



Titres et protocole | Philosophies | Membres

Titres et protocoles

D'aucuns pensent que le protocole n'est que l'apanage des fats et des sots. Il n'en est rien: l'état de nature n'est que carnage et destruction. C'est une évidence pour les vampires mais cela reste vrai même pour les mortels. L'étiquette et les conventions séparent l'homme de l'animal, la civilisation de la barbarie.

Philosophie

Tandis que d'autres poursuivent leurs voies spirituelles, tandis que les Partisans du Mouvement perpétuent leur crise d'adolescence, nous prenons les choses en main. Nous sommes les gardiens d'une tradition ancestrale, les dépositaires d'une sagesse éprouvée. Les gueux ont besoin de notre main pour les guider, qu'ils le réalisent ou non.

Quelques membres

Vous les avez vraisemblablement rencontrés au club ou bien au cours d'une AG.

L'âme de l'Invictus

Le Premier État, l'Empire, l'Establisment, autant de noms par lesquels Invictus est connu. La Camarilla, qui regroupait les plus vieux et les plus puissants vampires a régné sans partage jusqu'à la chute de l'Empire Romain. Sa faiblesse: avoir refusé de reconnaître la chute de Rome et, par conséquent de s'y adapter. Invictus est la prolongation de l'héritage de la Camarilla mais ils ont compris l'importance de l'adaptation. Ils peuvent épouser la forme de la Monarchie Absolue de Droit Divin ou celle d'une tyrannie ou celle d'une firme multinationale de premier plan ou encore celle d'un empire criminel tentaculaire: ils seront toujours le Système.



Compte rendu de la dernière AG

Chicago doit se réinventer: devant la crise sans précédent qui nous frappe, Chicago doit régler ses problèmes de déficit et de croissance. Personne ne veut finir comme Détroit. Et cela n'arrivera pas: alors que nous allons construire un méga centre commercial sur les ruines du furoncle qu'était devenu Cabrini Green, George Lucas a choisi Chicago pour être le lieu de réception de son gigantesque parc d'attraction Star Wars, au sud de Soldier Field. Nous devons aider à la réalisation de ce projet, en trouvant une alternative au problème de parking lors des matches au Soldier Field. Les bonnes âmes sont les bienvenues.

D'après Norris, les violations de la Mascarade sont les plus susceptibles de pousser des vampires peu expérimentés sur la voie de la rébellion et de la dissidence. Cela ne concerne pas que les plus jeunes: de peur d'être qualifiés d'incompétents (voire, pire, de criminels) les vampires coupables d'exhibition, seraient des proies faciles pour des factions laxistes et extrémistes, voire pour des groupuscules criminels prêts à les recruter. Il faut réfléchir à une structure adaptée..

Titres et protocole

On ne badine pas avec l'étiquette

Les formalités ont une importance exceptionnelle chez les Invictus. Cela surprend la plupart des Jouvenceaux de voir à quel point, même les plus jeunes Invictus, peuvent avoir de la déférence pour les autres Invictus. Un jeune n'osera même pas adresser la parole au Prince sauf si le Prince la lui adresse en premier et il répondra en l'appelant sa Majesté, votre Excellence ou n'importe quel titre ayant cours dans sa ville. Uniquement des Invictus de rangs égaux oseraient s'appeler messire (les titres appropriés sont de riqueur). Pour des raisons de Mascarade, les titres de Monsieur, Madame ou Mademoiselle sont acceptés. L'étiquette est éminemment complexe chez les Invictus: elle est loin de se borner aux titres, mais également la gestuelle, le savoir-vivre et tout ceci évolue selon le lieu, les circonstances, la distance hiérarchique, voire le clan ou le sexe.

Les autres considèrent que tout ceci est une tradition

surannée et une perte de temps. Ils ont tort pour deux raisons:

•Si un jeune Invictus prend la peine (et c'est un effort) d'apprendre l'étiquette byzantine des Invictus, c'est un

signe qu'il est sérieux concernant son appartenance au couvent. Les Anciens ne lui

diront rien mais ils n'en penseront pas moins: "lui, c'est l'un des nôtres". Un autre qui ne se donnerait pas cette peine serait considéré comme un Invictus de circonstance, une espèce d'Invictus de papier, un plafond invisible lui bloquerait toute promotion.

