

ANNEXE 1. Statistiques de combat des personnages.

Table des rencontres – La chasse aux vampires									
	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	COU	Classe-XP	Notes
Virgil	I4	I2	45		4	ID+5	I2	50	Attaque par griffure ou morsure : Risque de Tremblotite/coup = 30%
Sandra	I2	I4	40		5	ID+6	I9	45	Attaque par griffure ou morsure : Risque de Tremblotite/coup = 30%
Belmont	I4	I4	50		5	Selon	I8	60	CàC avec sa dague (ID+3) et à distance avec son arbalète (ID+5)

ANNEXE 2. Objets récupérables si un des personnages est tué.

Virgil : Potion d'invisibilité de Zubilii, 1 aile de chauve-souris, 1 fiole de sang d'érudit.

Sandra : 1 fiole de sang de corbeau, 1 fiole de bile de renard, Amulette du cheiroptérophile (+2 CHA la nuit).

Belmont : 1 dague Durandil ou 1 arbalète d'artisan renommé, plastron de cuir renforcé de métal.

ANNEXE 3. Diagramme du scénario.

