES...

« LE NAM... C'EST ENCORE CE QUE TOUT CE MERDIER ME RAPPELLE LE PLUS. SAUF QU'AU MOINS LÀ-BAS, ON SAVAIT SUR QUOI TIRER. ILS AVAIENT BEAU SE PLANQUER DANS LA JUNGLE, AVEC TOUS LEURS TALENTS DE PETITS JAUNES, QUAND ILS PRENAIENT UN PRUNEAU ILS AVAIENT AU MOINS LE MÉRITE DE RESTER COUCHÉS. YELLOW BASTARDS... MAIS EUX, CES... CHOSES, QU'IL PLEUVE SUR EUX UNE PLUIE DE BALLES, ILS SE RELÈVENT AUSSI SEC... C'EST PAS HUMAIN. J'EN AI VU DES HORREUR M'DAM ÇA OUI ! DES MAMANS RECROQUEVILLÉES DANS UN TROU FUMANT, SERRANT LEURS MARMAILLES CONTRE ELLES, CALCINÉES PAR LE NAPALM. LA CHARPIE DES JAMBES D'UN AMI HURLANT APRÈS AVOIR MARCHÉ SUR LA MAUVAISE MOTTE DE TERRE. MAIS RIEN DE COMPARABLE À CE QUI SE PASSE ICI, OU CES MÊMES MAMANS DÉVORENT LES ENTRAILLES DE LEURS PROGÉNITURES HURLANTES À LA MORT, OU CES MÊMES HOMMES VOUS RAMPENT APRÈS PLUS VITE QUE VOUS NE POUVEZ COURIR, EN AGITANT LEURS TOUT NOUVEAUX MOIGNONS QUI PISSENT ENCORE LE SANG.... OUAIP. AUJOURD'HUI J'VOUS JURE M'DAM, LE PUTAIN DE VIET NAM ME MANQUE PLUS QUE FEU MA PROPRE FEMME.... OUAIP...»

- HABITANT ANONYME DE TOPEKA SUR KCTV5. DEUX HEURES AVANT LE BOMBARDEMENT -

CE SECOND CODEX PRÉSENTE LES DIFFÉRENTS PERSONNAGES SECONDAIRES ET TERTIAIRES, MAIS AUSSI LES ANTAGONISTES QU'ONT PUT CROISER LES BOUCHERS D'ELDORADO DANS LEUR PÉRIPLE. ILS SONT PRÉSENTÉS DANS LEURS ORDRES D'APPARITION DANS LES ÉPISODES.
LES COULEURS DE FONDS REPRÉSENTENT LE POSITIONNEMENT MORAL DES PERSONNAGES PAR RAPPORT AUX BOUCHERS, ET LEURS INTENTIONS ENVERS EUX. LES PERSONNAGES DONT LE NOM EST FLANQUÉ D'UN SYMBOLE DE DANGER BIOLOGIQUE SONT CANONS (COMPRENDRE DÉCRIS DANS LE LORE DE Z-CORPS).

ALLIÉ

AMICAL

NEUTRE

INCERTAIN

HOSTILE

NÉMÉSIS

PNJ CANONS

TOPEKA : 3H AVANT LE BOMBARDEMENT

CHARLES DANSE :

CAPITAINE D'ARTILLERIE

« N'AYEZ CRAINTE MES OILLES ! JE VOUS CONDUIS AU SEIGNEUR DE LA FIN DU MONDE ! MORT MARCHE ET LES MORTS MARCHENT AVEC LUI ! LAISSEZ-MOI FAIRE DE VOUS LES SOLDATS DE SON ARMÉE ! »

Ce Capitaine d'artillerie de 52 ans eu un parcours brillant dans l'armée et ce depuis ses 18 ans, Age auquel il s'engagea. Au fils des ans il s'illustra comme un stratège hors pair, ce qui lui permis de diriger une équipe, puis une section et enfin une batterie entière. Père de famille modèle, citoyen exemplaire et chrétien irréprochable, rien a l'air d'entaché la vie privée ou professionnelle de se model de droiture.
Si ce n'est peut-être la psychopathie latente de ce dernier. Peu le savent, encore moins sont encore vivant pour en témoigner, mais le capitaine Danse prend un malin plaisir à voir souffrir ce qui l'entoure, d'une simple fleur jusqu'à certains de ses propre hommes, torturés, tués puis portés disparus par Danse lui-même lors de manœuvres.
Depuis le début de l'épidémie, La psychée du Capitaine Danse s'est bouleversée, (enfin plus que d'habitude), convaincu par les discours de la secte Apocalupsys, il décida de la rejoindre et de l'aider dans son « grand projet ».

KATIE HILL :

MISS ÉPIS DE MAÏS 2012

« HEY, M'SIEUR LE SOLDAT... J'ME SENS PAS BIEN... J'AI MAL AU VENTRE. POURQUOI J'AI AUTANT MAL AU VENTRE, JE VOUS EN SUPPLIE AIDEZ-MOI...! »

Fraîchement élue miss épi de maïs, Katie Hill n'aura pas eu bien longtemps à profiter de sa nouvelle notoriété. C'est Lors d'une fête dans son hôtel de Perry, petite bourgade de la périphérie de Lawrence que son caractère de fille à papa disparue.
La fête battait son plein, elle était avec tous ses nouveaux « amis ». L'alcool, la drogue, et le sexe était omniprésent dans la pièce, et les baffles crachaient leurs décibels. Le bourbon vidé, Katie parti vers les toilettes pour se faire un petit rail. Quand elle en revint, elle se rendit compte qu'il ne restait des fêtards que des corps mutilés dont les tripes jonchaient le sol. S'enfuyant, elle demanda de l'aide à un groom de l'hôtel, celui-ci, condamné car mordu, préféra la violer avant de se jeter par la fenêtre. Katie réussie tant bien que mal à rejoindre un convoi de la garde nationale qui la secourue enfin. Elle se transforma quelques heures plus tard, contaminée par le sperme de son violeur, après avoir passé tous les contrôles de sécurité du CDC...

JOHNATTAN <<JOHN>> BUTLER :

VÉTÉRAN GRINCHEUX

« J'AI PAS SURVÉCU EN EUROPE ET DANS CETTE SALOPERIE DE CORÉE POUR ME LAISSER FAIRE PAR UNE BANDE DE PISSE FROID ! QUI PENSENT AVOIR DES COUILLES ALORS QU'ILS N'ONT JAMAIS SENTIS L'ODEUR DE LA CHAIR BRÛLÉE ! »

Le vieux John n'a jamais eu la vie facile, né en 1920, son adolescence est rythmée par la grande dépression et l'austérité d'une famille très pauvre d'ascendance Juive. Il s'engagea dans l'us army à l'entrée en guerre des états unis en 1941, et épousa sa fiancée, Suzie, la vieille de son départ.
Il participa en Europe a plusieurs opérations de grandes envergures, tel que Overlord ou Market garden. Blessé à six reprises pendent son service, il fut rapatrié aux Etat-Unis en 1945 peu de temps après la chute du régime nazi. De 1951 à 1953, il est déployé en Corée, mais cette fois en tant que mécanicien. Après sa démobilisation, Butler profita d'une vie calme et prospère avec sa femme, il ouvrit un garage et Suzie lui offrit trois magnifiques enfants, qui eurent eux même de nombreux enfants.
Leur vie au Kansas continua ainsi jusqu'en juillet 2012 ou l'épidémie se déclara. Un matin, John se réveilla face au cadavre de sa femme, empoisonnée par les eaux contaminées. Quand celle-ci se releva et tenta de le tuer, il n'eut d'autres choix que de lui tirer dessus avec son vieux Garant. John rejoint ensuite un convoi de la garde nationale qui l'embarqua à bord de l'avion du capitaine Danse. John n'a alors plus rien à perdre, il n'a qu'une envie, en découdre, et hors de question de laisser une bande de «pisse froid» emmener tous ces braves gens !

« JE SUIS VENUE POUR LES VACANCES, C'ÉTAIT LES PREMIÈRES QUE JE PRENAIS DEPUIS... JE SAIS MÊME PLUS, PLUS JE ME RETROUVE AU MILIEUX DES CADAVRES... ET TU VEUX SAVOIR LE PLUS DRÔLE ? CES VACANCES, J'EN VOULAIT MÊME PAS »

-VICTORIA CAMPBELL-

DR ELIA CLARK :

INTERNE DE LA CLINIQUE ONE WORLD D'ELDORADO, KS.

« BON, JE VOUS AI AIDÉ, JE VOUS AI SOIGNÉ, ET JE VOUS AI FOURNI UN TOIT POUR LA NUIT, MAINTENANT C'EST VOTRE TOUR. IL FAUT DÉLOGER CES FILS DE PUTES DE MA CLINIQUE, SINON MES PATIENTS VONT MOURIR »

Interne de 28 ans à la clinique One world d'El dorado, Elia Clark était en service lors des premières arrivées de zombies, et quand les Triggers se s'ont emparés du bâtiment. Elle n'oubliera jamais cette nuit ou des démons armés sont entrés et ont commencés à tirer sur tout ce qui bougeait, vivant, ou mort... Elle put s'en sortir grâce au concours d'un infirmier qui l'aida à entrer dans le conduit de linge sale. Elle essaya de le faire entrer aussi mais ce dernier fut abattu par l'un des assaillants. Une fois au sous-sol elle parvint à s'enfuir de la clinique en évitant les morts et les tirs frénétiques des triggers.
Elle rencontre les bouchers quelques jours après ces événements, elle les accueillera chez elle et les soignera, suite à quoi elle leur demandera de l'aider à reprendre la clinique.
Elle sera enlevée le lendemain avec les bouchers d'eldorado par les Kansas Doom's men, un gang de motards fanatiques du Oil God, leur propre dieu impie. Après un bref discours, leurs chef, Ivan Peters, assassinera la jeune femme d'une balle dans la tête, sans raison apparente.

LUIS JUAN MANUEL DE LA CASTILLA :

IMMIGRÉ CLANDESTIN

« NO QUIERO HABLAR DE LO QUE ESTÁ PASANDO. DE HECHO, NO TENGO NADA QUE DECIRLE A USTED NI A NADIE »

Migrant Mexicain en irrégularité au Etats unis, Luis espérait pouvoir rejoindre le Canada avec sa famille quand l'infection explosa.

Il tentait de fuir Eldorado avec sa famille quand ils furent pris en stop par une vieille femme. Mordue, elle se transforma au volant, la voiture sortie de la route et percuta un peuplier, La femme de Luis fut éjectée de la voiture et mourut sur le coup. La vieille femme dévora ses deux filles pendent que Luis était inconscient.
Les hurlements le réveillèrent, sachant qu'il n'y avait plus rien à faire, il s'enfuit et fut trouvé par Elia Clark. Il disparaîtra suite à la prise de la clinique d'el dorado, dès que la horde sera passée.

