



Opération Chaos

J. Darmont, 2026 – <http://darmont.free.fr>

Prologue

Ce scénario en trois actes (classique!) est volontairement court, destiné à une partie surprise, avec un peu de tout : de la baston, une grosse poursuite et une infiltration. C'est un trip un nostalgique du temps où nous jouions pas mal à James Bond 007 (au XX^e siècle, donc). Et quitte à faire, autant donner dans une veine « toc, toc, badaboum » avec des agents 00 et des super-méchants, ce qu'on avait jamais tenté à l'époque. Les renvois en exposants numérotés correspondent à des aides de jeu (images) en Annexe 1.

Introduction : Rovaniemi

Pendant un colloque de l'OTAN en Finlande, M est mort, assassiné avec ses gardes du corps. Mais il soupçonnait une taupe et avait pris des précautions en « réactiver » quelques agents 00, des vieux de la vieille, sûrs. C'est l'équipe 1.

Mais le MI6 a des procédures efficaces. Un nouveau M a été nommé illico. En un tour de main, il a promu des agents fidèles au rang de 00. C'est l'équipe 2.

Si vous trouvez que c'est vraiment trop « gros bill », ne faites qu'une équipe. Cela n'aura qu'un impact minime dans le prégénérique.

Prégénérique : Nouvelle-Zemble, Mer de Barents (1)

Briefing

« Depuis dix ans, la Russie met sur pied un réseau de surveillance secret pour protéger son arsenal nucléaire et détecter les sous-marins de l'Otan. Nom de code : Harmonie. »¹ Après la seconde guerre mondiale, la Nouvelle-Zemble a été le théâtre d'essais nucléaires. Nous soupçonnons que la base a été réactivée au nord de l'île. Votre mission est de la détruire et de recueillir des indices, si possible.

Équipe 1

Votre sous-marin fait surface en silence. Il fait nuit, il neige, les vagues masquent le bruit de votre embarcation. Vous marchez une heure au sud-ouest avant d'être en vue de votre objectif.

Équipe 2

Votre avion furtif vous largue dans la nuit. Il neige. Le temps de vous rassembler et de camoufler vos parachutes, vous êtes rapidement en vue de votre objectif, au nord-est.

Environnement (2)

En surface, la base est un vaste bâtiment hérissé d'antennes et de radars. Les soldats sont en nombres, mais les officiers sont en sous-effectifs sévères.

- Rez-de-chaussée : ateliers et salle de sport
- Premier étage : baraquements
- Deuxième étage : armurerie, stand de tir
- Troisième étage : QG

1. Le Monde, Jérémie Baruch et Anne Michel

Dehors, d'énormes camions dotés d'antennes-radars sont stationnés à quelque distance. Les souterrains anciens sont labyrinthique, humides et mal entretenus. Une issue permet d'accéder à une petite plage, non loin d'une pièce neuve, fermée par une serrure électronique (Électronique FD 3). Elle recèle des cylindres rouges scellés. *Si vous êtes taquin·e, ami·e MJ, vous pouvez leur apposer des stickers* ☢ (3).

Action !

Outre les équipes 1 et 2, les soldats russes de la base de Nouvelle-Zemble sonnent l'alarme au moindre bruit. La situation peut tourner en impasse mexicaine (personne ne veut tirer le premier car éliminer un de ses adversaires se met en danger) ou un truel (« duel à trois »). Toutefois, les agents ont un avantage : les deux équipes disposent de peu ou prou du même matériel, si bien que les agents peuvent se reconnaître comme tels (Sixième sens FD 8).