•Violation volontaire d'étiquette en vue d'insulter quelqu'un, manœuvres subtiles pour provoquer le faux-pas protocolaire d'un vampire qu'on souhaite humilier, menaces voilées, accusations en demie-teinte. La Danse Macabre peut avoir lieu entre Invictus au plein milieu d'autres vampires sans que personne ne s'en rende compte. Par exemple, quand la suave Daeva Invictus maîtresse de cérémonie s'adresse, avec un sourire enjôleur, à un homologue par le titre d'Honorable vicomte (honorable faisant référence à un gouverneur, or elle l'appelle vicomte), les autres Caïnites la trouveront vraisemblablement très courtoise alors que, en réalité, elle a souligné qu'il venait de perdre un fief et elle lui donne déjà un titre d'un rang inférieur à son titre actuel. Une évidence pour tout Invictus présent qui, un sourire entendu, attend déjà la riposte du Marquis à une telle effronterie.

Les titres

Il y a trois formes de titres chez les Invictus: les titres d'estime, les rangs hiérarchiques et les charges.

Les titres d'estime

Les titres d'estime dépendent uniquement de l'âge du vampire. Un infant sera appelé Maître, une Infante Miss. Un Jouvenceau sera appelé Sieur et une Jouvencelle Dame. Si le vampire est plus âgé que la moyenne vampirique de la ville, il devient Chancelier (ou Chancelière).

Les rangs hiérarchiques

Ils marquent les hauts faits entérinés par le couvent et montrent à tous le rang et les prouesses du Caïnite. Les titres hiérarchiques sont les plus convoités.

Lord/Lady: donné à un Caïnite pour service honorable auprès des Invictus. Cela peut être un tour de force ou une longue fidélité au couvent. Ce titre peut également être hérité si le géniteur était prestigieux chez les Invictus.

Baron/Baronne: accordé à un Invictus pour multiples services rendus allant au-delà de ce qu'on attendait de lui. Contrairement à Lord et à Lady, ce titre n'est jamais donné sur la base de la lignée, de ce fait, les Invictus les plus traditionnels considèrent que c'est le plus bas des vrais titres Invictus.

Vicomte: donné à un vampire qui s'est vu accorder un territoire dans les terres Invictus. On donne toujours le nom du domaine après le titre. Par exemple, le Vicomte de SoLo. S'il perd son territoire, son titre demeure mais, au lieu du nom du domaine, on lui adjoint l'adjectif bon (le bon Vicomte untel).

Gouverneur: titre donné à un vampire qui conquiert un territoire pour l'ajouter au domaine Invictus et dont le droit de le gouverner a été octroyé par le Cercle Intérieur. Comme pour Vicomte, on fait suivre le nom du fief concerné, s'il venait à être perdu, on doit s'adresser au vampire en tant qu'honorable gouverneur (sans mentionner le nom du fief).

Marquis/Marquise: titre hautement honorifique. Un Marquis n'a aucune tâche à sa réputation et il a joué un rôle décisif pour la cité. Il ne peut y avoir qu'un marquis dans une ville à un moment donné. La façon correcte de s'adresser à un marquis est "le juste et honorable untel, marquis de telle ville"

Duc/Duchesse: titre donné à un vampire qui joué un rôle prépondérant dans la prise de la ville pour le compte des Invictus.

Les charges

Soyons clairs, la plupart des Invictus préfèrent s'annoncer par le titre de leur charge soit parce qu'ils n'ont pas de rang hiérarchique, soit parce qu'ils sont seulement Lords ou Ladies ou, plus simplement, parce que, en public, c'est plus parlant. Le protocole veut qu'on s'adresse à un vampire par son titre d'estime puis par son titre de charge. Par exemple: Sieur Loki, Archonte de Chicago.