CLINIQUE ONE WORLD, ELDORADO, KS

CLARENCE BODICKER :

LEADER DU GANG DES TRIGGERS

« J'VAIS VOUS FUMER LES FILS DE PUTES ! OH VOUS M'ENTENDEZ ? C'EST MA CLINIQUE ! J'VAIS VOUS BAISER ! OH !? Y'A QUELQU'UN ? »

Passons l'enfance de Bodikker, qui fut battu, affamé, torturé par ses grands frères et tout ce qui pourrait amener un enfant à devenir ce qu'on peut appeler un parfait fils de pute !
Mais des tas de parfait fils de putes ne massacrent pas à tour de bras les patients d'un hôpital quand ça leur chantent. Bodikker avait simplement le mal en lui. Il créa les Triggers, gang suprématiste blanc particulièrement virulent de la banlieue d'Eldorado, avec eux il fit régner la terreur quelques mois dans les bas quartiers avant que l'infection ne se déclare.

Très vite mordu à la cheville par un hostile qui faisait alors office de ballon de foot, il élabora un plan simple, très simple. Réunir son clan, tuer les fortes têtes et les « casses couilles », puis emmener les autres prendre d'assaut la clinique, ou ils se terreraient jusqu'à ce que les secours arrivent. Easy !
Clarence et ses sbires firent irruption dans la clinique seulement 45minute après son idée de génie, tirant à tout va sans aucunes distinctions. Morts, vivants, civils et médecins subirent l'ire des assaillants. Ceux-ci ne pensaient pas même une seule seconde à laisser un médecin en vie… même si (dommage), certaines de leurs cibles parvinrent à s'enfuir…
Depuis lors, Clarence s'est terré dans la salle des scanners du deuxième étage. Blindé d'héroïne et dangereusement paranoïaque, il ne se rend même pas compte que la plupart de ses hommes sont partis...

HAROLD LAUDER :

BRAS DROIT DE CLARENCE BODDICKER

« CLARENCE EST LÀ-HAUT, DANS LA SALLE DES SCANNERS, IL EST SEUL ET N'A PRESQUE PLUS DE MUNITIONS, MONTEZ, ET TUEZ-LE. POURQUOI ? QUESQUE ÇA PEUT BIEN VOUS FOUTRE ?! »

Orphelin, détenue pendent 25 ans au pénitencier du Kansas pour acte de barbarie, torture et meurtre au premier degré, cet enfant de salaud et sans doute le plus craint des Triggers après Clarence lui-même.

A l'extérieur, Lauder a tout d'un monstre, 2m14 pour 135 kilo, un sourire de Glasgow courant d'une oreille à l'autre et reconnu coupable d'avoir massacré sans véritable raison un pauvre type après l'avoir torturé pendant 4 jours. Peu de gens connaissent vraiment Harold, terriblement vif d'esprit, mélancolique et taciturne, le colosse subissait régulièrement d'horribles phases de dépressions chroniques, il pensait que personne ne pouvait le comprendre et choisi délibérément de s'éloigner de tout être humain.
Lors de son procès, il ne prit même pas la peine d'expliquer que sa victime (la supposée innocente victime), avait en fait violé sa sœur de 4 ans à plusieurs reprises. Afin de la protéger de se souvenir enfoui, elle qui avait trouvé une bonne famille d'accueil, il décida de se taire, tout simplement. A tout jamais. Personne ne sut jamais pourquoi Harold avait scié les membres de cet homme, pourquoi il avait crevé ses yeux, pourquoi il avait arraché sa langue, et pourquoi, avant de le battre jusqu'au coma, il avait enfourné sa bite dans la gorge de cet enfoiré de première !
Il accepta sa peine sans sourciller, et garda sa sœur a vu pendent toutes ses années, Elia Clark ne sut jamais qu'elle avait eu un frère…

TOPEKA : 1H AVANT LE BOMBARDEMENT

YVAN PETERS :

MAÎTRE DE COHORTE DES KANSAS DOOM'S MEN

« MES BONS AMIS N'AYEZ NULLE CRAINTE ! VOUS SEREZ BIENTÔT FONDU DANS LE GOUDRON ! MOULÉS ! ET VOUS FORMEREZ AVEC TANT D'AUTRE LE TRÔNE DU OIL GOD EN CE MONDE ! LOUÉ SOIT IL ! LOUÉ SOIT LE OIL GOD ! QU'IL NOUS APPORTE SES PLUIES DE GAZ ET DE FEU ! QU'IL NOUS ÉTOUFFE TOUS DANS LA FUMÉE D'UN MONDE QUI SE MEURT ! »

Peu d'informations circulent réellement à propos du maître de cohorte auto-proclamé des Kansas doom's men. A en croire certaines sources journalistiques ayant enquêtées sur ce « véritable personnage », Peters serait un ancien membre du S.W.A.T, jamais retourné en service après une dépression faisant suite à plusieurs opérations difficiles, et ayant disparu de la circulation.

Yvan réapparut en 2006 dans un fichier de la brigade des sectes et déviances religieuses du F.B.I pour formation de groupuscule sectaire, il purgea une peine de 6 mois à Azco avant de disparaître à nouveau.

Les autorités n'ont pas connaissance des détails qui suivent. En 2010 Yvan, accompagné d'un groupe de bikers commença à rependre des théories de fin du monde prochaine (une grande mode en 2012). Et créa la confrérie des Kansas doom's men, un groupe de Bikers ultra violant, galvanisés par l'idée d'une apocalypse imminente. Sans plus inhibition aucune, le groupuscule propagea mort et chaos sur certaines des routes les plus isolées du Kansas.

Rattrapé par sa folie et sa soif de sang, Yvan finit par croire à sa fin du monde, et s'inventa un dieu bien à lui, le Oil God, un dieu qui lui ordonna de lui fabriquer un trône, fait d'hommes, de femmes, et d'enfants coulés dans le goudron pour former un siège de 6 mètre de haut.
Quand l'épidémie frappa, il prit sa divine mission au sérieux et commença son œuvre de massacre, brûlant tous les puits de pétrole sur sa route, créant une atmosphère asphyxiante sur tout le Kansas.

« POURQUOI ON RESTE LA A PARLER ? CES POURRITURES ONT PRIS UNE CLINIQUE POUR EUX EN PLEINE FIN DU MONDE. ILS MÉRITENT DE MOURIR... »

-MICHAEL MUSTANG-

APRIL BANKS

PRISONNIÈRE DES KANSAS DOOM'S MEN

« FOUTEZ MOI LA PAIX. VOUS VALEZ RIEN »

April Banks était cadre exécutive de One World dans l'ancien monde.
Peu de temps après le début de l'épidémie, elle avait décidé de rejoindre John Mitcalf, son petit ami. Ce dernier, membre convaincu de la secte Apocalupsys avait réussi à retourner April contre one world et le reste du monde.

Elle essayait de le rejoindre quand elle fut capturée par les Kansas Doom's Men.
Banks devait elle aussi servir de matière première pour le trône du Oil God, mais la confusion générale créée par le retour de la horde lui permit supposément de s'enfuir. Personne ne sait ce qu'il est advenu d'elle.

L'ORDURE :

MAÎTRE FEU DES KANSAS DOOM'S MEN

« MA VIE POUR VOUS. OH GOD ! MAITRE PETERS ! MA VIE POUR VOUUUUUUUUUUUUS ! »

Pas la peine de s'entendre sur cet être abjecte personnage plus longtemps que nécessaire. L'ordure est l'homme de confiance d'Yvan Peters, son « maître feu » et pyromane notable. Quelques années avant l'infection, il en prit pour 119 ans de prison pour incendie criminel dans un immeuble d'habitation qui fit 18 mort. Il n'en fit que 6, et fut transféré en hôpital psychiatrique à la demande de son avocat.

L'ordure s'en enfuit au bout de 3 semaines, il fut aperçu par Peters alors qu'il peaufinait un bûcher pour une fillette qu'il comptait enlever, et brûler vive. Ce qu'Il fit avec succès, aidé par Yvan. Après quoi Peters le convaincu de rejoindre les KDM, l'épidémie se déclara 3 semaines plus tard.

TOPEKA : 7 MINUTES AVANT LE BOMBARDEMENT

BURNIE :

MÉCANO DES KANSAS DOOM'S MEN

«APPROCHEZ LES FILS DE PUTES ! JE VAIS VOUS GRILLER ET DÉGUSTER VOTRE PEAU COMME DES CHIPS!»

Stuart Henry Clegane, était surnommé Burnie par les autres KDM à cause de son corps recouvert a 85% de brûlures au troisième et quatrième degrés. Autant dire que Burnie ressemblait à une croûte sur patte, obese, et constamment huilé de Biafine, un véritable enfer…
Burnie était lui aussi pyromane, ce qui explique pourquoi l'ordure et lui s'entendait si bien alors que même les autres KDM ne leurs adressait presque pas la parole. Tous deux, ils créèrent l'immolator, un terrifiant lance-flammes expérimental. Il était aussi le mécanicien des KDM, et s'occupait, en plus des motos, de la bête, leur camion-citerne, modifié par ses soins.
Il entretien avec son lance flamme une relation… étrange.

LE FURET :

CHIRURGIEN DES KANSAS DOOM'S MEN

« TU JUGES SANS TESTER, LES FURETS BAISENT CARREMENT MIEUX QUE LES HUMAINS MEC ! »

En quelques mots, le furet n'existait tout simplement pas. Un prénom inconnu, né d'une mère et d'un père inconnus, son identité et son parcours de vie était un mystère même pour les autres kdm. Il ne parlait qu'en de rares occasions et ne disait jamais rien de bien avenant.
Il s'est contenté d'arriver un jour à camp des KDM peu de temps avant l'épidémie, en marcel et caleçon. Il s'est alors présenté a evan peters à qui il dit seulement « chirurgien » d'une voix caverneuse. Peters, ravi d'avoir trouvé un tortionnaire, lui sauta dans les bras (c'était un moment assez gênant d'ailleurs).
Le furet fut surnommé ainsi car il fut pris sur le fait à violer un furet. C'est un être troublant, maigre à outrance, il possède de grands bras piliformes parsemés de trous d'aiguilles et de petites taches nécrosées zigzaguant entre les piqûres. Pour compléter le tableau, son inquiétant visage creusé, ses petits yeux de rat enfoncé dans son crâne, et ses lèvres gercées quasi inexistantes font de ce KDM l'un des plus effrayant du gang. De plus, il est devenu complétement insensible à la douleur à force d'injections quotidiennes d'amphétamines.

LE BOMBARDEMENT DE TOPEKA

ELIAS CLINTON

SURVIVANT SOLITAIRE

« VOUS SERIEZ PAS LES PREMIERS A RENDRE L'ÂME SUR MON PERRON, LA CERVELLE EN CHOU FLEUR, BAISSEZ VOS ARMES ! »

Elias Clinton habite depuis des années à la périphérie d'une petite ville entourée de champs arides, de bois sombres, et d'une décharge municipale, sa maison ressemble à un capharnaüm de tôle, de brique et de matériaux de récup.

