

# LA COUPE EST PLEINE

**Scénario de Phileas Rogue** (pour le Festival de Jeu de Rôle de Kaysersberg 2025 dont le thème était la légende du Roi Arthur)

## MOTS-CLES

• Sport • Dragon • Artefact magique

## CONTEXTE

Biomax Inc. est une corpo AA qui, sous couvert de se spécialiser dans la biotechnologie, mène des expériences magiques. Pour cela, elle vole des artefacts qu'elle dissimule au dernier étage (accessible uniquement à quelques personnes) de son immeuble. Elle a volé dernièrement une coupe magique à un jeune dragon. Par une malheureuse méprise, un employé l'a choisie pour servir de trophée dans une compétition sportive inter-corporo. Biomax Inc. a triché pour récupérer son artefact, mais un sportif concurrent a découvert la supercherie. Son équipe est bien décidée à récupérer coûte que coûte la trophée qu'elle considère avoir gagné.

## OFFRE DU JOHNSON

Pour la première fois de leur carrière, les runners reconnaissent facilement leur commanditaire : il s'agit d'un athlète multimédaillé, John Barewski. Son sponsor, la corpo Mediamatrix (productrice de programmes de tridéo grand public), l'a engagé pour la représenter dans une épreuve de course ouverte aux humains non-augmentés dans une Olympiade inter-corporo. Cette épreuve permettait de départager son équipe et celle de Biomax Inc., au coude à coude. Celle-ci a gagné, mais en trichant : elle a inscrit un concurrent non-augmenté, mais a envoyé son frère jumeau bardé de bioware au moment de l'épreuve, comme il l'a découvert trop tard. Pour se venger, il demande aux runners de s'introduire chez Biomax Inc., de voler la coupe et de la lui ramener le lendemain à la même heure et au même lieu de rendez-vous. Le but non caché de Mediamatrix est uniquement de donner une bonne leçon à son adversaire.

## OBJECTIF

- ➔ S'introduire discrètement dans les locaux de Biomax Inc. et voler la coupe de l'olympiade
- ➔ Survivre à l'assaut d'un dragon venu récupérer son trésor.

## CADRE

Le siège de Biomax Inc. est un immeuble de quatre étages, situé dans un quartier d'affaires. Sa sécurité est classique pour une corpo de sa taille, excepté au quatrième étage.

## INTRIGUE

### SCENE

1

**PNJ suggérés : agents de sécurité, esprit de l'air, mage invocateur (prenez les stats de Tommy Q p. 137)**

Le run ne doit pas se montrer difficile. Pour ne pas éveiller les soupçons, Biomax Inc. mise sur un niveau de sécurité correct, mais sans plus. En journée, le siège de la corpo est envahi par les employés et difficilement accessible sans éveiller les soupçons. La nuit, quatre gardes ont la charge de la surveillance des locaux : deux sont postés à l'entrée principale, et deux autres font des rondes toutes les demi-heures à tous les étages sauf le quatrième qui leur est interdit.

L'accès du quatrième étage est limité par un maglock à reconnaissance faciale, aussi bien dans l'ascenseur que dans l'escalier de service. Il y a en permanence un esprit de l'air qui patrouille dans tout l'étage ainsi qu'un mage posté dans un bureau. La coupe est entreposée dans une vitrine dans un couloir. Celle-ci est entourée d'une barrière mana.

### SCENE 2

**PNJ suggérés : jeune dragon**

Quelque soit l'endroit où se trouvent les runners une heure après le casse, Ifrit, un jeune dragon qui s'est discrètement installé en ville il y a quelques mois, est attiré par l'aura magique de la coupe volée et apparaît avec fracas là où elle se trouve. Il n'hésite pas à incendier, détruire, tuer s'il le faut pour défendre sa vie. Il repart sous sa forme de dragon aussitôt son bien récupéré. N'hésitez pas à en faire un moment apocalyptique : les PJ doivent beaucoup perdre dans cette histoire.

### SCENE

3

**PNJ suggérés : employés corporatistes, cadres corporatistes, officiers de police**

Les runners vont être longuement interrogés par la police locale à la suite de cet incident. Faites intervenir les médias qui vont constamment les suivre et les filmer.

Si les runners cherchent à connaître le fin mot de l'histoire, ils vont devoir remonter la piste étape par étape. John Barewski tombe des nues en apprenant le vol de la coupe par le dragon. Mediamatrix n'est pas plus au courant des faits. Seules quelques personnes de Biomax Inc. sont susceptibles de leur donner les explications, uniquement sous la contrainte, naturellement.

Il ne sera pas difficile aux runners de se faire grassement payer pour leur silence. La peur des deux corpos est d'attirer le courroux d'Ifrit sur elles.