Une **Éminence**: expert en politique, érudit émérite, une éminence siège au primogène en tant qu'expert. Un **médiateur**: un spécialiste des relations publiques ou un activiste pour promouvoir le couvent Invictus. Il prend la parole en public, tente de faire basculer l'opinion en faveur des Invictus ou encore, il tente de recruter. Beaucoup sont également des espions pour le couvent mais ... chut.

Un **Éducateur**: il s'occupe des défavorisés qu'ils soient vampires ou mortels. Même si cela peut attirer des vampires réellement charitables, certains éducateurs cyniques choisissent le moment précis de leurs œuvres charitables avec une précision diabolique et politicienne.

Un **Archonte**: généralement appelé un membre de la Meute, il peut être un vaillant combattant ou un redoutable enquêteur. Dans tous les cas de figure son rôle est de traquer et d'éliminer ou de capturer.

Un **Commissaire**: chargé de coordonner les ressources du Couvent afin de remplir un objectif établit nécessitant la coopération de plusieurs Invictus, qu'il s'agisse de contacts ou de ressources. C'est également la mission du commissaire de veiller

à la rentabilité des investissements municipaux du couvent.

Le **valet** (du troupeau): le valet s'occupe des troupeaux, qu'il soit humain ou animal. Il s'assure qu'ils soient d'un bon niveau, qu'ils aient la formation nécessaire, éventuellement il peut être chargé de trouver le serviteur ad´hoc.

Le **Chevalier**: porte bien son nom, c'est le soldat des Invictus. Les Chevaliers remplacent leur titre d'estime avec Damoiseau ou Damoiselle.

Un **Doctus**: un Onvictus réputé pour être l'érudit incontournable dans une discipline (compétence ou discipline pourraient également fonctionner).

Plusieurs autres titres peuvent exister dans les villes totalement sous le contrôle des Invictus mais, plus important, il est possible d'inventer ses propres titres dès lors que cela sert le Couvent.

La philosophie Invictus

L'élite dirige, la masse suit

Le pouvoir n'est pas fait pour tout le monde, en fait la plupart des gens sont trop préoccupés par leur vie (ou leur non vie) pour prendre le temps de réfléchir au pour et au contre, et prendre la bonne décision. Pourquoi même leur demander leur avis ? Autant laisser ça à des professionnels. Parfois la plèbe veut plus de pouvoir, plus de transparence, plus de démocratie. Ridicule! Au fond, tout ce qu'ils veulent c'est que les maîtres qui les dirigent veillent un minimum à leurs intérêts. Tapotez leur la tête, flattez-les, dites leur que vous les comprenez et renvoyez-les au lit: c'est ce qui a toujours fonctionné depuis l'Egypte antique.

Le rang octroie un droit à des privilèges

Les gens ne sont pas égaux: un Caïnite n'est pas du troupeau, un riche n'est pas un pauvre, un loup n'est pas un agneau. Prétendre le contraire est risible. La hiérarchie octroie des privilèges de plein droit et ces privilèges sont légitimes. Cependant les privilèges ne sont pas une licence à se comporter n'importe comment en ignorant les règles.

L'ordre avant toute chose

Certains croient que Dieu a agencé l'univers, d'autres croient que ce sont des forces naturelles impersonnelles. Quoiqu'il en soit, le monde a un ordre, un mode de fonctionnement ; le suivre appelle le succès, s'en éloigner voire pire, s'y opposer, est un désastre assuré à plus ou moins longue échéance. Le destin du travailleur est de travailler, du comptable de calculer, du mortel de nous fournir en sang, du vampire de s'en repaître discrètement et, d'Invictus de régner pour s'assurer que l'ordre soit perpétué.

Le respect des Traditions

Les gens ne changent pas, les hommes ne changent pas (et les vampires encore moins). La condition humaine est inamovible et c'est pourquoi les grands auteurs de l'antiquité restent actuels. Les conditions matérielles d'existence changent (la technologie typiquement), pas l'humanité. Un réactionnaire est un réaliste, les progressistes sont des écervelés dangereux qui s'opposent à des traditions reposant sur une sagesse ancestrale.