Quand l'épidémie a commencé à emporter les habitants du centre-ville, Elias n'as pas paniqué, il a tranquillement enfermé ses six chiens dans son chenille, a chargé son fusil de chasse, et a explosé la cervelle du premier zombie qui osa venir jusqu'à sa porte, puis ce fut au tour du second, puis du troisième, et ainsi de suite. Peut-être même y'en avaient-ils qui n'étaient pas encore transformés, mais qu'importe, il n'a jamais pu les encadrer de toutes façons…
Les militaires ont fini par venir pour évacuer la ville, il refusa de partir avec eux, ne pouvant se résoudre à abandonner sa maison et ses chiens, il s'est contenté de leur souhaiter bonne chance, puis a tourné les talons. Avec une extrême minutie, il commença à placer des pièges un peu partout en ville, et à patrouiller pour éliminer les morts vivants.

« DES FOIS TU TOMBES SUR DES GENS COOL QUI T'OFFRENT UN PEU DE CHALEUR HUMAINE AVANT DE REPRENDRE LA ROUTE, ET DES FOIS TU TOMBES SUR DES ENCULÉS QUI VEULENT TE SACRIFIER À LEUR DIEU A LA CON... »

-SEAMUS-

JOHNNY BOLEMAN

SURVIVANT SOLITAIRE

« VOUS ÊTES MES AMIS MAINTENANT, LES AMIS NE S'ABANDONNES PAS LES UNS LES AUTRES, HEIN ?! »

Johnny n'était pas vraiment ce qu'on pouvait appeler un « survivant ». Lourdement handicapé par un mal inconnu, il ne peut se déplacer sans sa chaise roulante électrique qu'il actionne à l'aide de son unique main valide. Horriblement déformé, son crane constamment penché en arrière sous son propre poids ressemble à un bulbe géant, son visage figé surmonté d'épaisses lunettes à triple foyer. Et quand Johnny parlait, c'était au travers d'une boîte vocale.

Dans son village de Rio-Far dont il est le dernier habitant vivant, Johnny est parvenu à rassembler autour de lui une véritable petite armée de morts vivants. On ne sait comment, ses « amis » comme il les appelle, lui amènent vivres et sécurité. Il semble les contrôler directement, leur ôtant toutes envies de mordes, ou de manger. Il lui arrive également de les faire se placer en ronde autour du village, attendant patiemment en se tenant la main.
Mais Johnny est fatigué de ses amis errants, avec eux, il ne peut communiquer, ce qu'il veut, ce sont des amis vivants, peu importe ce qu'il devra faire pour les retenir ici...

LES KDM RAVAGENT LE KANSAS

LE NEW WORLD ORDER :

GROUPE DE HACKER RETRANCHÉ

LES HOSTILES SONT UN GENRE DE TEST VOYEZ, POUR CRÉE UNE NOUVELLE RACE DE SUPER HUMAINS INSSENSIBLE AUX MALADIES, ET C'EST LE MAJESTIC 13 QUI TIRE LES FICELLES !

Au cœur de la zone rouge du Kansas, sous une petite salle d'arcade désormais fermée par de lourds rideaux de fer, se cachent trois des meilleurs universitaires du pays.

Doté d'un réseau d'ordinateur fonctionnel grâce à un générateur Independent, relié à un satellite qu'ils ont piraté, ils scrutent et analysent tout ce qu'il se passe dans le monde (entre deux partite de left 4 dead).

Leur situation ne paraît pas les inquiéter, ils sont bien organisés et leurs stocks leurs permettrons de tenir encore pas mal de temps. Ils sont tous trois issue de « Syntech trex », une filiale informatique de «Genomic trust». Les trois hackers, déjà inséparables avant le début de l'épidémie avait pour habitudes de dénicher un peu tout et n'importe quoi sur le darkweb. Peu après le début de événements, ils tombèrent sur des témoignages d'anonymes et certaines « preuves », impliquant des hommes entièrement vêtus de combinaisons bactériologiques blanches, assister à de véritables scènes de massacres urbain, restant bien à l'écart.

En voulant creuser, pensant que tout ceci n'était qu'une théorie du complot de plus, ils commencèrent à trouver de plus en plus d'éléments accablants prouvant la véracité des faits. Des lors, ils ont été la cible de plusieurs tentatives d'assassinats.
Incapables de remonter jusqu'aux commanditaires de ses attaques Buck Dixon proposa à ses deux compères, Douglas Daronofsky et Wes Woods de partir se cacher là ou leurs agresseurs n'iraient jamais les chercher, au cœur de la zone contaminée.
Ils purent ainsi continuer leurs recherches sur ceux qu'ils ont baptisés « les hommes en blanc du Majestic 13 » en référence au Majestic 12, groupuscule sois disant secret du gouvernement relié à plusieurs théories du complot.

SAVANAH STORM

PORNSTAR DÉCHUE

« LAISSE TA MINI BOB, ON PREND MON HUMMER »

Il serait facile de raconter l'histoire de la pauvre Jennifer Kirby, victime d'un traumatisme quelconque ou de parents junkies qui aurait sombrée dans l'industrie du porno, l'alcool, la drogue et tout le reste. Mais il n'en est rien.
A 17 ans, Jenny quitta son paisible foyer familial de Pasadena dans le seul but de devenir Savannah Storm, star du X, pourquoi ? Et pourquoi pas vous répondrait elle non sans un certain cynisme. Pendent 6 ans elle mena sa vie comme elle le voulait, sans jamais penser à ses lendemains. Porno, drogue et alcool ne représentaient que le premier échelon de sa pitoyable dégringolade. Les expériences s'enchaînaient. Plus elles étaient dangereuses et sadique, plus Savannah en voulait. Les clubs les plus sordides se succédaient, et avec eux les plateaux de tournage, toujours plus hard, toujours plus extrêmes. Plus, toujours plus, Savannah n'en avait jamais assez. Et bientôt seuls les pires des pornocrates amateurs dérangés acceptèrent de travailler avec elle. C'est à ce moment-là qu'elle fit la connaissance de Merle Roth, son partenaire à l'écran comme à la ville, et psychotique bipolaire notoire. Après quelques rendez-vous hors plateau, ce dernier décréta qu'elle était son objet, ce qu'elle accepta. Puis Jenny se réveilla un beau matin, seul sur un trottoir, une dizaine d'os brisés, la mâchoire démise, remplie de methamphetamine après être passée de convives en convives lors d'une fête. Puis jetée du second étage par Merle pour amuser la galerie. Un infirmier passant par-là la trouva sur le trottoir l'emmena à l'hôpital. Gros nounours à ces heures perdues, Robert Hales de son nom, pris soin de la jeune femme, l'aida à se défaire de l'emprise de Merle, et veilla à son rétablissement sur plusieurs années. Quand l'épidémie frappa, les deux comparses prirent la fuite ensemble, sans se douter une seule seconde que Merle Roth ne laisserait pas sa propriété partir si facilement. Abattu par Jennifer elle-même a grand coup de batte de base-ball, ce dernier chuta du toit sur lequel ils se battaient directement dans une horde d'hostiles. Il en ressortit des leurs. Pour une raison inconnu, Merle l'hostile poursuit la mission de Merle l'humain et pourchasse sa proie avec une ardeur irréaliste...

GARTH HAYSWORTH :

PILOTE DE ZINC ET CHAMPION DU MON AUTO-PROCLAMÉ DE LANCER DE NAIN

« UNE FOIS J'AI LANCÉ 8 NAINS A PLUS DE 300 MÈTRES ! C'EST UN PUTAIN DE RECORD DU MONDE C'EST OBLIGÉ ! SINON TU VEUX PAS QU'ON AILLE SE FAIRE UN BONG ? ! »

La première chose qui choque quand on croise Garth pour la première fois, c'est l'odeur, non pas qu'il pue, mais il dégage une étrange odeur de barbituriques et d'encens bon marché parfum cailloux. Garth peut aussi paraître quelques peut étrange, il est incapable de garder une conversation sans partir dans des hors sujets monumentaux sans qu'il ne puisse jamais rattraper le fil par la suite.
Étrangement, Garth Haysworth et quelqu'un de sincèrement apprécié dans sa communauté, avenant, sympathique et arborant éternellement un t-shirt smiley, il est aussi considéré comme l'un des meilleurs pilotes de l'aérodrome. Mais c'est également un grand amateur de drogues en tous genre, on le voit rarement sans un pétard au lèvres et il ne cesse d'essayer de trouver de nouvelles drogues à tester, il reste toutefois étrangement fiable quand il s'agit de piloter.
En dehors de son caractère de hippie constamment défoncé, il voue une haine féroce envers le gouvernement, l'armée, One Wolrd, Genomic trust, Apple et tout ce qui représente « Babylone ». Il est d'ailleurs capable de plonger dans des colères noires rien qu'en abordant le thème.
C'est également le champion du monde auto-proclamé de lancer de nain, sujet sur lequel il n'hésitera pas à se vanter hardiment.

A.L.B.A ;

LEADER DE LA Z-TEAM 313

« J'AI PAS BESOIN DE VOUS DIRE DANS QUEL GENRE DE SAC A VIANDE ON REINTRERA A LA MAISON SI ON MERDE SUR CE COUP »

ALBA, dont le véritable nom reste inconnu est un personnage mystérieux rattaché au groupe One World Z-CORPS alors que ceux-ci ne sont pas censés se trouver en activité lors de la cinquième semaine de l'épidémie. Il croisera plusieurs fois la route des Bouchers d'Eldorado et il vous appartient, MJ, de déterminer l'attitude qu'il aura envers vos joueurs.
ALBA est un homme auprès du quel il vaut mieux se tenir que confronter, taciturne, austère et d'un sérieux inébranlable, il est clair que rien ne l'arrêtera dans la poursuite de ses objectifs, qui restent pour l'heure secrets eux aussi. L'homme possède des qualités de meneurs indéniables et de grandes connaissances tactiques, il est locuteur d'une dizaine de langues bien qu'il ne manque jamais de se faire comprendre par un simple regard. Habile sur tout type d'armements, secouriste chevronné, et heureux détenteur d'un moral inflexible. Son caractère le rend difficile à cerner a nul n'est capable de dire quel sera sa prochaine action ou ne serait-ce que s'il apprécie les Bouchers, ou non…
Au cours de l'aventure et selon la relation qu'il entretien avec vos joueurs il pourrait lui arriver de dévoiler volontairement certaines des informations suivantes.

ALBA, dont le prénom est en réalité Seamus (n'espérez pas pousser le bouchon jusqu'à lui demander son nom de famille), est un ancien soldat des Black Ops Etats-Uniens, dont il était plus que las. Il quitta l'armée pour un poste de responsable de la sécurité chez One World. Lorsqu'il apprit l'existence de l'épidémie, et la création des Z-CORPS, il demanda immédiatement sont transfert vers l'une de ces unité. Il fut affecté à l'entraînement des recrues, un poste de 5 semaines avant d'emmener ses premiers Z-CORPS sur le terrain, et d'affronter l'ennemi…
Une fois l'entraînement de son groupe achevé, Seamus reçu une affectation, l'opération Fortitude, la mission consistait à évacuer de Topeka plusieurs scientifiques de la One Word water division qui prélevaient des échantillons d'eau des nappes phréatiques de la région.
La mission fut un succès mais 4 membres de son équipe furent tués, Son groupe et lui purent repartir vers la base de Lawrence ou ils prirent un avion militaire, qui fut détourné par des déserteurs acquis à la secte Apocalupsys.
De là les Bouchers savent plus ou moins la suite. Il perdit ses deux derniers hommes dans l'avion, mais ceux-ci réussirent quand même à détruire un réacteur, ce qui força l'avion à descendre, permettant ainsi l'utilisation de parachutes. A la suite de cela il tenta de retourner vers l'une des bases que One World possédait en dehors de l'Etat infecté.
Lors de la reconnaissance de la clinique OW d'Eldorado, il prit une balle en pleine tête, et tout le monde le cru mort, mais la balle ricocha sur son œil de verre (œil qu'il perdit au Tchad). Plus tard, il se fit capturer par les KDM lors de la tempête de sable et de feu, Yvan le décréta impropre au trône de son dieu et le fit emmener pour être crucifié, et immolé, on ne l'a plus revue depuis...