PNJ

Gardes

FOR 5	DEX 7	VOL 6	PER 6	INT 4
Combat au corps-à-corps (4/9), Combat à distance (5/11), Conduite auto (4/10), Nautisme (3/10)				
Armes : AKM 2, MP 0, C/R 2/6, CD I/L				
Véhicules : Scooters des neiges, Canots à moteur				

Général Boris Pietrovitch Ivachine (4)

FOR 14	DEX 14	VOL 15	PER 14	INT 13
Points de célébrité : 151			Points de survie : 7	
Alpinisme (9/23), Charisme (8/23), Combat au corps-à-corps (9/23), Combat à distance (7/21), Conduite auto (9/23), Déguisement (15/28), Sciences (15/28), Usages locaux (9/23)				
Armes : Tokarev TT33, MP -1, C/R 2, CD G, FD +1 sur les véhicules 2 CSA Sa vz. 58 Compact, MP 0, C/R 2/6, CD I/L				
Véhicule : Chenillette				



Générique : James Bond Theme, John Barry

https://www.youtube.com/watch?v=_ID8NmS1EY

Dubaï

Briefing

En premier lieu, mettez au courant les PJ (la mort de M et le nouveau M, cf. Introduction, p. 1). Il n'y a pas de temps à perdre. Le MI6 a intercepté et décrypté une partie d'une communication russe. Un intermédiaire surnommé « Bashir with the good beard » (5), basé à Dubaï, est censé détenir l'autre partie de la du message chiffré. Il doit la remettre aux PJ contre de l'argent en *bitcoins*. Les agents ont rendez-vous avec Bashir dans un café chic de Dubaï City.

La Section Q a mis à la disposition des PJ deux Range Rover Sport Phase I blindées (niveau 2) et de pneus anti-crevaillon.

Poursuite !

À l'arrivée des agents, il y a du grabuge autour du café. Trois Hummer H3 (même blindage que les Range Rover, pneus anti-crevaillon inclus) viennent de partir en trombe dans les grandes artères de la ville.

Véhicules	MP	LR	Max	For
Range Rover Sport Phase I	+2	2	130	5
Hummer H3	-2	3	130	6

- Si les PJ foncent à la poursuite des Hummer, la distance est **Proche**.
- S'ils enquêtent sommairement, ils confirment que Bashir a été enlevé, mais la distance est **Longue**.
- S'ils s'enquière de quel Hummer Bashir est monté (de son plein gré ?), la distance est **Très longue**.

Environnement (6, 7)

- Il fait nuit, mais les rues de Dubaï City sont bien éclairées.
- Panneaux de signalisation / feux tricolores (*ah ah !*)
- Autres véhicules, y compris des camions de livraison
- Les fuyards se dispersent, puis se rejoignent dans un autre ordre.

Après quelques rues, les Hummer piquent au sud-est sur une autoroute secondaire en direction d'Al Lesaily.

🎵 Hardcastle and McCormick theme (Le juge et le pilote), Mike Post et Pete Carpenter
https://www.youtube.com/watch?v=5kvLFxmr_ss

Évitez d'arrêter le Hummer dans lequel Bashir se trouve. Il y a encore des réjouissances automobiles. En effet, le(s) Hummer restant(s) tourne(nt) à droite dans un champ de dunes **(8)**. La lune est pleine (FD -2).

🎵 Desert Rally, TimTaj
<https://www.youtube.com/watch?v=lzPGe2DPI6c&list=RDlPGe2DPI6c>

Dès que la poursuite est terminée, voici la scène : dans une vaste cuvette de sable, les Range Rover et les Hummer qui restent et... un hélicoptère russe Mil Mi-24D **(9)** chargé d'exfiltrer Bashir et surtout le message chiffré. Si le Mil Mi-24D est visé sérieusement, son pilote décroche.

