

RELATIONS

CAMARADE :

RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

Progress bar for stress level with 10 empty boxes.

SANTÉ

Progress bar for health level with 10 empty boxes.

BLESSURES CRITIQUES

Text area for critical injuries.

RADIATION

Progress bar for radiation level with 10 empty boxes.

POINTS DE RÉCIT

Progress bar for story points with 3 empty boxes.

ÉTATS

Checkboxes for status effects: AFFAMÉ, DÉSHYDRATÉ, ÉPUISE, GELÉ.

CONSOMMABLES

Progress bars for consumables: AIR, ÉNERGIE, NOURRITURE, EAU.

ARMES

Text area for weapons.



NOM

Text field for name.

CARRIÈRE

Text field for career.

PERSONNALITE

Text area for personality.

TALENT

Text area for talents.

OBJETS MINUSCULES

Text area for small objects.

OBJET FÉTICHE

Text field for fetish object.

ÉQUIPEMENT

Large text area for equipment.

COMBAT RAPPROCHÉ

FORCE



MACHINES LOURDES

ENDURANCE



COMBAT À DISTANCE

MOBILITÉ

AGILITÉ



PILOTAGE



ATTRIBUTS

OBSERVATION



ESPRIT

SURVIE



COMTECH



COMMANDEMENT



EMPATHIE

SOINS MÉDICAUX



MANIPULATION



PROTECTION

Text field for protection level.

NIVEAU

ENCOMBREMENT



BONUS

DÉGÂTS

PORTÉE

Text areas for bonus, damage, and range.