

RELATIONS

CAMARADE :

RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

Progress bar with 10 empty boxes for stress level.

SANTÉ

Progress bar with 10 empty boxes for health level.

BLESSURES CRITIQUES

Text area for critical injuries.

RADIATION

Progress bar with 10 empty boxes for radiation level.

POINTS DE RÉCIT

Progress bar with 3 empty boxes for story points.

ÉTATS

Checkboxes for status effects: AFFAMÉ, DÉSHYDRATÉ, ÉPUISE, GELÉ.

CONSUMMABLES

Progress bars for consumables: AIR, ÉNERGIE, NOURRITURE, EAU.

ARMES

Text area for weapons.



NOM

Text field for name.

CARRIÈRE

Text field for career.

PERSONNALITE

Text area for personality.

TALENT

Text area for talents.

OBJETS MINUSCULES

Text area for small objects.

OBJET FÉTICHE

Text field for fetish object.

ÉQUIPEMENT

Large text area for equipment.

COMBAT RAPPROCHÉ

FORCE

MACHINES LOURDES

ENDURANCE

COMBAT À DISTANCE

MOBILITÉ

AGILITÉ

ATTRIBUTS

OBSERVATION

ESPRIT

SURVIE

PILOTAGE

COMTECH

COMMANDEMENT

EMPATHIE

SOINS MÉDICAUX

MANIPULATION

PROTECTION

NIVEAU

ENCOMBREMENT

BONUS

DÉGÂTS

PORTÉE

Text areas for bonus, damage, and range.