TOPEKA EST RAVAGÉE PAR LES FLAMMES

ALORS SORTIT UN AUTRE CHEVAL

ROUGE FEU

À CELUI QUI LE MONTAIT IL FUT DONNÉ

D'ENLEVER LA PAIX À LA TERRE

ET UNE GRANDE ÉPÉE LUI FUT DONNÉE

TROISIEME CARNET

LES ACTEURS DU MONDES

EN SEMAINES 5

BETWEEN LIGHTS & SHADOWS

Cette section propose un aperçu des différentes entités qui gravitent dans l'univers de z-corps. One world bien sûr, mais aussi l'armée ou même genomic trust.
Il s'agit là d'un récapitulatif de ce que les personnages ou le commun des mortels savent déjà pendent de la 5me semaine de l'épidémie, des informations publiques, et même privés qui ont fuitées et sont arrivés aux oreilles de la population.

ONE WORLD

Quasiment inconnus du grand public il y a encore quelques années, One world et aujourd'hui l'une des entreprises les plus puissante du monde. Forte d'un capital de 50 milliards de dollars qui ne cesse d'augmenter. Fondée puis portée à bout de bras pendent plus de 20 ans par Brian Clark, la petite structure militante est devenue un véritable consortium représentant le seul véritable espoir face à l'épidémie.
Fondé en 1992 par Brian Clark, médecin psychiatre, démocrate, humaniste, écologiste, charismatique et fortuné, il devint très vite le nouveau chouchou des médias.

Capable d'entretenir des débats avec le ministre de la santé devant le congrès, organisant des reportages chocs sur le génocide du Rwanda, la famine en Afrique, les guerres en Yougoslavie, et interpellant le président des Etats-Unis sur sa politique de santé, il fut surnommé le « mousquetaire du monde ».

Des lors, le mot d'ordre de one world fut « la lutte contre la famine, l'éducation, et l'amélioration générale de la condition humaine sur terre ». C'est en 1993 que One World pris de l'ampleur après l'affaire Erine Brockovitch, quand Clark décida de se tourner vers les problèmes sanitaires aux Etats-Unis. Après plusieurs années de labeur, Clark et ses équipes parvinrent à développer des systèmes de dépollution des eaux qui permirent a plus de 200 rivières et fleuves à travers le pays de voir leurs niveaux de mercure baisser drastiquement. Après quoi One World se tourna vers le reconditionnement des matières polluantes, comme l'amiante.

Avec sa centaine de nouveaux brevets, One World revêtit une réputation de Greenpeace industriel, et gagna un quasi-monopole sur le contrôle des eaux du pays.

En 2006, 50 cliniques One World, destinées à soigner gratuitement les personnes sans couvertures santé et les nécessiteux furent ouvertes. One World annonça des cliniques à la pointe de la technologie et déclara travailler à de nouvelles solutions de greffes de peaux, d'opérations oculaires, de membres artificiels et même un vaccin contre le VIH. La société se lança aussi dans la pharmaceutique, réalisant plusieurs OPA et absorbant des consortiums entiers. Aujourd'hui, One World est un acteur incontournable des avancées en matière d'hygiène publique, de médecine, de thérapie génique et de chirurgie. Toutes les découvertes majeures de ses dernières années sont sorties de ses laboratoires, tout comme les scandales sanitaires les plus virulents.

Brian Clark peut bien avoir une image resplendissent auprès de grand public, il n'en a pas moins de nombreux ennemis. La majorité des autres industriels et conglomérats pharmaceutiques rêveraient de le voir couler au fond d'un lac. Et de nombreuses théories du complot gravitent autour de One World et de son créateur, des plus grotesques et invraisemblables, au plus troublantes de réalisme…

LE SIÈGE

Le siège social de One World se trouve à Savannah, en Géorgie. C'est un immense building en verre de 210m de haut et 55 étages qui représente selon certain « l'humilité de Brian Clark ». Seul les cinq premiers étages son ouverts et visitables par le publique, le reste du bâtiment et essentiellement composé de bureaux et d'administrations.
Les contrôle de sécurité y sont très rudes et il n'est pas rare pour un employé de passer près de 20 minutes chaque matin à zigzaguer à travers les portiques, les fouilles et les rayon X.
Malgré la sécurité draconienne, One World soigne suffisamment bien ses employés pour qu'aucun d'entre eux n'est envie de partir, à base de salaires élevés, de plans de retraites, de primes, mais aussi de services internes très pratiques comme des garderies, des restaurants et des salles de sport.

BRIAN CLARK INOGURE LA PREMIÈRE CLINIQUE ONE WORLD

ONE WORLD WATER DIVISION

Il s'agit de la branche la plus fructueuse et la plus ancienne de One World. En 2012, plus de 75% des agglomérations du territoire font appel à la OWW. Non pas pour la distribution, qui appartient toujours aux communes ou à des sociétés privées, mais pour la purification de leurs eaux.
Pour cela, les équipes One World déploient aux bords des sources, et même des glaciers en Alaska, d'immenses camions laboratoires qui leurs permettent de faire des prélèvements, et de déployer l'équipement adéquat. Cette section de la société emploie plus de 20.000 personnes à travers le pays.
One World a aussi commercialisé sa propre eau en bouteille des 2006, mettant en avant le traitement unique de leurs eaux et ses biens faits pour l'organisme. One World a par la suite commercialisé différents produits « bio », allant du shampoing à la crème de beauté, en passant par les dentifrices, les gels-douche, et même des pots pour bébés, le tout avec plus ou moins de succès.

INSTITUTS ONE WORLD

Il existe à présent 523 cliniques One World réparties sur tout le territoire Etats-Unien. Toutes construites de la même façon, blanches, recyclables, spacieuses et confortables. Elles disposent d'appareils de pointe permettant tous types d'opérations.
Peut nombreuses aux débuts, leur médiatisation fut telle que les familles d'immigrés et les pauvres se tournèrent naturellement vers elles. Les instituts One World sont depuis des spécialistes des opérations a moindres coups afin de pallier aux problèmes de couverture sociale des patients. One world a aussi recours à de nombreux sponsors, financements caritatifs, donations, mais aussi et surtout la sur-tarification de ses propres médicaments.
En effet, toutes personnes faisant appel aux services d'une clinique One World s'engage à utiliser exclusivement des médicaments One World. Onéreux, ceux-ci permettent à la firme d'engrener les revenues nécessaires au fonctionnement de ses cliniques. Entre autres, les patients doivent signer une décharge d'éthique permettant à One World de récupérer leurs organes en cas de décès, en vue de greffes. Ces chartes sont encore aujourd'hui la mire principale des associations de droits de l'homme qui accusent ces cliniques d'être des « abattoirs » et des « centre de test à grande échelle ».
Qui plus est, plusieurs témoignages sur le net accusent One World de s'être servi d'eux comme des cobayes volontaires pour leurs médicaments, en échange d'opérations trop coûteuses...

INTECH SYSTEM

Fondé en 2004 par les frères Gunn, Intech system aurait pu rester au stade larvaire si Brian Clark n'avait pas massivement investi dans leurs projets. Clark souhaitant utiliser la robotique à des fins médicales. Les Gunn trouvèrent en One World un investisseur de poids.
En quelques années, Intech system est devenue l'une des principales sociétés de robotique et cybernétique médicale, leur prototype d'exosquelette à destination des ambulanciers et des infirmiers aident chaque jour à sauver des vies, et surtout à porter des victimes sans risques pour les intervenants médicaux. Les premières implantations de membres cybernétiques reliés au système nerveux furent largement relayées dans la presse et fut accueillie comme une avancée majeure.
Aujourd'hui, il est de notoriété publique qu'Intech system travaille sur des projets à destination de l'us army, même si ceux-ci restent secrets.

STRONTIUM CONSORTIUM

Difficile de retracer l'histoire précise de ce groupe, il s'agit en fait d'une multitude de petits laboratoires indépendants qui se sont finalement rangés au fur et à mesure sous une même bannière. Brian Clark acquis Strontium en 2010 suite à une OPA particulièrement violente.

A ce jour, le consortium s'est taillé une place de choix auprès des forces de l'ordre et de l'armée, en élaborant le fameux gaz « agent gris » utilisé pour ralentir les hostiles et présenté dans les médias comme « la meilleure arme face à l'épidémie ». Depuis quelques semaines, les laboratoires ont officialisé leurs munitions classée « dead », destinés à la lutte contre les hostiles. Certaines associations s'inquiètent de ce revirement soudain de One World, de la santé aux armes de guerre.

Un peu comme si la croix rouge possédait sa propre armée, équipée de munitions dévastatrices...

LAB WATCH

Suite au développement de ses cliniques, One World eu le besoin de produire elle-même ses propres médicaments. Lab Watch et un regroupement de petits laboratoires pharmaceutiques de moindres importances rachetés par Brian Clark. Après une restructuration massive, l'embauche de scientifiques compétents, et la dépose des brevets, One World débuta la commercialisation de ses propres médicaments au sein de ses cliniques, mais aussi sur internet.
Présenté comme la rencontre entre l'homéopathie, les antibiotiques et antiviraux, et s'appuyant sur leur image verte pour attirer une clientèle « new age », lab watch semble contenter tout le monde, et bien qu'encore minoritaire, leurs marges de progression des ventes ne cessent d'augmenter, de manière exponentielle.

TOPEKA, 3 MINUTES APRES LE BOMBARDEMENT

APOCALUPSYS

De ce qu'en sais le grand publique par le biais de l'agence gouvernementale de surveillance des déviances religieuses et sectaires, ou en tout cas ce qui a été relayé aux informations. Apocalupsys et une secte apocalyptique dérivé de l'église adventiste du 7me jour.

Fondée par le pasteur John Sullivan en 1993, dans l'état du Texas, la secte existe toujours aujourd'hui. Sa dernière position connue fut dans la périphérie de Buffalo. Dans une petite bourgade du nom de Somerset. Etat de New York.
Sans grande surprise, cette secte prônait une apocalypse imminente, et avec l'épidémie, cette prédiction peut donner l'impression de s'être réalisée.

Cependant, la secte s'est faite très calme avant les événements, les différentes agences qui la surveillait avait plus ou moins perdue sa trace et personne ne sais vraiment si John Sullivan est encore en vie, a part évidement ses plus proches lieutenants (dont aucunes informations ne nous est parvenues).