Les largesses

Tout comme chez les humains dans la Rome antique (certains esprits taquins diraient "même encore de nos jours"), les Invictus fonctionnent selon un système de clientélisme. Les Invictus les plus puissants sont les patrons de leurs clients. Les largesses sont souvent distribuées en échange de serments de loyauté et leur octroie est public et fait en grandes pompes. Les largesses les plus typiques sont:

L'argent

L'argent importe peu aux Invictus (parce qu'ils en ont) ce n'est pas matière à vantardise mais c'est le BAba. Or, il se trouve que certains jeunes Caïnites en manquent. Certains Invictus, particulièrement fortunés, seraient capables de générer un revenu substantiel pour un autre Invictus sans affecter outre mesure leurs ressources personnelles. Des actions sur un compte offshore accessible au client grâce aux jeux d'écriture d'une banque contrôlée par le patron et le tour est joué. Le client peut avoir 3 ou 4 en Ressources selon ce que son patron attend de lui.

Un territoire

Là, les choses deviennent sérieuses. L'octroie d'un territoire est une chose importante pour un vampire. Cette largesse peut être très variable: cela peut être le droit de se nourrir tous les mardi soirs dans le pub de son patron, cela peut être l'octroie d'une boîte de nuit reconnue comme étant votre territoire et terrain de chasse ou cela peut concerner un quartier entier (faisant de vous un Vicomte ou une Vicomtesse).

Le troupeau

Une version spécialisée du terrain de chasse, les vampires qui élèvent un cheptel particulièrement important peuvent donner aux autres vampires accès à leurs ressources en échange de services.

Les titres et les fonctions

Ce sont les bases parmi les plus fortes et les plus stables du patronage.

Les services

Les services peuvent également être une monnaie chez les Invictus (et pas seulement chez eux). Promettre d'être redevable à celui qui vous fait des largesses peut être suffisant

Sous-traitance

Certains Invictus ont un réseau impressionnant de relations à la fois chez les vampires et dans le Bétail pour avoir accès à un vaste éventail de compétences. Donner un accès (provisoire ou régulier) à ces ressources peut être une forme de largesse.

Les mérites des Invictus

Notary (••)

Prerequisites: Invictus Status • • •

Effect: The Invictus appointed your character a Notary, a scholar of Oaths. She presides over Oath agreements. Because of your standing as an arbiter of the status quo, Invictus may not use their Invictus Status in rolls against you. As well, each month, you may request access to a single dot of Allies, Contacts, Herd, Mentor, or Resources, granted by the covenant at large. Drawback: Invictus are deathly serious about the sanctity of Oaths. If you're caught knowingly administering an unwilling Oath, or Oath a non-Invictus as liege in an agreement, the Invictus will remove you from the Estate. Usually, this removal comes through Final Death.

Oath of Action (••••)

Effect: With this Oath, a vassal swears to perform a service to his liege. The service must be a difficult task with definite criteria for accomplishment or failure. At the time of the swearing, both parties agree upon one of the liege's Disciplines. The vassal gains access to that Discipline. The liege's Blood Potency increases by one. This Oath stands as a rare exception to bloodline Disciplines: a vassal may temporarily access a liege's bloodline gift. If the vassal accomplishes the task, the Oath ends and the liege suffers aggravated damage equal to the Discipline dots granted. If the vassal fails the task or a month passes, he suffers the damage instead. While not uncommon, some domains consider a liege's interference in the task to be bad form. The liege does not lose access to the Disicpline. Drawback: A character may be part of only one Oath of Action at a time, as vassal or liege.

Oath of Fealty (•)

Prerequisites: Invictus Status •

Effect: This most basic Oath establishes a foundation of trust within the Invictus. The vassal may draw a number of Vitae from his liege equal to his Invictus Status in a given week. This Vitae transfers mystically over any distance, and replenishes the vassal's pool without risk of Vitae addiction or blood bond. The liege always knows if the vassal lies to her, in voice or in writing. Drawback: A vassal may only owe fealty to one liege.