PNJ

Agents russes (7 par Hummer)

FOR 10	DEX 10	VOL 9	PER 8	INT 7
Combat au corps-à-corps (10/13), Combat à distance (9/16), Conduite auto (9/12), Pilotage (9/11)				
Arme : CSA Sa vz. 58 Compact, MP 0, C/R 2/6, CD I/L				

Pilotes (1 par Hummer)

FOR 11	DEX 11	VOL 8	PER 9	INT 7
Agilité (11/16), Combat au corps-à-corps (11/15), Combat à distance (10/14), Conduite auto (10/16)				
Arme : Tokarev TT33, MP -1, C/R 2, CD G, FD +1 sur les véhicules				

Pilote d'élite (1, Bashir est dans ce Hummer)

FOR 14	DEX 13	VOL 13	PER 14	INT 12
Combat au corps-à-corps (14/22), Combat à distance (13/21), Conduite auto (13/23), Furtivité (13/20)				
Arme : Tokarev TT33, MP -1, C/R 2, CD G, FD +1 sur les véhicules				

Pilote d'hélico

FOR 11	DEX 10	VOL 9	PER 8	INT 9
Combat au corps-à-corps (11/14), Combat à distance (9/16), Conduite auto (9/12), Pilotage (9/11)				
Armes : Tokarev TT33, MP -1, C/R 2, CD G, FD +1 sur les véhicules Roquettes 1.75" (14) MP -2, CR n/a, CD I				

Bashir with the good beard⁵

FOR 7	DEX 6	VOL 8	PER 11	INT 10
Agilité (6/9), Combat à distance (8/12), Conduite auto (8/12), Cryptographie (10/14)				
Arme : Rohrbaugh R9s Stealth – 9x19mm, MP 0, C/R 2, CD F				

Si Bashir est en vie après cette séquence (ce qui est probable, il n'est pas fou et tâche de se dissimuler ou fait le mort), il offre aux agents une fête endiablée dans une oasis privée, ainsi que le reste du message chiffré.



Bashir With The Good Beard, We Are Lady Parts

https://www.youtube.com/watch?v=oZxZIF_ukyg

Je me suis fais un kif avec ce morceau ; vous n'êtes pas obligé-es de me suivre.

Sotchi**Briefing**

Le message chiffré indique que l'unique commande d'Harmonie est un pendentif façon Fabergé **(10)**. Le Service Q (ou alternativement un 00 hacker) a pu tracer le pendentif. Il est en ce moment dans la ville de Guelendjik en Russie, entre Sotchi et Novorossiïsk. Un des palais de Vladimir Poutine... **(11)** De plus, un satellite espion de Sa Majesté a repéré un système de défense à Sotchi. C'est le moment d'agir, agents 00 !

Action !

Il est prudent de neutraliser le système de défense de la banlieue industrielle de Sotchi, qui comprend une station radar 9S19M2-Ginger **(12)** et d'un système anti-aérien Pantsir **(13)**. Arriver sur zone par les air est au mieux rock'n'roll et, si le système de défense est toujours en opérationnel, un MiG et ses missiles peuvent être sur la zone de Guelendjik très vite pendant que l'infiltration se déroule.

Infiltration

*Les PJ ont a disposition plusieurs documents **(14-23)**. Laissez-les élaborer un plan. S'il est brillant, mettez-leur des bâtons dans les roues. Dans le cas contraire, utilisez des alliés. Dans les deux cas, vous pouvez utiliser les blancs dans les documents **(15-16)**. Vous pouvez localiser où vous voulez dans le palais ou, si cette phase s'éternise, laisser les PJ s'emparer du pendentif après une bonne bagarre.*

Environnement

- À l'extérieur, des blindés patrouillent dans le périmètre jour et nuit.
- En cas d'alerte, le hangar **(21)** vomit des blindés comme des fourmis en panique.

Véhicules	MP	LR	Max	For
Blindés russes	-2	5	30	11
Mitrailleuse	MP 0, C/R 25, CD 3xL			
13 soldats (cf. p. 2)				

- Toutes les issues du palais sont gardées, y compris à l'étage. Gardes : cf. p. 2.
- Le palais est doté de deux bunkers dans la falaise au niveau de la mer et un niveau sous la mer.
- Des gardes patrouillent dans les bunkers. Gardes : cf. p. 2.
- Le bunker le plus bas est aussi une gare ferroviaire souterraine qui rejoint le réseau au niveau de Novorossiïsk.