Avec l'infection et le retour des morts à la vie, la secte semble s'être remise sur pied et il est déjà possible d'apercevoir leurs actions au cours de cette cinquième semaine. Ou cherche elle a en venir, là est toute la question…

GENOMIC TRUST

Au cours de ses années d'existence, One World a attirée bien des convoitises et s'est faite bien des ennemis, Génomic Trust est de loin le plus coriace et le plus déterminé à mener la firme de Brian Clark a la faillite.
Dirigée par Nathan Bane, dont il est de notoriété publique que lui et Clark furent de proche amis pendent longtemps, Génomic Trust est moins une seule entité qu'un véritable conglomérat de laboratoires, traders, et personnalités très fortunées d'Amérique.
Loin d'être versé dans l'humanitaire, Genomic Trust est un peu la définition même du capitalisme. N'ayant d'égard ni pour l'environnement, ni pour l'humain, cette entreprise s'est hissée jusqu'à la place de deuxième entreprise la plus puissante des Etats-Unis, (derrière One World évidement).
Leurs domaines de compétences sont variés et les laboratoires Genomic Trust peuvent aussi bien travailler sur des produits pharmaceutiques pour l'un et de l'armement chimique de pointe pour un autre.
Genomic Trust possède également plusieurs cliniques à travers le pays et à l'étranger, contrairement au cliniques One World, ou tout est gratuit, inutile de se présenter à l'accueil de Genomic Trust sans un compte bancaire suffisamment fourni. Leurs services sont proposés à une clientèle très fortunée. Greffes, opérations de chirurgie esthétique, urgences, plus le portefeuille d'un patient est rempli, moins il attendra.
Récemment, Genomic Trust a annoncé que ses laboratoires travaillaient sur des cultures d'organes à destination de greffes, et sur la modification génétique d'organes. Plusieurs théories et témoignages anonymes et douteux accusent la société de travailler en réalité sur des clones humains, dans le but d'en prélever les organes, et dont les hôtes seraient « détruits » après ponction.

L'ARMÉE DES ÉTATS-UNIS

Inutile de présenter la vaillante armée des Etats-Unis d'Amérique, cette puissante entité forte de près d'un millions cinq cent mille hommes et femme.
Bien qu'elle essaye de garder une image forte en ses temps de troubles, l'armée est très affaiblie et peine à garder la barque à flot, les morts, les déserteurs, les blessés et les traumatisés des derniers jours sont autant de fusils inutilisables. De plus, One World propose avec la délicatesse d'un lobby du tabac l'entrée en « guerre » de ses z-corps sur le territoire auprès du congrès, une troupe de mercenaires grassement payés mais dénudés du moindre sens de l'honneur selon les chefs d'état-major.
Comble de la division, même les têtes pensantes ne s'entendent plus, le General Ross Dunwoody et son homologue Ted O'Grady ne cachent plus leur violant antagonisme devant le sénat est ses cameras.
Le dernier clou sépulcral en date fut le bombardement et la destruction pur et simple a grand renforts de napalm de Topeka et de sa périphérie. On apprenait quelques jours plus tard, après des renvois de responsabilités interminables entre l'armée et One World, que l'instigateur de ses actes n'étais nul autre que le général Dunwoody. Celui-ci, qui était alors devenue le seul maître à bord suite à la propagation de l'infection, fut congédié, et remplacé par le général O'grady.

MAJESTIC 13

Absolument rien de permet d'affirmer l'existence de ce groupe si ce n'est quelques témoignages capillotractés de complotistes internet ! Ou de creepy-pasta inventées pendent l'épidémie, bref !

Le Majestic 13 n'existe pas, et vous n'avez jamais lu ce nom dans ce livre !

QUAND IL OUVRIT LE

QUATRIÈME SCEAU

J'ENTENDIS UNE VOIX QUI DISAIT

VIENS ET VOIS !

ALORS JE VIS UN CHEVAL VERDÂTRE

CELUI QUI LE MONTAIT SE NOMMAIT **LA MORT**

ET **L'ENFER** LE SUIVAIT

QUATRIEME CARNET

LES HOSTILES

ILS EVOLUENT. ILS EVOLUENT POUR MIEUX NOUS DÉTRUIRE...

« Le monde subit une catastrophe d'une ampleur sans précédent. Ce que nos services de santé, ainsi que l'ensemble des institutions médicales étrangères impliquées, avaient défini comme une épidémie mondiale de choléra, déjà anormale et inquiétante, s'est en réalité avérée être une maladie d'un nouveau genre. A cette heure, aucun état, aucun parti, aucune puissance concernée ne semblent pouvoir déterminer avec certitude la nature exacte du problème. Mais bien que sa nature ne puisse être spécifiée, les experts du CDC se sont accordés. Ils estiment que cette épidémie est apparue sur notre sol il y a entre 3 et 7 semaines. Les premiers foyers infectieux possibles étant New York, Los Angeles, et Topeka.
Vous n'êtes aujourd'hui plus sans savoir ce que fait cette épidémie. Elle arrache nos êtres chers à la paix de leurs tombes, puis elle en fait d'impitoyables cannibales, dont l'extermination des humains semble être le seul but. Et bien que ces mots puissent paraître comme une sinistre blague, il n'en est rien, et ceci, n'est que la simple et atroce vérité.
Mes chers compatriotes, en de telles circonstances, il serait d'usage de vous demander de ne pas intervenir, mais face à l'ampleur inédite des événements. Je souhaite que chaque citoyen et leurs familles vivants dans les grandes villes infectées, partent immédiatement. Des convois militaires évacuent déjà les principales villes concernées. Ne prenez rien avec vous si ce n'est vos armes. Que ceux des campagnes barricadent leurs maisons, et se préparent à tenir le siège. Ne sortez qu'à la vue des forces de l'ordre, ou de l'armée. Que Dieu bénisse l'Amérique, et les américains »

-Barack Obama, 6h avant le bombardement de Topeka-

SURVIVANT SOLITAIRE DANS LES DÉCOMBRES DE TOPEKA

HOSTILES DE PHASE 1 : ZOMBIE

Les phases 1, zombies, walkers, dévoreurs de chair, infectés, hostiles, morts vivants ou encore « les fils de pute là », sont les plus communs des hostiles que les survivants doivent affronter, ils sont la masse des morts vivants qui arpentent le monde, leur épine dorsale, le tronc commun.
Ces ignobles créatures, à la vue et à l'odeur pourraient faire vomir l'estomac le plus inébranlable, ou pétrifier de terreur le plus endurci des esprits. Bien sûr avec le temps, l'esprit s'habitue, et même si la terreur qu'ils engendrent reste palpable, la plupart des survivants se sont « habitués » bon gré mal gré à leur détestable présence.
Physiquement, les zombies sont des créatures abjectes, leurs yeux révulsés et injectés de sang restent perpétuellement grands ouverts, comme pour compenser leur manque de vision. Leur acuité visuelle leur permet de chasser principalement de jour, et il reste comme en vieille durant la nuit. A moins bien sûr d'y entendre un écho lointain, qui les lanceraient à la poursuite d'un éventuel repas. Leur ouïe est d'ailleurs le dernier de leurs sens à fonctionner correctement, certains témoignages rapportent même une ouïe surdéveloppée chez certains spécimens.
Ils portent encore les stigmates de la fin violente qu'il vécurent en tant qu'humain. La plupart sont couverts d'énormes morsures au cou et aux bras, d'où un sang noirci s'échappe de plaies purulentes. Certains traînent derrière eux leurs boyaux jusqu'à ce qu'ils finissent par tomber des trous béants d'où ils gisent. La plupart d'entre eux ont aussi des morceaux de visage en moins, car c'est encore là qu'il est le plus facile pour un hostile d'assener une morsure mortelle, aussi, il n'est pas rare de voir ces créatures déambuler parfois sans nez, oreilles ou même mâchoires, ceux-là laissent alors leurs langues pendouiller mollement.
Ils sont très agressifs, agiles, et ont une force souvent disproportionnée, surhumaine. Ils suivent aussi une sorte d'esprit grégaire, ils leur arrivent souvent de marcher dans la même direction si au moins 2 ou 3 d'entre eux marchent dans le même sens, ce genre de phénomène peut rapidement créer des hordes, qui avancent d'un pas commun et sèment une véritable apocalypse sur leur chemin.

Hostile de phase 1 :

AGILITÉ	**3D**
Bagarre	3
ADRESSE	**1D**
PUISSANCE	**3D**
CONNAISSANCE	**1D**
PERCEPTION	**1D**
Chercher	3
Pister	3
PRÉSENCE	**1D**
Intimidation	3
Déplacement	4
Bonus aux dégats	2D

ET QUAND IL OUVRIT LE
CINQUIÈME SCEAU

JE VIS SOUS L'AUTEL LES ÂMES DE CEUX QUI
FURENT ÉGORGÉS

À CAUSE DE LA PAROLE DE
DIEU

CINQUIEME CARNET

LES PÉRILLEUSES AVENTURES DES BOUCHERS D'ELDORADO

COMPRENDRE LES SCRIPTS

ROUGE : Contexte & évènements principaux

BLEU : Evènements secondaires

VERT : Evènements optionels

JAUNE : Mise en ambiance

VIOLET : Evènements bonus

Z-CORPS

SAISON 1 EP 2

NB : Le premier épisode de cette campane est le scénario pour personnages survivants Open all night disponible dans le livre de base Z-CORPS, page 212.

La campagne des Bouchers d'Eldorado a proprement parlé commence donc a l'épisode 2.

DESERTERS

CONTEXTE :

Semaine 5 : Jour 2 Suite à leur fuite de Lawrence, les PJ se retrouvent sur le point d'embarquer dans un C-17 Globemaster. Après le décollage, des coups de feu se font entendre (test de perception). L'avion a en fait été détourné par un groupe de déserteurs aux motivations diverses (retourner chez eux, fuir dans un autre pays). Le meneur des déserteurs, un certain Charles Danse est quant à lui désireux de rejoindre la secte Apocalupsys, dont il est un ardent défenseur, et il est bien décider à mener l'avion au QG de la secte avec tous ces nouveaux adeptes…

Après une série de control de sécurité et infectieux drastique, les survivants son embarqué par groupe de vingt dans les soutes des avions reconvertie en charter de fortune.

Il y sont étroitement surveillés, bien que les hommes qui les gardent, 4 au total dans la soute, soient plutôt bienveillants envers eux. Du moins pour l'instant…

Leurs armes blanches peuvent rester sur eux, ils en ont le droit, mais leurs armes a feu sont rangées dans un container sécurisé et fermé a clé par l'armée, elles leurs seront rendu a leur débarquement

TIME LINE :

05h55 : Le C-17 décolle.

06h42 : Un coup de feu retenti en cabine.

06h50 : Si aucun PJ n'a entendu le coup de feu, des soldats arrivent en trombe dans la salle commune est massa crent les soldats en poste.

06h52 : Un certain capitaine Charles Dance annonce avoir détourné l 'avion.

07h10 : Le capitaine Dances entre dans la soute, se présente, puis somme une jeune femme enceinte de venir le retrouver, celui-ci lui brise le genou d'un revers de pied avant de lente ment lui trancher la gorge. Avant de partir il ajoute "inutile de vous dire ce qui vous attend si vous tentez de vous échapper".

