



Black Arrow

Humain

ATTRIBUTS		
	Nat	
CON	5	MAGIE 0
RAP	8	
FOR	5	
CHA	6	
INT	6	INIT. 8+ 3D6
VOL	6	
REA	8	

MONITEUR DE CONDITION			
MENTAL		PHYSIQUE	
+1 AU SR -1 A L'INIT.	L	+1 AU SR -1 A L'INIT.	L
+2 AU SR -2 A L'INIT.	M	+2 AU SR -2 A L'INIT.	M
+3 AU SR -3 A L'INIT.	G	+3 AU SR -3 A L'INIT.	G
EVANOUÏ Les dégâts deviennent physique	F	COMA	F

KARMA
RESERVE
4
TOTAL

COMPETENCES ACTIVES	
Tactiques	5
Furtivité	5
Athlétisme	5
Pistolet	6
Combat à mains nues	5
Etiquette	4
Instruction	5
Interrogation	3
Négociation	5
Leadership	5

COMPETENCES CONNAISSANCES	
Anglais	6
Sioux	6
NAO	5
Tactique	5
Histoire	5
Mégacorpo	5
Magie	4
Cinéma	4

RESERVE DE DES	
Réserve de combat	10
ARMURE – EQUIPEMENT	
Armure	
Armure	
Armure	
Armure	
EFFETS SPECIAUX	
■ Annule une case sur tous les dégâts mentaux reçus, transfère une case de dégâts physiques en mental par blessure encaissée	

ARMEMENT												
Nom	Type	Mode/Alg	PC	PM	PL	PE	Mun	Type	Poids	Diss.	Lég.	Divers

Aspect : Black Arrow est assez grand (environ 1m85), il est proche de la quarantaine, les traits de son visage sont taillés à la serpe, son visage est tanné comme celui d'un marin ou d'un baroudeur. Son visage présente des traits distinctifs d'origines Indiennes, cependant il n'est pas Indien à 100%, il doit aussi avoir des origines Européenne. Il se dégage de lui un magnétisme assez intense, il n'est pas spécialement beau mais il est très charismatique. Pour quelqu'un de près de quarante ans il est dans une forme exceptionnelle.

Signes particuliers : Il porte une flèche noire tatoué sur l'intérieure de l'avant bras droit, il à aussi une chevalière portant l'inscription WP 48 à l'intérieur.

Psychologie : Black Arrow est un chef, lorsqu'il donne des ordres il s'attend à être obéi, il ne supporte pas la désobéissance, cela le met en colère. Mis à part cela il est très froid, il réfléchit toujours avant d'agir, il planifie toujours ses actions en utilisant au mieux les éléments dont il dispose pour triompher.

Ce qu'il pense des autres en se réveillant :

Pink Dog : C'est un bon élément, il te semble confusément que c'est aussi un ami, mais c'est avant tout une force de frappe assez impressionnante, il obéit aux ordres (ça c'est primordiale).

Green Crow : La force magique, cette naine est une magicienne hors pair cependant elle est moins obéissante que Pink Dog, tu sembles aussi la connaître depuis longtemps.

Blue Shark : Tu te rappelles de lui en train de se battre avec un katana ou faire des sauts de plus de 3 mètres de haut, c'est un adepte et un des plus doués que tu connais, du moins il te le semble, car en ce moment tu ne connais plus grand monde.

Grey Falcon : Cette elfe est un excellent technicien et un conducteur hors pair, cependant son comportement, pour ce dont tu te rappelles, frise l'insubordination. Il semble te rappeler que c'est aussi un combattant acceptable.