Spy Music Target Girl 008 Free **(pendant l'infiltration)**

<https://www.youtube.com/watch?v=GRzSh-CIXSI>



Espionnage, Green Day **(pendant la fuite)**

https://www.youtube.com/watch?v=gSryoh_oYbl

PNJ

Agent Mickey Parker (Agent dormant 111)

FOR 15	DEX 10	VOL 10	PER 9	INT 9
Combat au corps-à-corps (15/30), Combat à distance (9/22), Conduite auto (9/22), Plongée (12/22), Agilité (12/22), Nautisme (9/16), Charisme (5/15), Crochetage (4/14)				
Points de célébrité : 100		Points d'héroïsme : 7		
Arme : Colt 45, M/P 0, C/R 2, CD F				
Véhicule : Porsche 944, MP +1, LR 4, Max 193, For 2 Jet-ski modifié (silencieux)				

Magda Gurdin (Gouvernante du palais, agente-double)

FOR 6	DEX 9	VOL 8	PER 9	INT 10
Agilité (7/14), Charisme (8/17), Combat à distance (9/12), Conduite auto (9/14), Nautisme (9/14), Pickpocket (9/17), Séduction (8/16)				
Points de célébrité : 50		Points d'héroïsme : 4		
Arme : Glock Modèle 26, M/P -1, C/R 3, CD F				
Véhicule : Austin-Healy 100S, MP +1, LR 4, Max 193, For 2				

Trois sosies de Poutine sont à demeure dans le palais, souvent dans les salles les plus agréables, rarement rassemblés pour ne pas éventer le subterfuge. Indiosyncrasies : si les sosies sont menacés, ils font les « nœuds-nœuds », indiquent aux agents de suite qu'ils sont des sosies afin de paraître

inoffensifs. En réalité, ce sont des tueurs de sang froid redoutables. Ils connaissent le palais par cœur, y compris les passages secrets.

Sosie 1

FOR 9	DEX 11	VOL 12	PER 12	INT 14
Agilité (14/24) , Charisme (5/17), Combat au corps-à-corps (9/18), Crochetage (14/23), Électronique (8/22), Nautisme (7/18), Torture (15/27)				
Armes : Seringues, fléchettes, poisons				

Sosie 2

FOR 13	DEX 11	VOL 13	PER 11	INT 13
Charisme (15/28) , Combat à distance (8/20), Conduite auto (6/17), Déguisement (15/28) , Démolition (8/21), Électronique (15/28), Jeu (9/20), Sciences (15/28)				
Arme : Taurus PT92AF – 9x19mm, M/P 0, C/R 3, CD G				

Sosie 3

FOR 9	DEX 12	VOL 14	PER 13	INT 13
Combat au corps-à-corps (9/18), Conduite auto (14/26), Démolition (15/28) , Équitation (10/23), Jeu (15/28) , Pickpocket (10/22), Plongée (9/19), Sciences (15/28)				
Armes : Explosifs				