08h00 : Des dissensions commencent à se faire sentir au sein des déserteurs.

08h12 : Charles Dance tiens des discours sur l'honneur des morts dans la radio.

08h32 : Suite au sabotage d'un Z-corps sur vivant à la tuerie, une turbine du C-17 prend feu.

08h36 : Katie Hill se transforme en zombie suite à son viol.

08h46 : Charles Dances commence à parler de la fin du monde à la radio.

09h00 : Charles Dances continue son dis cours en parlant d'ange qui descen dront du ciel pour punir les impurs.

09h12 : La turbine enflammé explose, l'avion chute.

09h22 : L'avion s'écrase non loin de d'Eldo rado, dans le Kansas.

LE VIEUX JOHN :

Peu après que les premières dissensions se soient faites sentir entre les soldat, Butler se lève de son siège et marche avec assurance vers l'un des forcenés, il lui décoche alors une droite monumentale qui le fait tomber en arrière, Si les PJ sont encore-là, ils peuvent prendre avantage de la situation, sinon, ils entendent des coups de feu résonner depuis la soute.

LA RADIO :

Si les PJ parviennent jusqu'à la radio du cockpit et réussissent a la faire fonctionner, ils ont une chance d'entrer en contact avec le control aérien militaire qui décident d'envoyé un F15 pour escorter l'avion, peut après son arrivé au niveau du C-17, le pilote devient subitement muet, si les PJ regardent par la fenêtre du cockpit, ils s'aperçoivent que c'est désormais un zombie au commande du F15, lequel bien évidement, ne tarde pas à ce cracher, espérons que vos PJ aient la présence d'esprit de faire faire une embardée au cargo, la présence d'esprit, et les capacités...

LE DERNIER DES DÉSERTEURS :

S'ils récupèrent des parachutes, Les PJ finiront forcement par tomber sur le soldat qui avait ouvert le feu dans le sale cargo sur ces collègues. Apeuré et en état de choc, ce dernier les supplie de lui donner le dernier parachute, dont ils n'ont pas besoin...

PERSONNAGES DE L'ÉPISODE :

Charles Danse : P.13

Katie Hill : P.13

Jonathan Butler : P.14

A.L.B.A : P.23

Z-COKE

SAISON 1 EP 3

LOST & FOUND

CONTEXTE :

Semaine 5 : Jours 3 & 4

Après leur fuite, les PJ touchent terre dans une large plaine, bordée par un lac. Il s'agit de l'Eldorado Lake, appartenant à la ville du même nom se trouvant à 12km au sud-ouest. Cette petite ville n'a pas tenu 12h face à l'attaque des infectés, cependant, elle n'est pas assez grande pour avoir subi le même sort que Topeka, les zombies errent donc encore par milliers à l'intérieur. En périphérie de la ville se trouve une clinique One World, celle-ci a été désertée peut après les premières attaques, et est maintenant contrôlée par un groupe de survivants, les « Triggers », ces derniers ne sont pas vraiment amicaux et souhaitent se terrer dans la clinique en attendent les secours.

KBBL : LA RADIO DE MATT KOWALSKI :

Si les PJ parviennent à trouver une radio, ils auront l'occasion de tomber sur l'émission d'un certain Matt Kowalski. Kowalski est le dernier membre d'une radio nommé KBBL, basé à Seattle (Wa).

Jour 1 : Après quelques grésillements, la PJ commence à entendre une voix à la radio. *… Kowalski sur KBBL et je vous demande moi, qu'est ce qui se passe putain de bordel de merde !? Topeka a été bombardée hier et toujours aucunes réponses n'a été données au publique ! qui a fait ça ? l'armée ? One world ? nous, peuple des états unis exigeons une réponse ! il s'agit là d'un acte inqualifiable qui a coûté la vie a des milliers de gens qui auraient pu être encore sauvés ! sans compter nos militaires parties combattre l'infection !*

Et pendent que nos chères huiles mettent au point leurs mensonges, des dizaines de milliers de survivants errent toujours dans les ruines du Kansas, que va-t-il leur arriver à eux ? hein !? en tout cas moi je ne vous oublie pas et je vous garantis que je suis là pour vous mes amis ! restez à l'écoute pour de nouvelles informations. En attendant Janis et moi-même on vous envoie un peu d'amour avec « someboy to love ». Courage mes amis, Matt ne vous oublie pas, l'Amérique non plus !

Jour 2 : grésillement « *…sommes toujours en attente de réponses officielles, j'en connais certains qui n'arrive pas à monter leur bateau mes amis. Un petit point sur le Kansas à présent, de plus en plus de réfugiés se poussent aux frontières de l'état, partout l'armée les places dans des camps construit à la va vite sur les frontières. D'après mes sources, les conditions y seraient horribles, j'espère bien que cela sera amélioré très rapidement ! tout de suite on se refait le monde en noir avec les Stones, Paint it black mes amis. »*

PREMIÈRE MATINÉE :

Les PJ débarquent dans les plaines, ils ne tardent pas à se rendre compte du nuage de fumé menaçant qui s'élève au nord-est, ils remarquent aussi une petite ville au loin, sur les bords du lac

LA P'TITE MAISON DANS LA PAMPA :

En route vers El dorado, les PJ tombent sur un petit cabanon de campagne, s'ils décident de le fouiller, ils y découvrent 3 Zombies ingurgitant ce qu'il reste du propriétaire de lieux.

S'ils fouillent les lieux, les PJ trouvent...

Auto :	une fourche / une radio portative (récepteur uniquement).
Facile :	Une machette.
Normal :	Un chargeur de 9mm.
Difficile :	Un kit de soin d'urgence.
Héroïque :	Un fusil à pompe et 12 cartouche.
Légendaire :	L'entrée d'une cave secrète d'Apocalupsys

Ils trouvent également un tract d'Apocalupsys sur lequel sont écris ces mots

« ***L'ange d'Alma à donner un baiser a mort, puis mort et revenu***

Revenu pour nous montrer la voie, et nous bénir de ces dons

Car je vous le dis, seul la mort commande les morts, seul la mort

saura nous délivrer, Joignez Apocalupsys mes frères, soyons unis

pour rependre les paroles de la mort... ».

PREMIÈRE APRÈS-MIDI :

Les PJ arrivent en périphérie de El dorado et devant eux se dresse la clinique one world, ils voudront surement y rentrer pour soigner leur blessé. Ils tombent face aux Triggers, un groupe de survivaliste bien décidé à ne laisser entrer personne tant que l'armée n'arrive pas avec des antidotes.

ALBATAR :

En continuant vers Eldorado, Les PJ ont une chance de croiser le chemin de ALBA avec un test de perception. S'ils le trouvent, celui-ci est en bien mauvaise posture, bloqué entre deux rochers, le parachute emmêlé dans un tronc d'arbre, en dessous de lui se trouve des cadavres de zombie que les coyotes commencent à manger, le temps presse...

Si ALBA est secouru, il remercie le groupe avant de partir « vérifier quelque chose ».

PREMIER SOIR :

Les PJ rencontrent, non loin de la clinique, quelques survivants, 4 d'entre eux sont blessé, 2 dans un état grave, l'une est médecin, elle propose de soigner les blessures des PJ si ces derniers les aident à entrer dans la clinique.

L'ENFANT :

En arrivant aux abords de la ville, le groupe tombe sur un petit garçon d'une dizaine d'années. Ce dernier les supplie de l'aider à retrouver ses parents. Les survivants ne savent pas encore que le petit dissimule une morsure nécrosée aux cotes sous son pull de laine...

DEUXIEME MATINEE :

Au loin vers l'horizon se dessine d'imposant panaches de fumées noires. Suivant le sens du vent, ces derniers envahissent petit a petit l'atmosphère. Les puits de pétrole du Kansas sont en feu...

ALBA retrouve les PJ pour les informer qu'une horde arrive, Ellia Clark sait qu'il n'y a plus d'autre choix, le dernier endroit ou se cacher en ville est la clinique. Une fois la horde passée, ils devront se mettre en route pour Denver, la ou un immense centre pour réfugiés a été érigé.

L'ESPION :

Au premières lueurs du jour et grâce à un test de perception, Les PJ peuvent s'apercevoir de la présence d'un espion qui rode près du camp des survivants, S'il l'attrape, ils réussiront peut-être à le faire parler

Il possède plusieurs informations utiles qui pourraient intéresser les PJ

Auto :	Nom Prénom
Facile :	Son métier avant la contagion « Flic dans une ville de merde »
Normal :	Les triggers ont une bonne puissance de feu...
Difficile :	Il existe un égout par lequel on peut accéder au bâtiment
Héroïque :	...mais ils sont en pénurie de muni tions après avoir nettoyé la clinique
Légendaire :	Clarence Bodicker est infecté de puis plus de 3 jours

DEUXIEME APRÈS-MIDI :

ALBA est abattu par un sniper des triggers pendent une reconnaissance des lieux. D'une balle dans l'œil.

L'ESCORTE :

ALBA tient à faire une reconnaissance des abords de la clinique avant de lancer l'assaut, qui est selon lui la seule voie valable, il propose a deux des PJ de l'accompagner, pendent cette reco, les PJ peuvent apprendre quelques trucs utile

Auto :	Le bâtiment est bel est bien une cli nique one Wolrd, quelle surprise !
Facile :	La plupart des volets sont entrou verts, et font office de meurtrière
Normal :	Les porte Nord, Est et Ouest sont barricadées
Difficile :	Le local a bouteille de gaz qui se trouve sur la façade Est du bâtiment n'est pas verrouillé
Héroïque :	La voiture encarté sur la façade Sud a le réservoir d'essence ouvert, et il déborde...

DEUXIÈME SOIR :

La horde est aux portes de la ville et sera là dès le lendemain, les PJ n'ont d'autre choix que se battre ou fuir, mais pour aller où ?

L'ATTAQUE :

Alors qu'ils sont en train de manger, Deux infectés attaquent le camp, tuant sur le coup le Vieil Adlon et Red Forman, deux survivant du groupe d'Ellia Clark. Qui ne sauraient tarder a revenir… Elia Clark refuse de mutiler encore plus les corps de ses anciens patients...

DEUXIÈME NUIT :

Les PJ n'ont d'autre choix que de se battre, Ils doivent impérativement trouver une solution pour mettre tout le monde a l'abris dans l'hôpital

LA CLINIQUE :

Vos PJ n'en sont pas encore conscient, mais la clinique n'est pas aussi bien défendu qu'ils le pensent. Les triggers se sont écharpés a l'intérieur et seuls quelques hommes restent fidèles a Clarence (qui devient fou a mesure que les heures passent). Il est peut être même possible de prendre la clinique sans violence en retournant le crane des derniers occupant (a l'exception de Clarence évidement). De plus, Harold Lauder pourrait être un soutien de poids si les Bouchers font preuve envers Elia d'un instinct protecteur.

CLARENCE :

Le chef des Triggers s'est retranché dans la salle des scanners au deuxième étage de la clinique, il y est seul, nu, et n'as plus parlé a personne depuis deux jours. Sa folie ne fait qu'empirer, depuis peu, il entreprit de ronger les parties nécrosés de son bras et ne fait que ca de ses journée, en plus d'ingurgiter une quantité phénoménal de MDMA.

