



Nom	Type	Ess.	Prix	Lég	Effets
Systèmes d'orientation	Alpha				Permet de savoir exactement où on est par rapport au autres
GPS interne					
Lien cyber					C'est ce qui permet l'échange de donnée avec Black Arrow
Radio indice 4					
Afficheur vidéo rétinien					
Datajack					

## **Blue Shark**

### **Avant l'entrée Chez les Sioux**

Tu es né en 2032 dans le quartier des Barrens de Seattle, ta mère était une orque originaire de la Nation Sioux qui était venu à Seattle pour suivre son amour de jeunesse qu'elle avait rencontrés à la Fac. Cet amour l'a abandonné à Seattle. C'est là qu'elle a rencontré ton père : un orc originaire du Japon. Tu as été élevé dans deux traditions différentes. Celle de ta mère qui suivait les préceptes des anciens sioux qui glorifiait les guerriers et celle de ton père qui t'enseignait

les arts martiaux. Dès ton plus jeune âge tu as commencé à développer tes capacités physiques pour devenir le parfait guerrier.

Lors de ton adolescence tu as rejoint les Yakuzas car ils recherchaient des hommes de mains sachant se battre. C'est là que tu as obtenu ton tatouage. L'Oyabun que tu servait te l'a permis après que tu lui aies sauvés la vie. Pendant près de 5 ans tu as servi les Yakuzas fidèlement, mais ton clan a été décimé lors d'une guerre de clan.

### **Contact par les Sioux**

C'est à ce moment là que tu as été contacté par les services secrets Sioux afin que tu rejoignes une unité spéciale. Comme tu

n'avais plus personne à servir et qu'ils te proposaient pas mal d'argent, tu as accepté.

### **Chez les Sioux**

Tu as rejoint l'équipe A. Tu as alors recommencé ton entraînement afin de perfectionner tes techniques. Pendant les dix ans qui ont suivi tu t'es perfectionné, tu t'es aussi lié d'amitié avec la magicienne, Green Crow. Au début tu l'avais pris de haut, mais ses capacités magiques t'ont impressionné. Vous avez beaucoup discuté sur la théorie

magique est sur les moyens d'améliorer encore tes capacités magiques.

Cela fait maintenant dix ans que tu as intégré ce groupe. Cependant tes souvenirs s'interrompent après le briefing de la dernière mission, celle consistant à récupérer l'équipe B.

**Aspect :** Blue Shark mesure près de deux mètres, il approche visiblement de trente ans. Cet orc est très massif mais il se déplace sans bruit et avec une souplesse que ne laisse pas soupçonner sa carrure.

**Signes particuliers :** Il porte un requin bleu tatoué sur l'intérieure de l'avant bras droit. Un tatouage d'un dragon court sur tout son avant bras droit et le coté droit de son torse.

**Comportement :** Tu es un combattant d'élite, tu ne penses pas qu'il puisse exister un combattant capable de t'égaliser dans le combat au contact.

**Ce qu'il pense des autres en se réveillant :**

**Black Arrow :** Cela fait dix ans que tu sers sous ses ordres, c'est un excellent officier. Depuis que vous travaillez ensemble vous ne vous êtes pas vraiment lié d'amitié. Cependant tu respectes ses capacités à coordonner vos actions et à prévoir les attaques ennemies.

**Green Crow :** Tu l'estimes, c'est une des rares personnes non combattantes que tu respectes. Vous avez eu de longues conversations sur les principes de la magie. Vous avez aussi comparé vos pouvoirs magiques bien qu'ils ne reposent pas sur les mêmes principes.

**Pink Dog :** Depuis sa transformation en troll, ses capacités de guerrier ont augmentés énormément. Tu ne doutes pas de pouvoir le battre mais le combat serait certainement très rude. Tu le respectes pour ses capacités guerrières mais tu ne le connais pas vraiment, c'est un grand ami de Black Arrow.

**Grey Falcon :** Cet elfe est exaspérant, il se croit supérieur sous prétexte que c'est un elfe. Pour un technicien il sait se battre mais ce n'est pas pour cela que tu le respecteras. Il a déjà discuté les ordres de Black Arrow alors que vous étiez sous le feu des ennemis. Il ne respecte pas la chaîne hiérarchique, cela est insupportable. Si black Arrow est celui qui a créé cette unité, c'est qu'il a les capacités pour la diriger.

**White Tiger :** Tu le respectes pour ses énormes capacités de combattants, cependant il n'a pas de style de combat. Il tue aussi des adversaires qu'il aurait suffi de désarmer ou d'assommer.