

NOM : MAIMAI'RIKO **TAELS :**

PEUPLE : KERANE (TO'MOSH'IR) **ASTRES :**

DESCRIPTION :

.....

TRAITS :

APHASIE	AMI DES ANIMAUX
LANGUE PREHENSILE	SENS DE L'ORIENTATION
LITTERAL	



CARACTÈRE	DISCERN.	MAÎTRISE	PRESTANCE	ROBUST.	VIGUEUR	FORTUNE
1D6 + 2	1D6 + 2	1D6 + 3	1D6 + 1	1D6 + 3	1D6 + 2	DÉS: 2

CAPACITÉS	1D10 +	▲▼
PASSION (PECHE)	1	
COMBAT RAPPROCHE	2	
VOYAGE	2	
OBSERVATION	1	
DOMESTICATION	2	
MUSCULATION	2	

CARACTÉRISTIQUES SECONDAIRES	
Rapidité	6
Sprint / Charge	12
Distance de saut	2
Résistance Physique	10
Poids	100
Résistance Magique	10
Résistance Mentale	6
Seuil de Blessure	6

ARMES & SORTILÈGES	1D8 +
MAKIRI	1 (3)

ARMURE & ACCESSOIRES	EFFET
VETEMENTS DE VOYAGE	RP + 1
BOTTES DE VOYAGE	RAP + 1
CAPE DE VOYAGE	PROT. VS FROID

19	9
18	8
17	7
16	6
15	5
14	4
13	3
12	2
11	1
10	0

7	3
6	2
5	1
4	0

19	9
18	8
17	7
16	6
15	5
14	4
13	3
12	2
11	1
10	0

RELIQUES ARCANOTECHNOLOGIQUES

BAGAGE	X								
VIVRES	X	X	X	X					

Reproduction autorisée pour un usage privé. Empyreal Media Productions et Lore & Legacy sont des marques déposées.

NOM : PINI'ITAK **TAELS :**

PEUPLE : KERANE (TO'MOSH'IR) **ASTRES :**

DESCRIPTION :

.....

.....

TRAITS :

APHASIE	GACHETTE RAPIDE
LANGUE PREHENSILE	EXPERT DE LA SIESTE
TIMIDITE MALADIVE	HARDI



CARACTÈRE	DISCERN.	MAÎTRISE	PRESTANCE	ROBUST.	VIGUEUR	FORTUNE
1D6 + 1	1D6 + 2	1D6 + 3	1D6 + 2	1D6 + 3	1D6 + 3	DÉS : 2

CAPACITÉS	1D10 +	▲▼
PASSION (CONTES & LEGENDES)	1	
COMBAT A DISTANCE	2	
COMBAT RAPPROCHE	2	
SURVIE EN MILIEU SAUVAGE	2	
DISCRETION	2	▲
ESCALADE	1	

CARACTÉRISTIQUES SECONDAIRES	
Rapidité	7 (8)
Sprint / Charge	14 (16)
Distance de saut	3
Résistance Physique	10
Poids	100
Résistance Magique	6
Résistance Mentale	6
Seuil de Blessure	6

ARMES & SORTILÈGES	1D8 +
COUTELAS	0
SARBACANE (PORTEE : 10 / 20)	0
BATON	1

ARMURE & ACCESSOIRES	EFFET
VETEMENTS DE VOYAGE	RP + 1
BOTTES DE VOYAGE	RAP + 1
CAPE DE VOYAGE	PROT. VS FROID

RELIQUES ARCANOTECHNOLOGIQUES

BAGAGE	X	X	X	X	X				
VIVRES	X	X	X	X					

POINTS DE VIE	
19	9
18	8
17	7
16	6
15	5
14	4
13	3
12	2
11	1
10	0

DERNIÈRE CHANCE	
7	3
6	2
5	1
4	0

POINTS DE MAGIE	
19	9
18	8
17	7
16	6
15	5
14	4
13	3
12	2
11	1
10	0

Reproduction autorisée pour un usage privé. Empyreal Media Productions et Lore & Legacy sont des marques déposées.

NOM : POLO'RAMRA **TAELS :**

PEUPLE : KERANE (TO'MOSH'IR) **ASTRES :**

DESCRIPTION :

.....