TROISIÈME MATINÉE :

La horde de zombie entre dans El dorado, le peu de survivants se trouvant encore en ville sont massacré…

PERSONNAGES DE L'ÉPISODE :

Dr Elia Clark : P.14

Luis de la Castilla : P.15

Clarence Bodicker : P.15

Harold Lauder : P.16

ALBA : P.23

Z-COKE

SAISON 1 EP 4

OIL, GAS & FIRE

CONTEXTE :

Semaine 5 : Jours 5 & 6

La horde est passé, elle est à présent a plusieurs kilomètres d'Eldorado, Le petit groupe dois s'enfuir du Kansas et atteindre Denver pour être transféré dans un centre de soins au refugié. Mais le plus dur reste à venir, atteindre Dodge city et s'enfuir à bord d'un avion. Ce qu'ils ignorent, c'est que suivant la horde de près, un groupe de pillards se faisant appeler les Kansas Doom's Men profite du Chaos pour étancher leur soif de pillages, de viols, et de meurtres, s'amusant au passage à brûler les puits de pétrole et de gaz…

1RE MATINÉE :

Le groupe se remet du passage de la horde. Le Dr Elia Clark vient leur annoncer l'état des blessés, l'un est mort dans la nuit, « c'était trop tard pour lui » le deuxième aurait eu une chance de s'en sortir s'il n'avait pas eu à éteindre l'électricité pour éviter que la horde ne les remarque, elle a préféré le tuer elle-même que de le laisser agoniser.

Quand le groupe décidera de sortir, Il verra une épaisse fumée noire qui s'élève au loin. Il entendra aussi, s'approchant, un bruit de moteur, c'est une Harley, elle arbore des drapeaux sudistes et son pilote et armé. Il est un éclaireur des KDM, venue estimer les dégâts. Après une brève discussion, il repart ou alors décide de tirer dans le tas selon l'issue de la discussion. S'il tire, Elia Clark sera gravement blessé.

RETOUR FRACASSANT :

Apres la fusillade, près d'un abri quel qu'il soit, le groupe entant des jurons de souffrance, il s'agit d'ALBA en train de recoudre sa joue comme il peut. Il explique au PJ que la balle qui la atteinte a ricoché sur son œil de ver pour sortir à travers sa joue, le choc l'a assommé, ce n'est qu'après les événements de l'hôpital qu'il sorti des vapes pour trouver refuge dans une cave. Il n'est pas rancunier mais tien à récupérer ses armes.

1RE APRES MIDI :

Le groupe tentera sûrement de partir après la discussion avec le KDM. A ce moment la, ils aperçoivent plusieurs dizaines de motos, ainsi qu'un immense camion-citerne sûrement volée dans une base de l'armée de l'air. Ces derniers arrivent en tirant en l'air et massacrant les quelques zombies restant dans la ville, ALBA propose de « se casser d'ici et vite fait avant que l'enfer les rattrapent » peu importe où ils sont, ils sont bloqués par quelques zombies qui traînent encore dans le coin. Ils n'ont d'autres choix que de se terrer, ou fuir…

La fumée noire se retrouve au-dessus de la ville et une atmosphère étouffante englobe les feux pétrolier, une fine pluie d'huile, de cendre et de pétrole s'abat, rendant déplacement et respiration difficiles, le ciel devient noir de jais, la visibilité est a son minimum. (Si comme moi vous êtes un peu sadique vous pouvez même caler une petite tempête de sable au même moment).

HUMVEE GRATOS :

Non loin de leur planque se trouve une école, un Humvee encastré dans le mur s'enceinte. Sur le Humvee se trouve une M249 et plusieurs boîtes de munition 40mm sont visible à côté des cadavres des militaires déployées sur le site, La M249 tire hélas des balles de 7.62 mm, donc le tout est inutile, les 40mm sont fait pour le lance grenade Mk 19, et sont très lourdes.

Le lance grenade en question se trouve dans l'enceinte de l'école, seulement quelques mètres plus loin. S'ils y vont, ils sont détecté par une meute d'enfants zombie (7) qui les attaques, nul doute que le massacre d'enfant leur causera quelques nuits blanches…

1RE SOIRÉE

Les KDM font des rondes dans la ville dans le but de trouver des survivants, ils finissent par retrouver les PJ dans leurs cachettes, ils les encerclent et les sommes de sortir, les PJ n'ont pas le choix, s'ils refusent, ils devront les affronter, et cette bataille risque de tourner court. Les KDM les emmènent enchaînés et dépouillés dans leur camp de base, au centre duquel se dresse une montagne de pneus en feu, plusieurs corps de survivant sont déjà crucifiés et brûlés. La pluie tombe en passant au travers des fumées, s'abattant noir sur la terre. L'atmosphère est orange, huileuse, et puante. Les KDM dansent boivent et fornique autour du feu, les PJ sont emmenées devant le chef, ce dernier abat Elia Clark avant même de parler si celle-ci n'est pas déjà morte.

Yvan Peters, chef des KDM annonce qu'un sacrifice doit être fait au « oïl god ». Peu importe comment sont menées les négociations, ALBA est emmené, crucifié, et brûlé.

APRIL… :

Apres leur rencontre avec le chef des KDM, l'auto-proclamé Maître de cohorte Peters, les PJ sont gardées dans une tente, celle-ci accueille déjà une prisonnière. April Banks a été enlevé alors qu'elle essayer d'échapper au carnage avec son petit ami Josh Metcalf, du moins c'est ce qu'elle prétend

Banks et Metcalf tentaient en réalité de rejoindre Clarence Luther, chef de la secte Apocalupsys, qu'ils prennent pour un messie. Ils voient en l'apocalypse l'accomplissement de sa prophétie.

April peut être amenée, lors de sa rencontre avec les PJ et selon comment et mené le dialogue, à révéler quelques informations laissant présager de son fanatisme, ou même faire référence par mégarde à Clarence Luther ou à « l'ange d'Alma ». Elle peut également répondre a pas mal de question sur One world, qu'elle n'hésitera pas à incriminé en déformant souvent la réalité.

2ME MATINÉE

Au petit matin, l'un des KDM vient chercher les PJ et April dans leur tente, le chef dois leur parler.

Le soleil tape fort sur les vastes étendus du Kansas, en frappant sur les nuages de pétrole et de gaz en feu, il intoxique l'atmosphère, l'air pue, les retombés pétrolifères sont maintenant visibles et palpables, les PJ ont la sensation d'avoir été passé au goudron.

Tous les KDM sont rassemblés autour des restes du tas de pneus, derrière lequel est garé la citerne du gang. Les PJ sont menées ferrés et agenouillés devant la citerne avec 4 autres otages, dont Luis. Yvan Peters monte sur la citerne et fait un discours dans lequel il prône le Oil God, et annonce que les PJ sont bénies. Ils seront la partie finale du trône du Oil God, ils seront passé au goudron bouillant afin d'être fondu sur le trône du Oil God. La citerne se décale et les PJ peuvent apercevoir le « trône » du Oil God, celui-ci mesure déjà plus de 3 mètres et est, a vu d'œil, constitué déjà d'une cinquantaine de cadavres. L'opération aura lieux au zénith du soleil, quand l'air sera au paroxysme du toxique… Ils sont reconduits dans leur tente avec April Banks en attendant.

…ET JOHN :

April Banks lâche prise, elle se confesse, parle de son travail au seins de One World et d'Apocalupsys, leur plan consiste à prendre le control du Kansas, et a levé une armée de morts vivants pour envahir le pays. Après un long mutisme, son regard change, quand un membre des KDM entre dans la tente, elle le tue a main nue avant de lui arracher le visage, elle laisse alors un choix au PJ, soit ils deviennent son bras armés, soit ils meurent. S'ils acceptent, ils l'accompagnent discrètement jusqu'au dépôt d'arme des KDN, quand il en sorte finalement, April se prend une balle dans la jambe tiré par Yvan Peters.

2ME APRES MIDI

A midi, qu'ils soient au pied du trône du Oil God prêts à être moulés au goudron ou ailleurs, les PJ et les KDM font face au retour de la horde. Cette dernière a fait demi-tour sur ordre télépathique de Clarence Luther. Ce dernier sait qu'Yvan Peters tente de mettre en place une nouvelle religion et il ne peut l'accepter. La horde attaque le camp, les PJ devront trouver un moyen de fuir, et vite…

LE DÉPOT D'ARMES :

Les PJ peuvent se rendre au dépôt d'armes dans le but de récupérer leurs affaires. Ce dernier et occupé lorsqu' ils arrivent par l'Ordure, un KDM pyromane venue faire exploser le tout, ses plans semblent avoir été contrecarrés par l'arrivée de 3 zombies. Test de repérage du dépôt (TR) Moyen, test de loot (TL)

Très facile	:	Leurs affaires
Facile	:	Neuf caisses de munitions fermée ; 10kg chacune
Normal	:	Un uzi et 1 chargeur
Difficile	:	Un spas 12 et 16 cartouche
Très difficile	:	Une épée bien affutée
Héroïque	:	Une tronçonneuse

LE DISPENSAIRE :

Les PJ peuvent récupérer des médicaments et des drogues dans le dispensaire, ce dernier et occupé par Le Furet, un KDM héroïnomane insensible a la douleur et armé de deux machette.

Très facile	:	Du Doliprane, pratique !
Facile	:	20g de weed
Normal	:	Une boîte blanche en carton étiquetée « médocs contre la chiasse »
Difficile	:	50 gramme de Cocaïne

Très difficile	:	4 cachets de MDMA
Héroïque	:	Une pilule superman +1Point de Cojones

LE GARAGE :

Les PJ peuvent y récupérer de quoi se déplacer et modifier leurs équipements. En revanche, ils tombent sur place nez a nez avec Burnie, le Mécano des KDM, armé de Gladys, son fidèle lance flamme à qui il voue un amour... déroutant

Très facile	:	Le bric à brac requis pour améliorer 4 de leurs équipement de leur choix
Facile	:	Un pistolet à clous
Normal	:	Les clefs d'une Triumph Thunderbird
Difficile	:	Les clefs de la Bête, le camion-citerne des KDM
Très difficile	:	Une combinaison entiè rement faite en peau (humaine bien sur) +3D de bonus au dégâts mais –3D en présence (sauf intimidation).
Héroïque	:	L'Imolator, une arme lourde expérimentale crée par l'ordure et Bur nie (Dégats 7D mais portée quasiment nul / Vous revient dans la gueule en cas de vent contraire…)

PERSONNAGES DE L'ÉPISODE :

Dr Elia Clarck	:	P.14
Luis de la Castilla	:	P.15
Yvan Peters	:	P.17
April Banks	:	P.17
L'ordure	:	P.18
Burnie	:	P.18
Le furet	:	P.19

Z-FORCE

SAISON 1 EP 5

HOPELESS RUN

CONTEXTE :

Semaine 5 / Jour 7

Les dégâts provoqués par les Kansas Doom's Men sont apocalyptiques, leur volonté de mettre le feu a la terre a abouti. Ils n'ont malheureusement pas eu le temps de contempler leurs œuvre, décimé par la horde qui avait fait volte-face… Les Bouchers d'El Dorado ont réussi a échapper au carnage et sont désormais sur la route pour tenter de quitter l'état. Ils n'ont que peu de temps, ils apprennent a la radio que le Kansas deviendra invivable pour les humains d'ici 24h

Arrêté pour quelques heures dans une grange, les Bouchers sont maintenant engagé dans une course contre la montre. Ils devront faire une road map depuis leur position actuelle jusqu'à l'aérodrome de Dodge city.

