

## Le Scénario



La scène se passe à Silverton, une petite ville du Nord de l'Oklahoma, au fin fond du Far West.

Quand les personnages (PJ) arrivent en ville, ils assistent à l'attaque de la banque. Les voleurs (un groupe aussi nombreux que les PJ plus leur chef) s'enfuient à cheval en tirant des coups de feu. Les PJ sont libres de les poursuivre, mais ils finiront certainement par perdre leur trace. La bande part en direction d'un grand canyon et le sol rocheux rend le travail du pisteur difficile. Il y a de nombreux embranchements au fond du canyon, c'est un véritable labyrinthe.

La poursuite ayant échoué, les PJ (qui ont ainsi fait connaissance) rentrent à Silverton. Les habitants commencent à peine à ressortir dans la rue. Ils sont terrorisés. Parler avec eux (le shérif, le barman, le maire, le croque-mort sont les personnalités principales) permet de comprendre qu'ils sont morts de trouille devant Jack Krüger, le chef de cette bande de voleurs qui pille la ville depuis deux mois. Le shérif est un vieil homme bien brave, mais parfaitement incapable d'affronter de dangereux bandits. Lui ou le maire trouve dans les PJ les pigeons idéaux pour éliminer la menace. Jack Krüger est recherché, ce qui peut intéresser un chasseur de prime, et ils essaient de les convaincre d'aider cette pauvre ville. Pour cela, il les apitoie, leur promet des récompenses (débit gratuit de boisson au saloon pendant un an, hôtel gratuit, festin, don d'une arme... dans la limite des possibilités de la modeste cité).

Si les PJ veulent partir à la recherche de Jack Krüger et sa bande, ils doivent trouver leur repaire. Pour cela, il y a plusieurs méthodes :

- retourner dans le canyon et l'explorer méthodiquement (technique longue et fastidieuse, où le groupe se fera surprendre dans une embuscade par la bande, qui connaît les yeux et les a repéré).
- placer des sentinelles à des points stratégiques autour du canyon, pour en bloquer les issues (rapidement, les bandits devront faire une percée : une sentinelle, PJ ou PNJ, devra affronter un groupe de bandits qui descendra ensuite vers la ville).
- attendre la prochaine razzia de la bande sur la ville (en gros, se la jouer *Les Sept Mercenaires*).
- enquêter en ville pour essayer de trouver quelqu'un qui connaît un endroit dans le canyon où Jack Krüger et sa bande pourraient se planquer (le banquier a remarqué que Jack était mouillé quand il le menaçait avec son colt ; pourtant ils venaient tout droit du canyon... raison : l'entrée de la planque, une caverne qui possède aussi une sortie par derrière qui mène au sommet du plateau rocheux, est dissimulée par une petite cascade).

## Quelques personnages



Harry Parker (PJ) : c'est un Noir qui a travaillé pour le gouvernement pendant les trois quart de sa carrière. Depuis quelques années, son expérience lui a permis de devenir un mercenaire réputé. Actuellement, il est engagé par la Wells Fargo & Co pour s'assurer de la sécurité de la petite ville de Nothing Gulch, dans le but d'y faire passer la nouvelle ligne de diligences. Il a reçu des instructions pour être discret, car la WF&Co redoute que le maire ne lui demande un droit de passage.



FOR	14	Équitation	55%
CON	15	Ésquive	50%
INT	13	Conduire diligence	50%
POU	12	Écouter	25%
HAB	12	Voir	45%
RAP	14	Intimidation	60%
		Marchandage	40%
PV	25	Premiers soins	50%+
PA	1	Soins des animaux	20%
RANG	20	Remington Outlaw	23 65% 1D10+2
		Winchester 86	19 45% 2D6+4
		Bagarre	23 50% 2D3

Niveau 3

Réputation

28

\$ : 450,00



**Kendall Sirott (PJ) : chasseur de primes, homme rude, solitaire, déterminé, sans état d'âme apparent, fume de mauvais cigarillos, avare en paroles. C'est un traqueur de la vieille école, un patient, pisteur compétent. Il vient de Kansas City, où il a dépensé la poignée de dollars gagnée pour la capture de Fez Giorgio, un spécialiste de l'attaque de diligences.**

FOR	13-15	Mouvement silencieux	50%		
CON	13-15	Se cacher	50%		
INT	13-15	Embuscade	50%		
POU	12	Équitation	70%		
HAB	12	Milieu	60%		
RAP	13-15	Bureaucratie	50%		
		Pister	70%		
PV	23-25	Voir	60%		
PA	1	Écouter	40%		
RANG	20-22	Bagarre	23-25	50%	2D3
		Peacemaker	22-24	50%	1D10+2
		Winchester	19-21	40%	2D6+4
Niveau 2					
Réputation					
15					
\$ : 450,00					



**Helen Galaway, dite "Lady" (PJ) : femme cowboy (style Calamity Jane), femme de caractère, elle ne se laisse pas faire. Fière, solide, déterminée. Elle**

cherche Jack Krüger depuis longtemps, c'est l'homme qui a pendu son père, alors shérif de Wichita, au Kansas.

FOR	13	Mouvement silencieux	60%		
CON	14	Se cacher		50%	
INT	14	Embuscade		20%	
POU	14	Equitation		50%	
HAB	13	Milieu			30%
RAP	14	Bureaucratie		20%	
			Pister		40%
PV	24	Voir		50%	
A	1	Ecouter		40%	
RANG	21				
		Peacemaker	24	50%	1D10+2
		Winchester	21	40%	2D6+

Niveau 2

Réputation 18



Jack Krüger (PNJ) : bandit recherché dans quatre états mort ou vif pour 6.000 \$. Il a commencé par des attaques de diligences et de trains au Kansas (ou il a

tué deux shérifs) avant de passer au Nevada, où il est devenu le roi d'une petite ville, Coyote City, qui est devenu son camp de base pour de nombreuses expéditions jusqu'au Texas. Quand son système s'est effondré, il s'est échappé et il a récemment réuni une nouvelle bande pour revenir semer la terreur au Kansas (après quinze ans d'absence, ses anciens crimes ne pouvant plus lui être reprochés) et harceler Nothing Gulch .

FOR	15	Mouvement silencieux	50%		
CON	15	Se cacher	40%		
INT	12	Embuscade	70		
POU	14	Equitation	70		
HAB	14	Esquive	60%		
RAP	15	Pister	50%		
		Voir	60%		
PV	25	Intimidation	75%		
PA	1	Milieu	60%		
RANG	22	Commandement	65%		
		Bagarre	25	75%	2D3
		Peacemaker	2	70%	1D10+2
		Carabine Sharps	19	65%	2D8+2
Niveau	3				
Réputation :	30				

### The Butchers : 6 bandits bien crades : Chet, Will, Mike, Bob, John & Joe

FOR	13	Mouvement silencieux	50%		
CON	13	Se cacher	40%		
INT	12	Embuscade	60%		
POU	12	Equitation	60%		
HAB	14	Esquive	40%		
RAP	12	Pister	40%		
		Voir	30%		
PV	23	Intimidation	45%		
PA	1	Milieu	30%		
RANG	18	Commandement	25%		
		Bagarre	25	50%	2D3
		Peacemaker	22	45%	1D10+2
		Carabine Sharps	19	35%	2D8+2
Niveau	1				
Réputation :	10				

Autres personnages notables :

Kenneth : Barman

Brandon Clyde : Maire

David Sorensen : Médecin

Charles Laroche : Banquier

Laurence Parker : croquemort