Oath of Penance (•••)

Effect: This Oath is a form of apology from a vassal to an aggrieved liege. For the agreed-upon term, the liege receives every tenth Vitae the vassal ingests. This Vitae comes over any distance, without risk of blood bond or addiction, and counts as Kindred Vitae. Some ancient Invictus use this Oath to skirt their need for Kindred blood, by establishing massive networks of "punished" vassals. During the same period, the vassal becomes immune to the liege's Discipline effects. Drawback: While a vassal is paying penance, she may not gain the benefits of any other Oath. She retains their drawbacks.

Oath of Serfdom (••)

Effect: This Oath is a contract between a landlord and a tenant. In Invictus domains, Princes often use this Oath as the go-to for granting territory. Young Invictus refer to this practice as "castling." Oath of Serfdom agreements typically involve "red rent," a certain blood tithe given to the landlord regularly. While in her granted land or when defending her liege, the vassal gains access to a dot of Celerity, Resilience, or Vigor, chosen at the swearing of the Oath. She must still pay relevant activation costs. As well, she instinctively knows when another creature with the

predatory aura enters her territory, and from what direction. If she knows the trespasser, she can identify him. The liege gains the vassal's Feeding Ground Merit dots in any rolls against her. As well, he becomes immune to blood bonds from the vassal.

Quelques autres Invictus de Chicago

Gordon Keaton

Clan: Daeva Masque: Competitor

Trader, riche à millions, toujours entouré de somptueuses créatures, toujours à l'affût d'un bon coup financier. Gordon est un Jouvenceau (il a le titre de Sieur) mais ce n'est un secret pour personne qu'il convoite le titre de Lord.

Citation: « J'ai commencé sans aucun dollar en poche. Je dis : le monde se divise en deux camps: ceux accumulent les succès et ceux qui accumulent les excuses".

William Bourough

Clan: Mekhet Masque: Follower

Le Chancelier William Bourough, Vicomte d'Aurora est, dit-on, membre d'une ancienne dynastie. Il serait chargé de veiller sur la Torpeur des siens. Il ne s'intéresse que très exceptionnellement aux affaires du Primogène mais il est très bien connecté chez les Invictus et il est systématiquement invité à toutes les soirées mondaines. Discret, courtois, ne laissant jamais rien transparaître, son âge est sujet à rumeurs.

Citation: « J'entends bien que dans cette affaire vous songez à mes intérêts mais, voyez-vous, je suis le dépositaire d'enjeux qui dépassent ma simple personne ».

Charles Linberg

Clan: Ventrue Masque: Nurturer

Charles a le titre de Doctus, plus exactement, Doctus es Humanitas. Une frénésie sanglante ? une opération qui a mal tourné ? vous perdez pied avec votre humanité ? Le Docteur Charles Linberg est là pour vous aider. Expert en compréhension des humains, spécialiste émérite des divergences psychologiques entre la Famille et les mortels, Charles peut vous reconnecter à votre Humanité. Il a la réputation d'aimer profondément les humains mais un très jeune vampire se rendra compte qu'il en fait un peu trop.

Citation »L'homo mortalis est capable d'une fougue, d'une passion enflammée qui, contrairement à nous, n'est pas un feu de paille annihilant son conscient, mais un mode de vie en parfaite symbiose avec son être normé. Mon enseignement vous aidera à retrouver tout cela à travers leur sang ».

Jack the Fixer

Clan: Nosferatu Masque: Jester

Jack, c'est le nettoyeur. Il faut faire disparaitre un corps, nettoyer les lieux d'un crime, faire disparaitre des indices: c'est son job. Jack peut vous soulager de la plupart des violations de Mascarade sur un simple coup de fil ... à condition que vous ayez son numéro.

Citation: « Putain, vous avez refait la peinture! Et même avec le bébé, sérieux les mecs ...! Bon aller, on va voir ce que tonton Jack peut faire pour vous. En attendant, vous rentrez chez vous et vous n'en parlez à personne, okay ?