Ils disposeront de trois chemin disponible, inégaux en difficulté mais égaux en background (du moins au maximum)

A vous MJ de disposer ces événements comme bon vous semble.

BONNES RENCONTRES

LA SENTINELLE :

CF : Z-corps 8 semaines plus tard p.16

Grandes lignes : Elias Clinton vit en bordure d'un bled pommé, entre champs et décharge. Vétéran du Viet Nam, il a refusé d'être évacué et s'est mis à tuer les zombies qui passaient par là, il a posé des pièges en ville et patrouille régulièrement dans son secteur avec ses 6 chiens.

Il accueillera les PJ si ceux-ci ne sont pas agressifs et acceptent de poser leurs armes face a lui. Sur les étagères de son salon sont entreposés de vieille photo du Viet Nam et de sa famille, quand il en avait encore une. Le vieux Clinton leur parlera peut-être de son ami mort là-bas, le Sgt Gary Chambers…

Récompense : Il est prêt a accompagner les PJ un moment, a leur dévoiler la position de ses piege. Mais il n'ira pas plus loin que la périphérie de son village et préférera retourner chez lui après les avoir menées jusqu'à la sortie de la ville.

Les PJ pourront sûrement passer la nuit chez lui.

LES ENFANTS ENRAGÉS :

CF : Z-corps 8 semaines plus tard p.18

Grandes lignes : Anna Paige, jeune journaliste a scandale se rend dans une école frappée par l'épidémie. Les enfants se changent rapidement en zombies, elle, ses deux équipiers, et quatre membres du CDC, dont un responsable zélé du nom de Zachary Penn se retrouvent bloqués dans l'école au milieux des zombies.

Récompense possible : Des soins et du matériel médical de la part des gens du CDC.

Un enregistrement de 7 h de rush tournée par Paige et son équipe prouvant les méthodes barbares et l'échec du gouvernement.

NEW WORLD ORDER :

CF : Z-corps 8 semaines plus tard p.20

Grandes lignes : Les PJ découvrent, dans le sous-sol d'une salle d'arcade, un groupe de 3 Hacker ayant travaillé pour SynthecTrex, une filiale informatique de Genomic Trust (plus gros concurrent de One World. Ils se sont retranché ici car ils se sentent plus en sécurité au milieux des zombies. Ils sont en effet persuadés d'être les cibles a abattre après leur recherche sur un mystérieux groupe d'homme en combinaison blanche apparus en marge des toutes premières attaques de zombies. Depuis, ils ont été la cible de plusieurs tentatives d'assassinats, bien équipés, préparés et retranchés, ils continuent leurs enquêtes sur ceux qu'ils appellent, le Majestic 13.

Personnages :

Buck « Bucky » Dixon.

26 ans, 190cm blond, mou, mathématicien. Refuse toutes sorties.

Douglas « Double D » Darofnosky.

26 ans rond barbu roux, aime le black métal, leader du groupe, hésite à sortir parfois mais a trop peur du Majestic 13

Wes « WW Lethal » Woods

27 ans musclé sec, ancien mercenaire pour Genomic trust, Le seul à sortir pour faire de la récup

Récompense possible : Apprendre l'existence du Majestic 13

Un personnage scpécialiser en informatique pourrait s'améliorer a leur contact.

LA PANIC ROOM :

CF : Z-corps 8 semaines plus tard p.25

Grandes lignes : Carry Silkin est lourdement handicapé suite a un accident de moto dans sa jeunesse, c'est à cette époque qu'il se retira d'Intech System, qu'il avait pratiquement fondé avec son meilleur ami Cody Gunn. Aujourd'hui, plus personne n'a de pensées pour ce pauvre infirme qui vit seul dans un appartement qu'il ne quitte jamais. Seul son kiné, devenue ami avec le temps passe le voir de temps en temps, il lui a même offert un petit capucin de compagnie et d'aide pour son anniversaire. Mais quand Kevin Trend est apparue dans l'appartement aujourd'hui, c'était pour manger Carry, le quel s'est retrouvé enfermé dans sa panic Room sans rien pouvoir faire d'autre qu'appeler à l'aide par l'interphone de son appart qui a toujours l'électricité.

Récompense possible : Carry possède pas mal de boîtes de conserve qu'il est prêt à céder au PJ en échange de pouvoir récupérer son appartement à Kevin.

MAUVAISES RENCONTRES

LE RAPACE :

CF : Z-corps 8 semaines plus tard p.26

Grandes lignes : Léon Harper est un tueur en série de femme, il réside, suite a la destruction de sa prison par les hostiles dans un abattoir d'où il attire des groupes de survivant afin de massacrer les femmes s'y trouvant.

Récompense possible : Aucune en particuliers

Recherche dans l'abattoir

Tres facile	:	Un couteau de d'équarisseur
Facile	:	Un masque en peau de femme
Normal	:	Un crochet de bouché
Difficile	:	Une tronçonneuse dont il manque un maillon
Très difficile	:	Un scalpel
Légendaire	:	Un petit jerrican d'essence

LA BELLE EST LA BÊTE :

CF : Z-corps 8 semaines plus tard p.30

Grandes lignes : Jennifer Kirby allias Savannah Storm est une ancienne Pornstar tombée dans la drogue à cause d'un petit ami possessif et violant, Garth Roth. Pendent qu'ils tentaient d'échapper à une bande de zombies, Savannah frappa violement son petit amie avec une barre à mine (il l'avait bien mérité croyez la !). Elle fuit depuis de groupe en groupe avec son protecteur, un certain Bob Hales, car Garth ne laissera pas la mort l'empêcher de posséder Savannah

Récompense possible : Un bisous sur la joue éventuellement (voir plus si affinité)

Le blouson en cuir de Garth qui peut protéger des morsures

L'APPRIVOISEUR :

CF : Z-corps 8 semaines plus tard p.32

Grandes lignes : Johnny Boleman est un homme de 34 ans lourdement handicapé par diverses mutations physiques et troubles mentaux, doté de l'age mentale d'un enfant de 4 ans, il peut aussi bien être un allié si les PJ le traite bien ou un ennemi redoutable s'il le traite mal, car Johnny possède apparent le don de suggérer une attitude aux morts vivants par la pensée.

Il ne supporte plus la solitude depuis que ces parents ne sont jamais revenus du super marché dévorés par les hostile, si les PJ veulent partir en le laissant sur place, il y a fort a parier qu'il le prendra mal, très mal…

L'AÉROPORT

Après toutes ces aventures, le groupe se retrouve enfin face à l'aéroport de Dodge city. Celui-ci semble déjà être la cible de quelques morts vivants s'affaissant sur son grillage. En s'avançant, les PJ tomberont sur Marshall Evrec, un ancien aiguilleur du ciel en train de repousser les hostiles à l'aide d'une longue pique en bois artisanale.

Ce dernier ne leur refusera pas l'accès mais se montrera tout de même méfiant. Dans l'aéroport son aussi présents Enis, un balayeur sympathique quoi qu'un peu simplet, et Andrew Fields, anciennement stewart. Les trois énergumènes forment une brave équipe malgré leur différence, bien qu'Enis semble bien plus a bout que les deux autres.

Un quatrième homme du nom de Garth erre dans les hangars désormais quasiment tous vides. Isolé volontairement des trois autres sans raison particulière, Garth est un être étrange accros aux

drogues et à l'alcool. Quelles drogues ? n'importe, tant que ça fait de l'effet.

Constamment stone ou bourré, Garth n'en est pas moins (en plus de s'être auto-proclamé champion du monde de lancer de nain) le meilleur pilote du coin, et surtout le dernier.

Il acceptera d'emmener les PJ à Denver à condition de lui offrir assez de came (au MJ de fixer la dose).

Il ne manquera pas non plus de prendre le temps de parler au PJ a seul dessins d'avoir de bonnes histoires de survivants à se mettre sous la dent.

Après une bonne sieste, et un p'ti rail, Il sautera au mannette de son coucou et enjoindra les PJ à faire de même. Ceux-ci s'envoleront alors dans le crépuscule, a bord d'un avion malingre a la sécurité toute relative. A bord, Garth, un joint aux bec, chantonnera quelques chants de bar ou dira aux PJ tout le mal qu'il pense du gouvernement.

PERSONNAGES DE L'ÉPISODE :

Elias Clinton : P.20

Johnny Boleman : P.20

New World Order : P.21

Savanah Storm : P.22

Garth Haysworth : P.22

Ainsi se termine la première saison des aventures des Bouchers d'Eldorado au sein d'une Amérique ravagée par la guerre contre les morts.

Survivront-ils jusqu'à voir vaincre les vivants ?

Rien n'est moins sur……..

J'espère que cette première saison vous a plus, a lire, comme a jouer ou a faire jouer.

Merci du temps que vous avez pris pour arriver jusque ici !

A suivre prochainement dans

Z-BOXE

LA CAMPAGNE DES BOUCHERS D'ELDORADO SAISON 2

THROUGHT HELL AND BEYOND

NE MANQUEZ PAS LES PROCHAINES AVENTURES DES BOUCHERS D'ELDORADO DANS...
TROLL'S STORIES
LA CAMPAGNE DES BOUCHERS D'ELDORADO SAISON 2
THROUGH HELL AND BEYOND
AVEC
SEAMUS DANS LES GRIFFES DU ZOMBIE PUTRIDE ! DE DONALD GRAHAM
ET
L'AFFREUX PATIENT DE DON WILCOX
15 €

Alors qu'une canicule sans précèdent s'abat sur les Etats-Unis, une mystérieuse grippe sévie et fait de plus en plus parler d'elle. De nombreux mystères et légendes urbaines circulent autour d'elle. La grippe rendrait fou, des cas de cannibalismes ont d'ors et déjà été évoqués de manière plus ou moins officielle. La température échauffant les esprits, un vent d'inquiétude souffle sur le pays.

Dans la petites ville de Lawrence, Kansas, une poignée d'étrangers se retrouvent malgré eux dans la tourmente, l'épidémie a atteins la ville, et le petit bowling ou ils se trouvent sera bientôt la proies des infectés.

Plongés dans un enfer ou les chances de survie s'amenuisent d'heures en heures, les compagnons d'infortunes se lancent dans une incroyable course contre le montre pour fuir l'état

Plongez dans l'univers de Z-corps avec la première saison de la campagne des Bouchers d'El dorado. Vous trouverez dans ce livre la totalité des scripts et le guide complet de la premiere saison de la campagne. Les differanrs PNJ, leurs backgrounds et divers informations concernant l'univers du jeu.

Nécessite le livre de base Z-corps pour jouer

Quand il n'y a plus de place en enfer, les morts reviennent sur terre