The End



James Bond Signature

<https://www.youtube.com/shorts/QreRX0jmd1k>

Annexe 1 : Aides de jeu



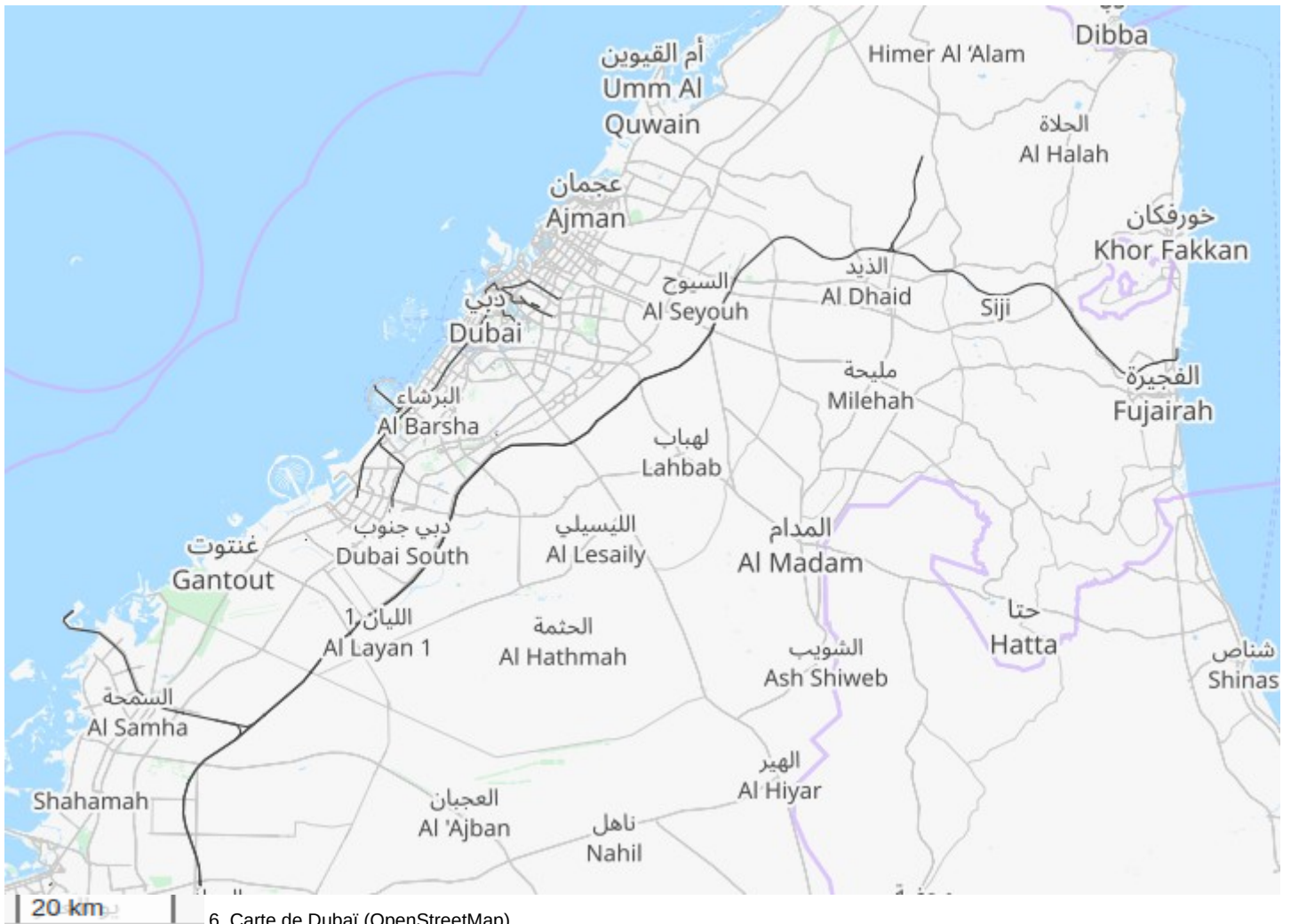
1. Carte de la Nouvelle-Zemble (OpenStreetMap)

2. Base de la Nouvelle-Zemble - https://www.lemonde.fr/les-decodeurs/article/2025/10/23/russian-secrets-comment-la-russie-a-bati-un-reseau-d-espionnage-dans-l-arctique-avec-des-equipements-europeens_6648953_4355770.html

3. Un rouage d'Harmonie - https://www.lemonde.fr/les-decodeurs/article/2025/10/23/russian-secrets-comment-la-russie-a-bati-un-reseau-d-espionnage-dans-l-arctique-avec-des-equipements-europeens_6648953_4355770.html

