

Nom du personnage : J. GARNIR		Nom du joueur :	
Profession : JURISTE	Age : 60	Constitution : 15	
Aptitudes physiques : 10		Spiritualité : 5	
Perception : 10		Ouverture d'Esprit : 15	
Habilité : 9		Fluide : 16	
Culture Générale : 18		S.P.M.B. : -1	S.P.M.N. :
Lames :			

Nom du personnage : JEF DE BRAAK		Nom du joueur :	
Profession : ARTISTE	Age : 35	Constitution : 14	
Aptitudes physiques : 11		Spiritualité : 16	
Perception : 13		Ouverture d'Esprit : 4	
Habilité : 14		Fluide :	
Culture Générale : 14		S.P.M.B. : +2	S.P.M.N. : -2
Lames :			

Nom du personnage : HENRI VAN POYT		Nom du joueur :	
Profession : A.D.AFFAIRES	Age : 65	Constitution : 12	
Aptitudes physiques : 10		Spiritualité : 9	
Perception : 10		Ouverture d'Esprit : 11	
Habilité : 9		Fluide : 12	
Culture Générale : 18		S.P.M.B. :	S.P.M.N. :
Lames :			

Nom du personnage : HYPPOLITE DE NEERS		Nom du joueur :	
Profession : COMPTABLE	Age : 25	Constitution : 13	
Aptitudes physiques : 10		Spiritualité : 8	
Perception : 13		Ouverture d'Esprit : 12	
Habilité : 14		Fluide : 5	
Culture Générale :		S.P.M.B. :	S.P.M.N. :
Lames :			

Nom du personnage : <i>SERGEANT CONGO</i>		Nom du joueur :	
Profession : <i>PAYSANT</i>	Age : <i>48</i>	Constitution : <i>16</i>	
Aptitudes physiques : <i>11</i>		Spiritualité : <i>14</i>	
Perception : <i>13</i>		Ouverture d'Esprit : <i>6</i>	
Habilité : <i>12</i>		Fluide : <i>12</i>	
Culture Générale : <i>10</i>		S.P.M.B. :	S.P.M.N. : <i>-1</i>
Lames :			

Nom du personnage : <i>EBÈNE MOUTONAD</i>		Nom du joueur :	
Profession : <i>"ECCLÉSIAST."</i>	Age : <i>20</i>	Constitution : <i>16</i>	
Aptitudes physiques : <i>11</i>		Spiritualité : <i>16</i>	
Perception : <i>15</i>		Ouverture d'Esprit : <i>4</i>	
Habilité : <i>11</i>		Fluide : <i>13</i>	
Culture Générale : <i>10</i>		S.P.M.B. :	S.P.M.N. : <i>-1</i>
Lames :	<i>GRIGRI = œuf de magie</i>		<i>-2</i>

→ Soeur de la Maison des Anges

Nom du personnage : <i>MARCEL</i>		Nom du joueur :	
Profession : <i>BOXEUR</i>	Age : <i>30</i>	Constitution : <i>17</i>	
Aptitudes physiques : <i>11</i>		Spiritualité : <i>10</i>	
Perception : <i>11</i>		Ouverture d'Esprit : <i>10</i>	
Habilité : <i>14</i>		Fluide : <i>5</i>	
Culture Générale :		S.P.M.B. :	S.P.M.N. :
Lames :			

Nom du personnage :		Nom du joueur :	
Profession :	Age :	Constitution :	
Aptitudes physiques :		Spiritualité :	
Perception :		Ouverture d'Esprit :	
Habilité :		Fluide :	
Culture Générale :		S.P.M.B. :	S.P.M.N. :
Lames :			