.....

TRAITS :

APHASIE	ARMURE FAMILIALE
LANGUE PREHENSILE	MAIN DOMINANTE
BARAQUE	---



CARACTÈRE	DISCERN.	MAÎTRISE	PRESTANCE	ROBUST.	VIGUEUR ▲	FORTUNE
1D6 + 1	1D6 + 2	1D6 + 2	1D6 + 3	1D6 + 2	1D6 + 3	DÉS : 3

CAPACITÉS	1D10 +	▲▼
PASSION (MEDITATION)	1	
BOUCLIER	1	
COMBAT RAPPROCHE	2	
ARMURE LEGERE	1	
CHARGE	3	▲
PRESENCE APAISANTE	1	
ENDURANCE	1	

CARACTÉRISTIQUES SECONDAIRES	
Rapidité	5
Sprint / Charge	10
Distance de saut	2
Résistance Physique	12
Poids	120
Résistance Magique	8
Résistance Mentale	8
Seuil de Blessure	5

ARMES & SORTILÈGES	1D8 +
HACHETTE KERANE	2
BOOMERANG (PORTEE : 50 / 100)	1

ARMURE & ACCESSOIRES	EFFET
ARMURE CUIR CLOUTE	RP + 3
TARGE	RP + 1
BOTTES DE VOYAGE	RAP + 1

RELIQUES ARCANOTECHNOLOGIQUES

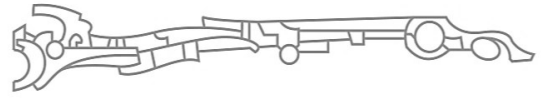
BAGAGE	X	X	X	X	X		
VIVRES	X	X	X	X			

POINTS DE VIE	
19	9
18	8
17	7
16	6
15	5
14	4
13	3
12	2
11	1
10	0

DERNIÈRE CHANCE	
7	3
6	2
5	1
4	0

POINTS DE MAGIE	
19	9
18	8
17	7
16	6
15	5
14	4
13	3
12	2
11	1
10	0

Reproduction autorisée pour un usage privé. Empyreal Media Productions et Lore & Legacy sont des marques déposées.



NOM : ASO'NEKU **TAELS :**

PEUPLE : KERANE (TO'MOSH'IR) **ASTRES :**

DESCRIPTION :

.....

.....

TRAITS :

APHASIE	VELOCE
LANGUE PREHENSILE	CUIR SOLIDE
ANIMISTE (SORCELLERIE)	



CARACTÈRE	DISCERN.	MAÎTRISE	PRESTANCE	ROBUST.	VIGUEUR	FORTUNE
1D6 + 3	1D6 + 3	1D6 + 3	1D6 + 2	1D6 + 1	1D6 + 2	DÉS : 2

CAPACITÉS	1D10 +	▲▼
PASSION (BOTANIQUE)	1	
SORCELLERIE	3	▲
MEDECINE	2	
ESQUIVE	2	
MYSTICISME	2	

CARACTÉRISTIQUES SECONDAIRES	
Rapidité	7
Sprint / Charge	14
Distance de saut	3
Résistance Physique	6 (8)
Poids	60
Résistance Magique	12 (14)
Résistance Mentale	10
Seuil de Blessure	2

ARMES & SORTILÈGES	1D8 +
BOURRASQUE (3 PM)	
INCINERATION (6 PM)	3
TRANSPARENCE (3 PM)	
VALARI (PORTEE : 40 / 80)	3

ARMURE & ACCESSOIRES	EFFET
VETEMENTS DE VOYAGE	RP +1

RELIQUES ARCANOTECHNOLOGIQUES

BAGAGE	X	X							
--------	---	---	--	--	--	--	--	--	--

VIVRES	X	X	X	X					
--------	---	---	---	---	--	--	--	--	--

POINTS DE VIE	
19	9
18	8
17	7
16	6
15	5
14	4
13	3
12	2
11	1
10	0

DERNIÈRE CHANCE	
7	3
6	2
5	1
4	0

POINTS DE MAGIE	
19	9
18	8
17	7
16	6
15	5
14	4
13	3
12	2
11	1
10	0