4. Boris Petrovitch - <https://www.7sur7.be/monde/un-general-russe-haut-grade-aurait-ete-tue-dans-une-attaque-de-missile-a21405f1/>

5. Bashir with the good beard - <https://www.votrejournal.net/comment-avoir-une-grosse-barbe-de-hipster/>



6. Carte de Dubaï (OpenStreetMap)

7. Dubaï City - <https://wallpapers.com/dubai-pictures>

8. Sunset over the vivid sand dunes in the deserts of Dubaï - <https://windows10spotlight.com/images/3187>

9. Hélicoptère Mil Mi-24D - [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Mil_Mi-24D_\(centered\).jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Mil_Mi-24D_(centered).jpg)

10. Un homme suspecté d'avoir volé un pendentif Fabergé inspiré de James Bond... en l'avalant - <https://www.leprogres.fr/faits-divers-justice/2025/12/03/un-homme-suspecte-d-avoir-vole-un-pendentif-faberge-inspire-de-james-bond-en-l-avalant>



11. Environs du palais de Poutine - OpenStreetMap

12. Station radar 9S19M2-Ginger - https://fr.freepik.com/photos-premium/station-radar-9s19m2-ginger-composition-du-systeme-defense-aerienne-s300v-armee-russe_43263001.htm
13. Système de défense anti-aérienne russe Pantsir - <https://www.rtl.fr/actu/international/russie-des-systemes-anti-aeriens-sur-les-toits-de-moscou-7900227348>
14. Palais de Poutine - https://fr.aerialviews.org/Palais_de_Poutine.htm (image 1)
15. Palais de Poutine - https://fr.aerialviews.org/Palais_de_Poutine.htm (image 6)
16. Palais de Poutine - https://fr.aerialviews.org/Palais_de_Poutine.htm (image 19)
17. Palais de Poutine - https://fr.aerialviews.org/Palais_de_Poutine.htm (image 8)
18. Villa de Vladimir Poutine : le système de défense mis à mal – LCI - <https://invidious.reallyaweso.me/watch?v=I7-FDxEQBf8>
19. Villa de Vladimir Poutine : le système de défense mis à mal – LCI - <https://invidious.reallyaweso.me/watch?v=I7-FDxEQBf8>
20. Villa de Vladimir Poutine : le système de défense mis à mal – LCI - <https://invidious.reallyaweso.me/watch?v=I7-FDxEQBf8>
21. Villa de Vladimir Poutine : le système de défense mis à mal – LCI - <https://invidious.reallyaweso.me/watch?v=I7-FDxEQBf8>
22. Le bunker secret de Vladimir Poutine – C dans l'air, France Télévisions - <https://invidious.reallyaweso.me/watch?v=WBSf2fRhjEU>
23. Le bunker secret de Vladimir Poutine – C dans l'air, France Télévisions - <https://invidious.reallyaweso.me/watch?v=WBSf2fRhjEU>

Annexe 2 : Remerciements

Tous mes remerciements au site *Scriipt*, pour le précieux *Manuel du MI6* version 2020.
<https://scriipt.com/telechargements/>

Vous manquez de PJ 00 ?

Vous en trouverez sur mon site Web et sur la Scénariothèque.

http://darmont.free.fr/?page_id=6660

https://www.scenariotheque.org/Fichiers/fdp/pdf/11515_Jb_001.pdf

https://www.scenariotheque.org/Fichiers/fdp/pdf/11515_Jb_004.pdf

https://www.scenariotheque.org/Fichiers/fdp/pdf/11515_Jb_005.pdf

https://www.scenariotheque.org/Fichiers/fdp/pdf/11515_Jb_006.pdf

https://www.scenariotheque.org/Fichiers/fdp/pdf/11515_Jb_008.pdf

Les aides de jeu ne sont plus en ligne ?

Contactez moi : darmont@free.fr